



**CZECH**  
SOFTBALL

WBSC

**PRAVIDLA SOFTBALLU  
2022–2025  
SLOWPITCH**

# PRAVIDLA SOFTBALLU

## 2022-2025

### SLOWPITCH

PRAVIDLA SOFTBALLU 2022–2025 SLOWPITCH obsahují oficiální pravidla pro slowpitch softball. Vydává je Česká softballová asociace (dále jen ČSA), jsou platná od 4. 4. 2023 a řídí se podle nich soutěže ve slowpitch softballu organizované a pořádané Českou softballovou asociací.

Tato pravidla jsou překladem mezinárodních pravidel „2022-2025 OFFICIAL RULES OF SOFTBALL – SLOWPITCH“, která vydala vydaných WBSC (The World Baseball Softball Confederation) a odpovídají obsahu originálu. Pravidla pro slowpitch vychází pod záštitou ČSA poprvé v samostatné ucelené české verzi. Dříve byla prezenatována jen formami dodatků k pravidlům softballu (pro fastpitch). Jakékoli zneužití nebo opis těchto pravidel bez předchozího písemného souhlasu ČSA je zakázáno.

Tato pravidla obsahují jednotlivá pravidla, jejich důsledky a příslušné přílohy.

Přílohy a důsledky jsou součástí pravidla (pravidel), v němž jsou citovány, a mají stejný účinek jako pravidlo samotné. Obsah, v němž jsou pravidla řazena, Rejstřík definic a Rejstřík se seznamem klíčových slov a předmětů uvedených v pravidlech slouží jako odkazy a tvoří věcnou součást pravidel.

ČSA nepřijímá odpovědnost za vady nebo nedodržování ustanovení těchto pravidel nebo selhání osob zapojených do hry, která se hraje při jakémkoliv nedodržení nebo porušení těchto pravidel, a nenese odpovědnost za jakékoli následky vyplývající ze hry samotné nebo ze zneužití pravidel.

Poděkování za nosný překlad základních statí z anglicky psaného originálu patří Vladimíru Lissovi. Další poděkování za připomínky, doplnění a aktualizaci novinek (2022-2025) a za revize při překladu české verze patří dále Jaroslavu Kosnarovi, Pavlu Podhájeckému a Miroslavu Dolejšovi.

# **OBSAH**

<b>REJSTRÍK DEFINIC .....</b>	<b>4</b>
<b>KAPITOLA 1. HRA .....</b>	<b>7</b>
1.1.    DEFINICE .....	7
1.2.    PRAVIDLA PRO ŘÁDNOU HRU .....	8
<b>KAPITOLA 2. HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ .....</b>	<b>17</b>
2.1.    DEFINICE .....	17
2.2.    HŘIŠTĚ .....	19
2.3.    VYBAVENÍ PRO HRU .....	20
2.4.    VYBAVENÍ HRÁČŮ .....	21
2.5.    DRESY .....	23
2.6.    DRESY KOUČŮ .....	24
2.7.    VYBAVENÍ .....	25
<b>KAPITOLA 3. ÚČASTNÍCI .....</b>	<b>26</b>
3.1.    DEFINICE .....	26
3.2.    POŘADÍ PÁLKAŘŮ A SOUPISKY .....	29
3.3.    HRA NA VÝZVU .....	33
3.4.    KOUČI .....	36
1. 3.5.    ČLENOVÉ A ZÁSTUPCI DRUŽSTVA .....	38
3.6.    ROZHODČÍ .....	39
3.7.    ZAPISOVATELÉ .....	42
<b>KAPITOLA 4. NADHAZOVÁNÍ .....</b>	<b>43</b>
4.1.    DEFINICE .....	43
4.2.    PORADA V OBRANĚ .....	43
4.3.    POŽADAVKY NA SPRÁVNÝ NADHOZ .....	45
4.4.    NENADHOZENO (No pitch) .....	49

4.5. NESPRÁVNÝ NADHAZOVAČ (Illegal pitcher).....	50
<b>KAPITOLA 5. ODPALOVÁNÍ A BĚH PO METÁCH .....</b>	<b>51</b>
5.1. DEFINICE .....	51
5.2. OHLÁŠENÁ PORADA V ÚTOKU .....	60
5.3. PŘIPRAVUJÍCÍ SE PÁLKAŘ .....	60
5.4. ODPALOVÁNÍ .....	62
5.4.1. POŘADÍ PÁLKAŘŮ (Batting order) .....	62
5.4.2. POŽADAVKY NA ODPALOVÁNÍ (Batting requirements) .....	64
5.4.3. ŠPATNÉ A DOBRÉ NADHOZY (Balls and Strikes) .....	64
5.4.4. PÁLKAŘ JE AUT (The batter is out) .....	66
5.5. BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ.....	67
5.6. DVOJITÁ PRVNÍ META .....	73
5.7. POUŽITÍ NESPRÁVNÉ RUKAVICE NEBO MITT .....	74
5.8. SEJMUTÍ HELMY .....	74
5.9. TEČOVÁNÍ MET VE SPRÁVNÉM POŘADÍ .....	75
5.10. BĚŽCI .....	76
5.11. DŮSLEDKY BĚHU PO METÁCH (JINÉ NEŽ PŘI PŘEKÁŽENÍ) .....	84

## **REJSTŘÍK DEFINIC**

BĚŽEC (Runner).....	58
BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ (Batter-runner).....	51
BLOKOVANÝ MÍČ (Blocked ball) .....	51
BRÁNĚNÍ VE HŘE (Interference) .....	57
ČAS NA PÁLCE (Turn at bat).....	60
ČLEN DRUŽSTVA (Team member) .....	29
ČOPOVANÝ MÍČ (Chopped ball).....	53
DOBŘÝ ODPAL (Fair ball) .....	53
DOČASNĚ MRTVÝ MÍČ (Delayed dead ball) .....	53
DOMÁCÍ DRUŽSTVO A DRUŽSTVO HOSTŮ (Home and visiting team) .....	7
DRUŽSTVO V OBRANĚ (Defensive Team) .....	7
DRUŽSTVO V ÚTOKU (Offensive Team) .....	7
DVOJAUT (Double play).....	53
EXTRA HRÁČ (Extral player).....	26
HELMA (Helmet).....	18
HLAVNÍ KOUČ (Head coach) .....	26
HRA NA VÝZVU (Appeal).....	7
HRÁČI ZÁKLADNÍ SESTAVY (Starting players) .....	28
HŘIŠTĚ (Playing field).....	19
CHYBNÝ ODPAL (Foul ball).....	55
CHYCENÍ MÍČE (Catch) .....	52
KOUČ (Coach) .....	26
KRADENÍ METY (Stealing) .....	59
LAVIČKA (Dugout).....	18
META ZDARMA (Base on balls or walk) .....	51
METOVÁ ČÁRA (Base line) .....	17
METOVÁ DRÁHA (Base path).....	51
METOVÝ KOUČ (Base coach) .....	26
MÍČ V LETU (Fly ball).....	54
MÍČ VE VZDUCHU (In flight) .....	56
MITT.....	19
MRTVÝ MÍČ (Dead ball) .....	53
NADHOZ (Pitch) .....	43
NÁHRADNÍK (Substitute) .....	28
NÁRAZ – ULEJVKA (Bunt).....	52
NÁVRAT DO HRY (Re-entry).....	28

NAZNAČENÉ TEČOVÁNÍ (Fake tag) .....	54
NECHRÁNĚNÝ BĚŽEC (In jeopardy) .....	56
NECHYTATELNÁ PŘIHRÁVKA (Wild throw) .....	60
NEOHLÁŠENÉ STŘÍDÁNÍ (Unreported substitution).....	27
NEOPRÁVNĚNÝ HRÁČ (Ineligible player) .....	27
NEOPRÁVNĚNÝ ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Ineligible replacement player).....	27
NESPRÁVNÁ PÁLKA (Illegal bat).....	18
NESPRÁVNÁ RUKAVICE NEBO MITT (Illegal glove or Mitt) .....	18
NESPRÁVNÉ CHYCENÍ MÍČE (Illegally caught ball) .....	56
NESPRÁVNĚ ODPÁLENÝ MÍČ (Illegally batted ball).....	55
NESPRÁVNÝ EXTRA HRÁČ (Illega extra player).....	26
NESPRÁVNÝ NADHAZOVAČ (Illegal pitcher) .....	43
NESPRÁVNÝ NÁVRAT DO HRY (Illegal re-entry).....	26
NUCENÝ AUT (Force out) .....	54
ODPAL (Batted ball) .....	51
ODRAŽENÝ MÍČ (Trapped ball) .....	59
OFICIÁLNÍ VYBAVENÍ (Official equipment) .....	19
OHLÁŠENÁ PORADA V OBRANĚ (Charged defensive conference) .....	43
OHLÁŠENÁ PORADA V ÚTOKU (Charged offensive conference) .....	53
OVER-SLIDE.....	58
PÁLKAŘ (Batter).....	51
PLAY BALL .....	8
POLAŘ (Fielder).....	26
POLE (Fair territory).....	18
PORADA PŘED ZÁPASEM (Pre-game Meeting).....	8
POŘADÍ NA PÁLCE (Batting order).....	51
POŘADÍ PÁLKAŘŮ (Line-up).....	28
PROTEST .....	8
PŘEHOZ (Overthrow).....	58
PŘEKÁŽENÍ (Obstruction) .....	57
PŘEMÍSTĚNÁ META (Dislodged base).....	53
PŘIHRÁVKA (Throw) .....	59
PŘÍMÝ ODPAL (Line drive) .....	57
PŘÍPRAVNÝ KRUIH (On deck circle).....	19
PŘIPRAVUJÍCÍ SE PÁLKAŘ (On-deck batter) .....	58
ROZEHRA (Play).....	58
RYCHLE OPAKOVANÝ NADHOZ (Quick return pitch) .....	43
RYCHLÝ NADHOZ (Quick pitch).....	43
SEZNAM ČLENŮ DRUŽSTVA (Line-up card).....	28

SKREČ (Forfeit).....	7
SMĚNA (Inning) .....	7
SOUPISKA (Roster).....	28
STAŽENÝ HRÁČ (Withdrawn player) .....	29
STOJNÁ NOHA (Pivot foot) .....	43
STRIKE ZONE .....	59
TEČOVÁNÍ (Tag) .....	59
TEČOVANÝ ODPAL (Foul tip).....	55
TIME .....	8
TROJAUT (Triple play).....	60
ÚMYSLNÁ META ZDARMA (Intentional base on balls or Intentional walk) .....	56
ÚMYSLNĚ UPUŠTĚNÝ ODPAL ZE VZDUCHU (Intentionally dropped fly ball) ....	56
UPRAVENÁ PÁLKA (Altered bat) .....	17
ÚZEMÍ CHYTAČE (Catcher's box) .....	17
ÚZEMÍ KOUČE (Coach's box).....	17
ÚZEMÍ PÁLKAŘE (Batter's box) .....	17
VNĚJŠÍ POLE (Outfield) .....	19
VNITŘNÍ CHYCENÝ (Infield fly) .....	56
VNITŘNÍ POLAŘ (Infielder) .....	27
VNITŘNÍ POLE (Infield).....	18
VOLBA VE HŘE (Option play) .....	58
VYBAVENÍ A DRES, KTERÉ NENÍ NA SVÉM MÍSTĚ (Detached equipment or uniform).....	53
VYBĚHNUTÍ Z METY (Tagging up) .....	59
VYLOUČENÍ ZE HRY (Ejection).....	26
VYŘAZENÍ ZE HRY (Removal from the game).....	28
ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Replacement player) .....	28
ZÁMEZÍ (Foul territory).....	18

## **KAPITOLA 1. HRA**

### **1.1. DEFINICE**

#### **1.1.1. HRA NA VÝZVU (Appeal) – při MÍČI VE HŘE NEBO při MRTVÉM MÍČI**

Hra na výzvu, pokud je míč ve hře nebo je míč mrtvý, je rozehra nebo situace, o které rozhodčí nemůže rozhodnout, dokud o to není požádán vedoucím, koučem nebo hráčem družstva, které neporušilo pravidla.

#### **1.1.2. DRUŽSTVO V OBRANĚ (Defensive Team)**

Družstvo v obraně je družstvo v poli.

#### **1.1.3. SKREČ (Forfeit)**

Skreč je rozhodnutí rozhodčího na domácí metě o ukončení hry a vyhlášení vítězem zápasu družstvo, které se neprovinilo.

#### **1.1.4. DOMÁCÍ DRUŽSTVO A DRUŽSTVO HOSTŮ (Home and Visiting Team)**

- a) Domácí družstvo může být určeno několika způsoby, a to losem pomocí mince, vzájemnou dohodou, rozpisem turnaje nebo rozpisem soutěže.
- b) Domácí družstvo začíná zápas hrou v obraně, odpalovat jde ve druhé polovině každé směny a obsadí lavičku u třetí mety
- c) Družstvo hostů začíná zápas hrou v útoku, odpalovat jde v první polovině každé směny a obsadí lavičku u první mety

#### **1.1.5. SMĚNA (Inning)**

Je část zápasu, kdy se obě družstva vystřídají v půlsměnách na pálce i v poli a zůstávají na pálce nebo v poli, dokud nenastanou třiauty. Nová půlsměna začíná ihned po posledním autu předchozí půlsměny.

#### **1.1.6. DRUŽSTVO V ÚTOKU (Offensive Team)**

Družstvo v útoku je družstvo na pálce.



**1.1.7. „PLAY BALL “**

Rozhodčí na domácí metě vyhlásí a signalizuje pokyn ke hře „play ball“ („hra“) na začátku zápasu nebo při pokračování ve hře po jejím přerušení za předpokladu, že:

- nadhazovač má míč v nadhazovacím kruhu; a
- chytač je ve svém území; a
- všichni ostatní poláři jsou v poli, aby mohli zahájit hru.

**1.1.8. PORADA PŘED ZÁPASEM (Pre-game Meeting)**

Porada před zápasem je porada v prostoru domácí mety v předem stanoveném čase za účasti rozhodčích, hlavních koučů, vedoucích nebo zástupců obou družstev. Na této poradě dojde k potvrzení a vzájemné výměně seznamů členů obou družstev (line-up cards) a rozhodčí na domácí metě oznámí jakákoliv zvláštní (např. územní) pravidla.

**1.1.9. PROTEST**

Protest je činnost družstva v obraně nebo družstva v útoku, na rozdíl od hry na výzvu, kdy namítá:

- Nesprávný výklad nebo nesprávné použití konkrétního pravidla rozhodčím; nebo
- Oprávněnost člena družstva na soupisce družstva.

**1.1.10. „TIME“**

„Time“ je pokyn rozhodčího k přerušení hry v zápasu. Během přerušení je míč mrtvý.

**1.2. PRAVIDLA PRO ŘÁDNOU HRU****1.2.1. ŘÁDNÁ HRA (Regulation Game)**

Řádná hra má sedm úplných směn s následujícími výjimkami:

- Plných sedm směn se nemusí odehrát v případě, že domácí družstvo získalo více bodů po šesti a půl směnách a před třetím autem v druhé polovině sedmé směny.

- b) Zápas, jehož výsledek je na konci sedmé směny nerozhodný, bude pokračovat dalšími směny, dokud jedno z družstev dosáhne většího počtu bodů než druhé družstvo na konci úplné směny, nebo než domácí družstvo získá více bodů před tím, než je dosaženo třetího autu v druhé polovině rozehrané směny.
- c) Zápas, který rozhodčí ukončí předčasně, bude považován za řádnou hru, jestliže je odehráno pět nebo více úplných směn, nebo pokud domácí družstvo získalo více bodů než družstvo hostů v pěti nebo více směnách nebo pokud je možné použít pravidlo o rozdílu bodů. Rozhodčí na domácí metě je oprávněn ukončit hru kdykoliv z důvodu setmění, deště, ohně, paniky nebo jiného důvodu, který klade organizační překážky k odehrání zápasu nebo může způsobit fyzické ohrožení členů družstev.
- d) Za řádnou nerozhodnou hru se považuje zápas, ve kterém je výsledek nerozhodný a jestliže je zápas ukončen po úplné páté nebo další směně, nebo pokud domácí družstvo vyrovná počet bodů družstva hostů v neúplné směně.
- e) Tato ustanovení se nepoužijí v případě jakéhokoliv jednání hráčů nebo diváků, které by mohlo vést ke skreči zápasu. Rozhodčí na domácí metě může vyhlásit skreč zápasu v případě, že jakýkoliv člen družstva nebo divák fyzicky napadne rozhodčího.
- f) Zápas, který se nepovažuje za řádnou hru nebo se považuje za řádnou nerozhodnou hru se musí hrát znovu od začátku. Původní pořadí na pálce družstva (line-up) může být pro nový zápas změněno.

### 1.2.2. SKREČ ZÁPASU (Forfeited Game)

Skreč zápasu je ve prospěch družstva, které se neprovinilo, může nastat, jestliže:

- a) družstvo nenastoupí na hřiště;
- b) družstvo přítomné na hřišti odmítne ve stanoveném čase zahájit zápas, do kterého je organizátorem rozepsán nebo odmítá nastoupit v určené časové lhůtě, kterou určí organizátor soutěže, ve které družstva hrají, pod hrozbou skreče;
- c) po zahájení zápasu družstvo odmítne pokračovat ve hře předtím, než je zápas přerušeno nebo ukončeno rozhodčím na domácí metě;
- d) po přerušení hry rozhodčím na domácí metě družstvo nezahájí pokračování ve hře do dvou minut po vyhlášení rozhodčího na domácí metě „PLAY BALL“;

- e) družstvo záměrně zdržuje nebo urychluje hru;
- f) po upozornění rozhodčího na domácí metě družstvo úmyslně porušuje kterékoliv ustanovení PRAVIDEL; výjimkou je situace, kdy nadhazovač pokračuje v opakovaném porušování pravidel pro nadhazování - takový nadhazovač bude vyřazen z nadhazování do konce zápasu a bude prohlášen za nesprávného nahazovače;
- g) hráč nebo jiná osoba oprávněná sedět na lavičce neuposlechne pokyn vyřazení (removal) nebo vyloučení (ejection) ze hry do jedné minuty;
- h) v důsledku vyřazení (removal) nebo vyloučení (ejection) hráče ze hry rozhodčím nebo pokud se z jakéhokoliv jiného důvodu sníží počet hráčů kteréhokoliv družstva na méně než 10 nebo 11 v případě použití extra-hráče (EP) nebo 12 v případě použití dvou extra-hráčů (EP) při zápase smíšených družstev (Co-ed);
- i) neoprávněný hráč se vrátí do hry a je nadhozeno; nebo
- j) se zjistí, že vyloučený (ejected) hráč, kouč nebo vedoucí družstva se znovu účastní zápasu.

### 1.2.3. PRAVIDLO O ROZDÍLU BODŮ (Run ahead Rule)

- a) Toto pravidlo se použije v každém zápase v turnajích a soutěžích v situaci, kdy jedno družstvo vede nad druhým o 20 bodů po čtvrté (4.) směně nebo o 15 bodů po páté (5.) směně.
- b) Úplné směny se hrají, dokud domácí družstvo nevede o požadovaný počet bodů a jestliže je na pálce. Pokud družstvo hostů dosáhne potřebného rozdílu bodů v první polovině směny, domácí družstvo jde na pálku ve druhé polovině směny. Všechny rozechry musejí být ukončeny před tím, než je zápas ukončen podle pravidla o rozdílu bodů. Pokud je ve druhé polovině směny dosaženo požadovaného rozdílu bodů, žádné další body nad tento rozdíl se nezapočítávají do výsledku s tou výjimkou, že hra končí home-runem, potom všechny body dosažené tímto home-runem se započítávají do výsledku.

### 1.2.4. TIE-BREAKER

- a) Začíná na začátku osmé směny a každé další půlsměny, dokud zápas neskončí. Družstvo v útoku začíná na pálce s běžcem na druhé metě. Tímto běžcem je hráč, který by měl jít pálit v příslušné půlsměně jako desátý nebo jedenáctý při hře s extra-hráčem (EP) nebo dvanáctý při hře se dvěma extra-hráči (Co-ed) v pořadí pálkařů.

- b) Běžec na druhé metě může být vystřídán v souladu s pravidly o střídání.
- c) Jestliže je na druhé metě jiný běžec, než který je správný podle pořadí pálkařů, běžec je aut, pokud je řádně zahrána hra na výzvu. Hra na výzvu musí být zahrána po nadhozu (správném či nesprávném) nebo po uskutečněné rozeře. Hra na výzvu může být uplatněna, kdykoli je nesprávný běžec na metě. Jestliže družstvo v útoku umístí správného běžce na metu před tím, než je řádně zahrána hra na výzvu, není tato chyba penalizována.

### 1.2.5. DOSAŽENÍ BODU (Scoring Runs)

- a) Bod se započítává do výsledku pokaždé když se běžec dotkne ve správném pořadí všech tří met a domácí mety před tím, než nastane třetí aut v příslušné půlsměně.
- b) Při použití pravidla „Tie-breaker“ se běžec začínající na druhé metě nemusí dotknout první mety, aby mu byl správně započten bod v případě jeho doběhu na domácí metu.
- c) Bod se nezapočítává do výsledku tehdy, kdy třetí nebo poslední aut ve směně nastane tím, že:
  - i) běžící pálkař je aut dříve, než dosáhne první mety;
  - ii) běžec je nucený aut, včetně hry na výzvu;
  - iii) běžec opustil metu dříve, než byl nadhozený míč odpálen nebo než dosáhl úrovně domácí mety; nebo
  - iv) předchozí běžec je aut.
- d) Po třetím autu lze uplatnit hru na výzvu na další dodatečný aut, aby tím došlo k nezapočítání bodu nebo bodů do výsledku.

### 1.2.6. HRA NA VÝZVU (Appeal Play)

V případě hry na výzvu běžec není aut, pokud družstvo v obraně nezahraje hru na výzvu správně, tj. v souladu s ustanoveními tohoto pravidla.

- a) Hra na výzvu může být uplatněna, je-li míč ve hře nebo je míč mrtvý, avšak družstvo v obraně ztrácí možnost uplatnit hru na výzvu, pokud není uplatněna:
  - i) před dalším správným nebo nesprávným nadhozem, s výjimkou nesprávného střídání (illegal substitute), neohlášeného hráče (unannounced player), nesprávného návratu do hry (illegal re-entry), nesprávného zastupujícího nebo staženého hráče (illegal

replacement or withdrawn player), a běžců, kteří si vyměníli postavení na metách;

- ii) před tím, než všichni hráči družstva v obraně opustili pole (fair territory) směrem k lavičce nebo do prostoru lavičky (dugout area). Pokud polař uplatňuje hru na výzvu, musí při tom být ve vnitřním poli;
- iii) v případě poslední rozehry v zápasu, před tím, než rozhodčí opustí hřiště; nebo
- iv) jestliže je nesprávný běžec na metě v Tie-Breakeru.

b) HRA NA VÝZVU PŘI MRTVÉM MÍČI (Dead ball appeal). Jakmile se míč vrátí do vnitřního pole a hra je přerušena („TIME“) nebo se míč stane mrtvým, kterýkoliv člen družstva v obraně ve vnitřním poli, a to s míčem nebo bez míče, může verbálně uplatnit hru na výzvu na běžce, který minul metu nebo který předčasně opustil metu před chycením odpáleného míče ze vzduchu. Kouč nebo vedoucí družstva může uplatnit hru na výzvu pouze při mrtvém míči poté, co vstoupí do hřiště. Příslušný rozhodčí vezme na vědomí uplatnění hry na výzvu a následně vydá rozhodnutí o dané rozehře. V průběhu této doby žádný běžec nemůže postupovat po metách, protože míč zůstává mrtvý až do dalšího nadhozu.

VÝJIMKA: Běžec, který předčasně opustil metu před chycením míče ze vzduchu nebo který minul metu, se může pokusit vrátit na původní metu, i když je míč mrtvý, a to

- i) jestliže míč přešel mimo hru, hra na výzvu při mrtvém míči nemůže být uplatněna, dokud rozhodčí na domácí metě nedá do hry nový míč;
- ii) jestliže nadhazovač má míč a je v kontaktu s nadhazovací metou, a v tomto postavení uplatňuje verbálně hru na výzvu, není to nesprávný nadhoz;
- iii) Jestliže rozhodčí vyhlásí „PLAY BALL“ a poté nadhazovač uplatňuje hru na výzvu, rozhodčí znovu vyhlásí „TIME“ a umožní uplatnění hry na výzvu.

c) Hra na výzvu pro získání dodatečného autu může být uplatněna po třetím autu tak dlouho, dokud není uplatněna správně a je uplatněna kvůli nezapočítání bodu do výsledku nebo kvůli obnovení správného pořadí pálkářů.

- d) Možnosti hry na výzvu jsou:
- i) minutí mety;
  - ii) předčasné opuštění mety při chytání odpáleného míče ze vzduchu před prvním dotykem s míčem;
  - iii) nesprávné pořadí na pálce;
  - iv) pokus o postoupení na druhou metu po dosažení první mety;
  - v) nesprávné střídání;
  - vi) nastoupení neohlášeného hráče u pravidla o Zastupujícím hráči;
  - vii) nesprávný návrat do hry;
  - viii) běžci si vymění postavení na metách, které obsadili
  - ix) nastoupení nesprávného běžce na metě v Tie-Breakeru.

### 1.2.7. VÍTĚZ ZÁPASU (Winner of the Game)

Vítězem zápasu je družstvo, které získá v řádné hře více bodů než soupeř.

- a) Výsledek řádné hry je výsledek na konci poslední úplné směny. Pokud domácí družstvo získá více bodů než družstvo hostů ve druhé polovině neúplné směny, výsledkem zápasu je výsledek takovéto neúplné směny.
- b) Výsledkem řádné nerozhodné hry je nerozhodný výsledek v okamžiku, kdy byl zápas ukončen.
- c) Výsledek skrečovaného zápasu je 7:0 ve prospěch družstva, které se neprovinilo.

### 1.2.8. DŮVODY K PROTESTU (Ground for a Protest)

- a) Protest, který se může přijmout a řešit, se může vztahovat pouze:
  - i) k nesprávnému výkladu pravidla;
  - ii) k použití nesprávného pravidla rozhodčím k dané situaci;
  - iii) ke stanovení nesprávného postihu za dané porušení pravidel.
- b) Žádné rozhodnutí rozhodčího nemůže být změněno po provedení správného nebo nesprávného nadhozu.
- c) Protest proti oprávněnosti člena družstva na soupisce družstva lze podat kdykoliv příslušnému orgánu jinému, než je rozhodčí na domácí metě.

### 1.2.9. PROTESTY (Protests)

Protest může zahrnovat jak vlastní rozhodnutí, tak i výklad pravidla.

Příklad situace:

Jeden aut, běžci na druhé a třetí metě, pákař odpálil dobrý odpal do vzduchu a ten byl chycen. Běžec ze třetí mety opustil metu po chycení míče, ale běžec ze druhé mety opustil metu před chycením míče. Běžec ze třetí mety doběhl na domácí metu před tím, než byl míč zahráný na druhou metu pro získání třetího autu. Rozhodčí nezapočítal doběh do výsledku. Situace, zda běžci opustili mety před nebo po chycení míče ze vzduchu a jestli zahrání hry na druhé metě bylo před nebo po doběhu běžce ze třetí mety, jsou výhradně na posouzení rozhodčího a nelze proti takovému rozhodnutí podat protest. Pochybení rozhodčího nezapočítat doběh do výsledku bylo nesprávným výkladem pravidla a bylo předmětem oprávněného protestu.

### 1.2.10. NEPLATNÉ PROTESTY (Invalid Protests)

Žádné protesty nemohou být přijaty a řešeny, pokud se vztahují výhradně k rozhodnutím založeným na přesnosti pozorování a posouzení rozhodčího nebo pokud tým podávající protest v zápase zvítězil.

Příklady situací, které se nemohou stát předmětem protestu:

- a) zda odpal byl dobrý nebo chybný (fair or foul);
- b) zda běžec byl safe nebo aut;
- c) zda nadhoz byl dobrý nebo špatný (strike or ball);
- d) zda nadhoz byl správný nebo nesprávný (legal or illegal);
- e) zda běžec tečoval nebo netečoval metu;
- f) zda běžec opustil metu předčasně před chycením odpalu ze vzduchu;
- g) zda odpálený míč byl nebo nebyl chycen ze vzduchu;
- h) zda odpálený míč byl nebo nebyl vnitřní chycený;
- i) zda došlo nebo nedošlo k bránění ve hře;
- j) zda došlo nebo nedošlo k překážení;
- k) zda hráč nebo míč ve hře prošel nebo neprošel mimo hřiště anebo tečoval nebo netečoval předmět nebo osobu mimo hřiště;
- l) zda odpálený míč v letu přešel nebo nepřešel přes plot;
- m) zda hřiště je či není způsobilé k pokračování ve hře nebo k obnovení hry;
- n) zda je nebo není dostatečné světlo k pokračování ve hře; nebo
- o) jakýchkoliv jiné situace, které závisí pouze na přesnosti pozorování a posouzení rozhodčího.

### 1.2.11. PODÁNÍ PROTESTU (Giving Notice of a Protest)

- a) Všechny protesty, vyjma oprávněnosti hráče ke hře, musí být podány výhradně rozhodčímu na domácí metě, a to
  - i) ihned před následujícím správným nebo nesprávným nadhozem;
  - ii) pokud je to na konci směny, pak před tím, než všichni polaři opustí pole směrem k lavičce nebo do prostoru lavičky;
  - iii) nebo, pokud je to po poslední rozehrě v zápasu, pak před tím, než rozhodčí opustí hřiště.
- b) Jakékoliv podání protestu v souladu s tímto pravidlem znamená, že zbytek zápasu se hraje pod protestem.
- c) Protest smí podat vedoucí nebo zastupující vedoucí protestujícího družstva. Rozhodčí na domácí metě musí vyrozumět o protestu vedoucího družstva soupeře a oficiálního zapisovatele.
- d) Všechny zúčastněné strany musí v protestu či ve vyjádření k němu uvést všechny okolnosti související se situací a s rozhodnutím rozhodčích, které mohou pomoci ke správnému a úplnému popisu protestované situace.

### 1.2.12. TERMÍN PRO SEPSÁNÍ OFICIÁLNÍHO PROTESTU (Deadline to File an Official Protest)

Oficiální písemný protest musí být sepsán v přiměřené lhůtě.

- a) Pokud soutěžní řád ligy nebo turnaje neurčuje lhůtu pro sepsání protestu, protest by měl být sepsán v přiměřené lhůtě, a to v závislosti na povaze případu a obtížnosti získání informací, na kterých se protest zakládá.
- b) Obecně se za přiměřenou lhůtu považuje 48 hodin od času zahájení příslušného zápasu.

### 1.2.13. POŽADAVKY NA FORMÁLNÍ SEPSÁNÍ PROTESTU (Requirments for a Formal Written Protest)

Formální platný písemný protest musí obsahovat následující informace:

- a) datum, čas a místo zápasu;
- b) jména rozhodčích a zapisovatelů;
- c) pravidlo nebo místní pravidlo, proti kterému se protestuje;
- d) rozhodnutí a podmínky spojené s rozhodnutím; a
- e) všechny podstatné skutečnosti týkající se předmětu protestu.



### **1.2.14 VÝSLEDEK PROTESTU (Result of Protest)**

Rozhodnutí o protestu musí vést k jednomu z následujících závěrů:

- a) Protest je shledán neoprávněným a výsledek zápasu zůstává nezměněný.
- b) Pokud je protest uznán oprávněný z důvodu nesprávného výkladu pravidla, zápas se musí hrát znovu od okamžiku, kdy došlo k nesprávnému rozhodnutí, a to po opravě příslušného rozhodnutí.
- c) Pokud je protest ve věci neoprávněnosti člena družstva na soupisce družstva uznán jako oprávněný, výsledkem zápasu je skreč pro družstvo, které se provinilo.

## **KAPITOLA 2. HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ**

### **2.1. DEFINICE**

#### **2.1.1. UPRAVENÁ PÁLKA (Altered bat)**

Upravená pálka je pálka, u které byla změněna fyzikální struktura.

Příklady upravené pálky: nahrazení rukojeti kovové pálky dřevěnou rukojetí nebo rukojetí z jiného materiálu; vložení nepovoleného materiálu dovnitř pálky; použití nadbytečné ochranné pásky na rukojeti (více než ve dvou vrstvách); barvení pálky na jejím těle nebo rukojeti kvůli jiným než identifikačním důvodům; vyrývání identifikačního označení na těle kovové pálky; připevnění signálního nebo kuželovitého nástavce na rukojeť pálky. Výměna ochranné pásky na držadle pálky za jinou správnou pásku se nepovažuje za úpravu pálky. Identifikační rytina pouze na kolíku rukojeti kovové pálky nebo laserové identifikační označení kdekoli na pálce se nepovažuje za úpravu pálky.

#### **2.1.2. METOVÁ ČÁRA (Base line)**

Je přímá spojnice mezi dvěma sousedními metami.

#### **2.1.3. ÚZEMÍ PÁLKAŘE (Batter's box)**

Je území, které je vyhrazeno pálkaři pro zaujetí postavení při úmyslu odpalovat nebo pomáhat družstvu v útoku dosáhnout bodu. Čáry území pálkaře jsou jeho součástí.

#### **2.1.4. ÚZEMÍ CHYTAČE (Catcher's box)**

Je území, ve kterém musí chytač zůstat do té doby, než je nadhozený míč odpálen, dotkne se země nebo domácí mety nebo projde do území chytače. Čáry území chytače jsou jeho součástí. Chytač se považuje v postavení uvnitř území chytače s výjimkou, kdy se dotýká země vně území.

#### **2.1.5. ÚZEMÍ KOUČE (Coach's box)**

Území, které je vyznačeno v zámezí u první a třetí mety, v němž musí svou pozici zaujmout kouč družstva v útoku. (Rozměry v Příloze 1: Hřiště a jeho uspořádání – písmeno F).

**2.1.6. LAVIČKA (Dugout)**

Prostor mimo hřiště (v území mrtvého míče) určený pouze pro členy družstev. V tomto prostoru se nesmí kouřit, konzumovat alkohol nebo užívat žvýkací tabák. Za kouření se považuje i inhalování tabákových produktů, používání e-cigaret a vaporizérů.

**2.1.7. POLE (Fair territory)**

Část hřiště uvnitř pomezních čar vedoucích z vrcholu domácí mety v pravém úhlu přes první a třetí metu až k úpatí plotu ve vnějším poli. Pomezní čáry (foul lines) jsou součástí pole.

**2.1.8. ZÁMEZÍ (Foul territory)**

Jakákoliv část hřiště vně pole.

**2.1.9. HELMA (Helmet)**

Helma, která je prasklá, promáčknutá, ulomená nebo upravená bude prohlášena za nesprávnou a bude vyřazena ze hry.

- a) Připravující se pálkař, pálkař, běžící pálkař, běžec, kouč mladší 18 let i bat boy musí mít helmu, která má kryty obou uší. Helma musí být takového druhu, aby měla bezpečnostní prvky stejné nebo vyšší úrovně, než které zajišťuje celoplastová pokrývka s vnitřním polstrováním. Samotná podšívka, která kryje uši, nespĺňuje specifikaci správné helmy.
- b) Chytač a hráč v obraně může mít helmu tzv. typu „skull“ (lebka) bez chráničů uší.

**2.1.10. NESPRÁVNÁ PÁLKA (Illegal bat)**

Pálka, která nespĺňuje parametry a požadavky podle pravidla 2.3.1.

**2.1.11. NESPRÁVNÁ RUKAVICE NEBO MITT (Illegal glove or mitt)**

Rukavice, která neodpovídá rozměrům a specifikaci správné rukavice, nebo rukavice bez prstů, kterou použije jiný polař než chytač nebo první metař.

**2.1.12. VNITŘNÍ POLE (Infield)**

Část pole, kterou obvykle pokrývají vnitřní polaři.

### 2.1.13 MITT

Mitt (speciální rukavice bez prstů) se skládá z pevné části pro umístění prstů, z hlubšího koše, než má klasická rukavice a bez jednotlivých dílů pro umístění prstů. Rukavice má oddělené přihrádky pro prsty na své vnější a zadní části. (Více v příloze 4 – Specifikace rukavice, nákres a rozměry).

### 2.1.14. OFICIÁLNÍ VYBAVENÍ (Official equipment)

Jakékoliv vybavení (pálky, rukavice, mitt, helmy atd.), které používá družstvo v obraně nebo družstvo v útoku v průběhu hry. Vybavení družstva v obraně (např. rukavice), které družstvo nechá ležet na hřišti v době, kdy hraje v útoku, se nepovažuje za oficiální vybavení.

### 2.1.15 PŘÍPRAVNÝ KRUH (On-deck circle)

Území, které je vymezeno pro připravujícího se pálkaře v době, než na něj přijde řada k odpalování. (Umístění kruhu a jeho rozměry jsou uvedeny v příloze 1 – Hřiště a jeho uspořádání – písmeno F).

### 2.1.16. VNĚJŠÍ POLE (Outfield)

Část pole, která je za vnitřním polem.

### 2.1.17. HŘIŠTĚ (Playing field)

Prostor, uvnitř kterého se hraje s míčem; nachází se mezi postranními čárami označujícími území mrtvého míče; postranní čáry jsou součástí hřiště.

## 2.2. HŘIŠTĚ

### 2.2.1. POŽADAVKY NA HŘIŠTĚ (Playing field requirements)

- a) Hřiště musí být rovná plocha bez překážek s minimálními rozměry uvedenými v Příloze 1 (Hřiště a jeho uspořádání) a musí obsahovat všechny zobrazené součásti.
- b) Hřiště by mělo mít bezpečnostní pás (warning track). Pokud je na hřišti bezpečnostní pás, musí to být území uvnitř hřiště, přiléhající k jakémukoliv pevnému plotu ve vnějším poli a k postranním čarám.

- c) Není nutné zřizovat bezpečnostní pás na hřišti se stálým povrchem ve vnějším poli (např. tráva), pokud se používá přenosný plot (např. pokud se fast pitch zápas hraje na hřišti postaveném primárně pro slow pitch).
- d) Míč je „mimo hřiště“, pokud se dotkne země nebo osoby na zemi nebo předmětu, které jsou vně hřiště.

### 2.2.2. OFICIÁLNÍ HRACÍ PLOCHA (The official diamond)

- a) Dispozice oficiální hrací plochy musí být v souladu s rozměry a specifikací v Příloze 1 a musí obsahovat všechny zobrazené součásti -(pomezí čáry (foul lines), jednometrovku (one meter line), postranní čáry (sidelines); území koučů, území pálkaře, území chytače; přípravné kruhy, nadhazovací kruh; mety a domácí metu.
- b) Jestliže se v průběhu zápasu zjistí, že vzdálenosti mezi metami nebo nadhazovací vzdálenost jsou nesprávné, chyba musí být opravena na začátku příští úplné směny a teprve poté se může ve hře pokračovat.

### 2.2.3. ÚZEMNÍ A ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA (Ground and special rules)

Územní a zvláštní pravidla stanovující omezení hřiště mohou být odsouhlasena před začátkem zápasu. Používají se tehdy, pokud se backstop, ploty, stojany, vozidla, diváci nebo jiné překážky nacházejí uvnitř definovaných prostorů a území.

- a) Jakákoliv překážka v poli ve vzdálenosti bližší, než je minimální vzdálenost pro plot ve vnějším poli uvedená v Tabulce vzdáleností (Příloha 1F), musí být zřetelně označena pro rozhodčí.
- b) Pokud se používá baseballové hřiště, nadhazovací kopec musí být odstraněn a backstop musí být umístěn v předepsané vzdálenosti od domácí mety.

## 2.3. VYBAVENÍ PRO HRU

### 2.3.1. PÁLKA (Official bat)

Ve WBSC soutěžích se smí použít pouze oficiální páłka odpovídající standardům WBSC Komise pro standardy vybavení (The World Baseball Softball Confederation Equipment Standards Commission) a označená logem WBSC nebo dřívějším logem ISF 2005, které přijala a schválila Komise pro standardy vybavení. Seznam schválených pálek WBSC a schválené logo je

možné najít na webové stránce WBSC [www.wbsc.org](http://www.wbsc.org); schválené standardy pro pálky jsou uvedeny v Příloze 2A (Specifikace pálky).

### 2.3.2. PÁLKA NA ROZCVIČENÍ (Warm-up bat)

Jako páłka na rozcvičení se smí použít pouze páłka odpovídající specifikaci standardů pro pálky na rozcvičení uvedené v Příloze 2B (Specifikace pálky).

### 2.3.3. MÍČ (Official softball)

- V soutěžích WBSC lze použít pouze oficiální míč pro softball odpovídající standardům WBSC Komise pro standardy vybavení a označený přijatou a schválenou značkou WBSC Komise pro standardy vybavení. Viz Příloha 3 (Standardy pro míč).
- V Co-ed slowpitchi muži odpalují 12" míče a ženy odpalují 11" míče.

#### DŮSLEDEK

Pravidlo	2.3.3.b
Důsledek	Je-li použit nesprávný míč, družstvo v útoku má právo volby přijmout výsledek rozehry nebo požádat o nový nadhoz se správným míčem za původního stavu nadhozů.

## 2.4. VYBAVENÍ HRÁČŮ

### 2.4.1. RUKAVICE A MITT (Gloves and mitts)

- Každý hráč smí použít rukavici, ale pouze chytač a první metař smí použít speciální rukavici bez prstů (mitt).
- Horní šněrování, košík nebo žádná jiná součást mezi palcem a tělem rukavice u rukavice pro polaře nebo u speciální rukavice pro chytače a prvního metaře (mitt) nesmí být delší než 12,7 cm (5 in).
- Rukavice nadhazovače smí mít jakoukoliv barvu nebo kombinaci barev za předpokladu, že tato barva (včetně šněrování na rukavici) není shodná s barvou míče. Všichni ostatní hráči vyjma nadhazovače mohou použít rukavici jakékoliv barvy nebo kombinace barev.

- d) Rukavice nebo mitt s bílými, šedými nebo žlutými optickými kruhy na vnější straně rukavice, které mohou připomínat vzhled míče nejsou oficiálním vybavením a nesmí se použít.

Více v Příloze 4 (Specifikace rukavice, nákres a rozměry)

#### 2.4.2. OBUV (Shoes)

- a) Všichni členové družstva musí být obuti. Obuv musí být na povrchu vyrobena z látky nebo kůže nebo podobného materiálu a musí být zcela uzavřená.
- b) Podrážky mohou být hladké nebo s výstupky z měkké nebo tvrdé gumy.
- c) Spodní část boty může být s kovovými výstupky na podrážce i na patě (spikes), pokud tyto výstupky na celé spodní části boty nejsou zaoblené a nevystupují z podrážky nebo z paty více než 1,9 cm (3/4 in).
- d) Pro všechny věkové i herní úrovně soutěží jsou zakázány výstupky (spikes) z tvrdého plastu, nylonu nebo polyuretanu podobné kovovým výstupkům (spikes) na podrážce i patě boty.
- e) Obuv s odnímatelnými kolíky, které se přišroubovávají na spodní část boty, je zakázaná; avšak obuv s odnímatelnými kolíky, které se šroubují do otvorů v podrážce, je povolena.
- f) V mládežnických kategoriích a smíšených Co-ed soutěžích je zakázána jakákoliv obuv s kovovými výstupky pro všechny úrovně soutěže.

#### 2.4.3. OCHRANNÉ VYBAVENÍ (Protective equipment)

- a) MASKY. Všichni chytači mladší 18 let musí použít masku a helmu. Masky jsou doporučeny i v kategorii dospělých. Chytači (nebo další členové družstva v obraně) mladší 18 let musí mít masku a helmu, pokud chytají nadhozy na rozcvičení z nadhazovací mety nebo v prostoru pro rozcvičení. Hráč mladší 18 let, který chytá nadhozy bez masky a helmy, musí být vyměněn za osobu, která uvedenou výstroj má. Chytač může použít masku stylu brankáře ledního hokeje.
- b) OBLIČEJOVÉ MASKY. Kterýkoliv hráč v obraně nebo v útoku může použít schválenou plastovou obličejovou masku nebo chránič. Obličejová maska nebo chránič, která je prasklá nebo deformovaná, nebo má poškozené či chybějící vnitřní polstrování, je zakázaná a musí být vyřazena ze hry.
- c) CHRÁNIČE TRUPU. Chytačky - ženy musí mít chránič trupu.
- d) CHRÁNIČE NOHOU/PAŽÍ. Může je použít pálkař a běžící pálkař.

## 2.5. DRESY

### 2.5.1. DRESY HRÁČŮ (Player uniforms)

Všichni hráči v družstvu musí být oblečeni do jednotného dresu stejné barvy, střihu a úpravy. V soutěžích pro ženy, mohou mít všechny hráčky buď dlouhé kalhoty nebo mohou všechny hráčky mít krátké kalhoty.

Ve smíšených soutěžích (Co-ed) mohou mít všechny ženy dlouhé kalhoty nebo mohou mít všechny ženy krátké kalhoty, a to bez ohledu na styl kalhot u mužů. Člen družstva v dresu může nosit bez postihu z důvodů náboženských specifickou pokrývku hlavy a oděv, který neodpovídá PRAVIDLŮM.

#### a) ČEPICE

- i) Čepice pro hru musí být stejné, jsou povinná pro všechny mužské hráče a musí být nošeny správně.
- ii) Pro hráčky jsou čepice, štítky (visors) a čelenky (headbands) volitelné a mohou být i kombinovány. Pokud hráčky v družstvu použijí více než jeden druh pokrývky hlavy, všechny tyto pokrývky hlavy musí být stejné barvy a každý samostatný typ takové pokrývky musí být stejné barvy a stylu. Všechny pokrývky hlavy musí být v jednotných týmových barvách. Plastové nebo tvrdé štítky jsou zakázané.
- iii) Pokud hráč v obraně nosí schválenou helmu podobné barvy jako je týmová čepice, nemusí čepici nosit.

#### b) SPODNÍ TRIKA

- i) Hráč může mít pod dresem spodní triko (může být barevné nebo bílé). Není to povinné, aby všichni hráči měli spodní trika. Pokud více než jeden hráč má spodní triko, pak všechna spodní trika musí být stejné barvy. Žádný hráč nesmí mít oblečené spodní triko s roztrhanými, roztřepenými nebo prořezanými rukávy na viditelných místech.
- ii) Hráč může mít oblečen jeden nebo dva zahřívací (kompresní) rukávy za předpokladu, že jsou jednobarevné a mají stejnou týmovou barvu. Tyto rukávy musí být stejné barvy jako spodní trika všech hráčů, kteří je nosí.



- c) **KALHOTY.** Hráči musí mít kalhoty, a to buď všichni dlouhé nebo všichni krátké stejného stylu. Hráči mohou použít k dresu jednobarevné „slajdovací“ kalhoty. Není to povinné, aby všichni hráči nosili „slajdovací“ kalhoty. Pokud má „slajdovací“ kalhoty více než jeden hráč, musí být tyto kalhoty stejné barvy a stejného stylu s výjimkou odnímatelných slajdovacích pomůcek – připínacích na druky („Snap-On“) nebo na suchý zip („Velcro“). Žádný hráč nesmí nosit „slajdovací“ kalhoty s roztrhanými, roztřepenými nebo prořezanými nohavicemi na viditelných místech.
- d) **ČÍSLA.** Na zádech dresu musí mít každý hráč číslo psané arabskými číslicemi kontrastní barvy minimálně 15,2 cm (6 in) vysoké. Vedoucí družstva, kouči nebo hráči ze stejného družstva nesmějí mít dres se stejným číslem (např. číslo 1 a 01 se považuje za stejné číslo). Použít se smí pouze celá čísla od 1 do 99. Hráči bez čísel nesmí nastoupit do hry.
- e) **JMÉNA.** Hráči mohou mít na zádech dresů nad číslem uvedena svá jména.
- f) **OBVAZY, DLAHY.** Hráči nesmějí mít na sobě v průběhu zápasu sádrové obvazy, dlahy z kovových nebo podobných tvrdých materiálů. Jakékoliv viditelné kovové součásti výstroje musí být odpovídajícím způsobem kryté měkkým materiálem, připevněné a schválené rozhodčím.
- g) **RUŠIVÉ OZDOBY.** Hráči na sobě nesmějí mít žádné viditelné předměty (včetně šperků), které by podle posouzení rozhodčího rušily soupeře. Rozhodčí musí vyžadovat, aby takové předměty byly odstraněny nebo zakryty. Zdravotní varovné náramky nebo náhrdelníky, pokud jsou považovány za rušivé, musí být páskou připevněny k tělu, ale takovým způsobem, aby zdravotní varovná informace byla viditelná.

## 2.6. DRESY KOUČŮ

Kouč musí být úhledně oblečen, včetně vhodné obuvi, nebo může být oblečen do dresu podle barevného provedení dresu družstva. Pokud se kouč rozhodne vzít si čepici, tak to musí odpovídat pravidlu 2.5.1.a).

## 2.7. VYBAVENÍ

Bez ohledu na ustanovení těchto PRAVIDEL si WBSC Komise pro standardy vybavení vyhrazuje právo odmítnout nebo odvolat schválení jakéhokoliv vybavení, které podle výhradního rozhodnutí WBSC Komise pro standardy vybavení významně změní charakter hry, ovlivní bezpečnost účastníků nebo diváků či umožní, aby výkon hráče byl více produktem jeho vybavení než vlastních schopností a dovedností hráče.

### DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 2.4.2.</b>	Použití nesprávné obuvi
<b>Pravidlo 2.4.3.a)</b>	Porušení chytače mladšího 18 let mít masku s helmou
<b>Pravidlo 2.5.1.</b>	Nesprávný dres nebo nesprávné nošení dresu hráčem
<b>Pravidlo 2.6.</b>	Nesprávné oblečení kouče
Důsledek	Po napomenutí od rozhodčího a při následném neuposlechnutí nebo opakovaném porušení pravidla bude osoba, která se provinila, vyloučena ze hry.

## **KAPITOLA 3. ÚČASTNÍCI**

### **3.1. DEFINICE**

#### **3.1.1. METOVÝ KOUČ (Base coach)**

Člen družstva v útoku, který zaujme své postavení na hřišti v území kouče, pokud je jeho družstvo na pálce.

#### **3.1.2. KOUČ (Coach)**

Osoba zodpovědná za činnost družstva na hřišti a za oficiální komunikaci s rozhodčím a zástupcem soupeře. Koučem může být i hráč, buď jako náhrada za chybějícího kouče, nebo jako hrající kouč.

#### **3.1.3. VYLOUČENÍ ZE HRY (Ejection)**

Úkon rozhodčího vůči hráči, zástupci nebo členu družstva, který znamená příkaz, aby opustil hru a hřiště až do konce zápasu pro porušení PRAVIDEL.

#### **3.1.4. POLAŘ (Fielder)**

Kterýkoliv hráč družstva v obraně, který je na hřišti.

#### **3.1.5. EXTRA HRÁČ (Extra player)**

Při použití dalšího hráče může být v pořadí pálkařů 11 hráčů. V zápasech smíšených družstev (Co-ed) může být v pořadí pálkařů 12 hráčů.

#### **3.1.6. HLAVNÍ KOUČ (Head coach)**

Vedoucí družstva, nebo je kouč, který má primární odpovědnosti za kouče, je považován za hlavního kouče.

#### **3.1.7. NESPRÁVNÝ EXTRA HRÁČ (Illegal extra player)**

Je hráč, který porušil pravidlo o extra hráči.

#### **3.1.8. NESPRÁVNÝ NÁVRAT DO HRY (Illegal re-entry)**

Nesprávný návrat do hry nastane, jestliže:

a) Hráč základní sestavy se vrací do hry na jiné místo v pořadí pálkařů;

- b) Náhradník se vrací do hry, nikoli jako zastupující hráč;
- c) Hráč základní sestavy se vrací do hry podruhé, nikoli jako zastupující hráč;
- d) Neoprávněný zastupující hráč vstoupí do hry.

### 3.1.9. NEOHLÁŠENÉ STŘÍDÁNÍ (Unreported substitution)

Neohlášené střídání nastává v okamžiku, kdy bez nahlášení odpovědnému rozhodčímu, vstoupí do hry hráč jako:

- a) Náhradník;
- b) Hráč oprávněný vstoupit, vrátit se nebo setrvat ve hře podle pravidla o zastupujícím hráči;
- c) Neoprávněný hráč;
- d) Hráč, který se nesprávně vrací do hry.
- e) Nesprávný extra hráč (Illegal EP).

### 3.1.10. NEOPRÁVNĚNÝ HRÁČ (Ineligible player)

Hráč, který nesmí pokračovat ve hře, protože byl rozhodčím vyřazen ze hry. Neoprávněný hráč může dál pokračovat v zápasu jako kouč.

### 3.1.11. NEOPRÁVNĚNÝ ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Ineligible replacement player)

Hráč, který nesmí nastoupit do hry, aby nahradil staženého hráče (Withdrawn player). Vstup neoprávněného zastupujícího hráče do hry je považován za nesprávný návrat do hry. Neoprávněný zastupující hráč je hráč, který:

- a) byl rozhodčím vyřazen ze hry pro porušení PRAVIDEL;
- b) je aktuálně v pořadí pákařů;
- c) není aktuálně v pořadí pákařů, ale je oprávněn se vrátit do hry.

### 3.1.12. VNITŘNÍ POLAŘ (Infielder)

Hráč v obraně, včetně nadhazovače a chytače, který obecně hraje v postavení kdekoliv blízko nebo uvnitř metových drah vyznačených metovými čarami, které vytvářejí pole (fair territory). Hráč, jenž běžně hraje ve vnějším poli, může být považován za vnitřního polaře, jestliže se přesune do prostoru, který běžně vykrývají vnitřní polaři.

**3.1.13. SEZNAM ČLENŮ DRUŽSTVA (Line-up card)**

Seznam hráčů základní sestavy, náhradníků a koučů, který se předává rozhodčímu na domácí metě (případně Umpire-in-Chief) a oficiálnímu zapisovateli před začátkem zápasu. Rozhodčí na domácí metě si seznam členů družstva ponechá po celou dobu zápasu.

**3.1.14. POŘADÍ PÁLKAŘŮ (Line-up)**

Skládá se z hráčů, kteří jsou aktuálně ve hře v útoku nebo v obraně, včetně extra hráče (hráčů).

**3.1.15. NÁVRAT DO HRY (Re-entry)**

Nastane, jestliže se hráč základní sestavy vrací do hry poté, co byl vystřídán.

**3.1.16. VYŘAZENÍ ZE HRY (Removal from the game)**

Nastane, jestliže rozhodčí prohlásí hráče za neoprávněného dále pokračovat ve hře v důsledku porušení PRAVIDEL. Ten, kdo je vyřazen ze hry, smí dál sedět na lavičce, ale nemůže už nadále zasáhnout do hry, může působit jako kouč.

**3.1.17. ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Replacement player)**

Je hráč, kterému je povoleno nastoupit do hry za staženého hráče (Withdrawn player).

**3.1.18. SOUPISKA (Roster)**

Seznam všech hráčů, kteří jsou oprávněni být uvedeni na seznamu členů družstva (Line-up card).

**3.1.19. HRÁČI ZÁKLADNÍ SESTAVY (Starting players)**

Ti hráči, kteří jsou uvedeni v seznamu členů družstva (Line-up card), že zahajují zápas v poli nebo na pálce.

**3.1.20. NÁHRADNÍK (Substitute)**

- a) Hráč, který není hráčem základní sestavy a který ještě nebyl ve hře, s výjimkou hry jako zastupující hráč.
- b) Hráč základní sestavy, který už jednou opustil hru a který je oprávněn se vrátit do pořadí pákkařů.

**3.1.21. ČLEN DRUŽSTVA (Team member)**

Osoba oprávněná sedět na lavičce družstva.

**3.1.22. STAŽENÝ HRÁČ (Withdrawn player)**

Hráč, který musí opustit hru kvůli zranění s krvácením, které se nedá zastavit v přiměřeném čase, nebo hráč, jehož dres je zakrvácený.

**3.2. POŘADÍ PÁLKAŘŮ A SOUPISKY****3.2.1. SEZNAM ČLENŮ DRUŽSTVA (Line-up card)**

- a) Seznam členů družstva obsahuje:
  - i) příjmení, jméno, post a číslo dresu hráčů základní sestavy;
  - ii) příjmení, jméno a číslo dresu každého náhradníka; a
  - iii) příjmení a jméno hlavního kouče.
- b) Jméno hráče základní sestavy nemůže být uvedeno na seznamu členů družstva, pokud hráč není přítomen v dresu v prostoru družstva.
- c) Oprávněný hráč ze soupisky družstva může být doplněn na seznam náhradníků kdykoliv v průběhu zápasu.
- d) Mužská soupiska může obsahovat pouze mužské hráče a ženská soupiska může obsahovat pouze hráčky.
- e) Pokud je na seznamu členů družstva uvedeno nesprávné číslo dresu, může to být opraveno a tato oprava je bez penalizace. Pokud hráč oblečený do dresu s nesprávným číslem poruší jakékoliv pravidlo, takové porušení pravidla má přednost před změnou čísla dresu a postih vůči takovému hráči musí být uplatněn. Pokud takový hráč, který porušil pravidlo, následně zůstává ve hře, pak číslo dresu musí být opraveno před tím, než bude hra pokračovat.

**3.2.2. HRÁČI (Players)**

- a) Každé družstvo musí mít v pořadí pálkařů stále minimálně deset (10) hráčů. Při použití extra hráče (EP) pak družstvo musí mít v pořadí pálkařů jedenáct (11) hráčů.
  - i) Posty hráčů v obraně: nadhazovač (F1), chytač (F2), první metař (F3), druhý metař (F4), třetí metař (F5), spojka (F6), levý polař (F7), levý střední polař (F8), pravý polař (F9) a pravý střední polař (F10).

- ii) Posty hráčů v obraně s extra hráčem (EP) jsou stejné jako v družstvu s deseti hráči plus EP, který chodí pálit ve stanoveném pálkařském pořadí.
  - iii) Zápasy smíšených družstev (Co-ed) – 10 hráčů – (pět mužů a pět žen) s následujícími požadavky na posty: dva muži a dvě ženy jak ve vnitřním, tak ve vnějším poli, a jeden muž a jedna žena jako nadhazovač a chytač. V pálkařském pořadí se musí muži a ženy střídat.
  - iv) Zápasy smíšených družstev (Co-ed) s extra hráči (EPs) – 12 hráčů – (šest mužů a šest žen). Stejně jako v Co-ed zápasech plus dva EP, kteří chodí pálit ve stanoveném pálkařském pořadí. V pálkařském pořadí se musí muži a ženy střídat.
- b) Hráči družstva v obraně smí při zahájení každého nadhozu zaujmout postavení kdekoli v poli (fair territory) s výjimkou chytače, který musí být ve svém území, a nadhazovače, který musí být ve správném nadhazovacím postavení, když rozhodčí uvádí míč do hry. V zápasech smíšených družstev (Co-ed) musí hráči dodržovat výše uvedené požadavky na posty.
- c) Družstvo musí mít požadovaný počet oprávněných hráčů ve hře po celý průběh zápasu.

### 3.2.3. HRÁČI ZÁKLADNÍ SESTAVY (Starting players)

- a) Hráč je v základní sestavě od okamžiku, kdy je seznam členů družstva potvrzen zástupcem družstva a rozhodčím na domácí metě na poradě před zápasem u domácí mety (pre-game meeting).
- b) Jména, čísla dresů a posty hráčů musí být uvedeny v seznamu členů družstva před tím, než je zahájena porada před zápasem (pre-game meeting).
- c) V případě zranění nebo nemoci může zástupce družstva provést změny v seznamu členů družstva přímo během porady před zápasem u domácí mety, a to před tím, než budou pálkařská pořadí obou družstev prohlášena za oficiální. Náhradník ze seznamu náhradníků může být zaměněn za nemocného či zraněného hráče, jehož jméno je uvedeno v základní sestavě. Takový náhradník bude považován za hráče základní sestavy a původní hráč může být náhradníkem.

- d) Hráč základní sestavy, který byl vyměněn během porady před zápasem u domácí mety, může nastoupit do hry jako střídající hráč kdykoliv později v průběhu zápasu.
- e) Hráči základní sestavy, včetně EP, mohou být vystřídáni a mohou se jednou vrátit do hry, ale musí se vrátit na stejné místo v pořadí pálkařů, kde byli původně uvedeni. Porušení tohoto pravidla je považováno za nesprávný návrat do hry.

### 3.2.4. EXTRA HRÁČ (Extra player – EP)

- a) Použití extra hráče (dále jako EP) je volitelné, ale pokud chce družstvo EP použít, musí to oznámit před začátkem utkání. Jméno hráče EP musí být uvedeno v seznamu členů družstva jako jeden z jedenácti (11) pálkařů v pořadí pálkařů.
- b) Použije-li družstvo EP, musí to být na celý zápas.
- c) Použije-li družstvo EP, všech jedenáct (11) hráčů musí chodit na pálku a libovolných deset (10) hráčů může hrát v obraně. Obranné pozice se mohou měnit, ale pořadí na pálce musí zůstat stejné.
- d) V zápasech smíšených družstev (Co-ed) je možno použít pouze dvou extra hráčů (EPs). Všech dvanáct (12) hráčů musí chodit na pálku a libovolných deset (10) (pět mužů a pět žen) může hrát v obraně. Obranné pozice se mohou měnit, pokud vyhoví požadavkům zápasu pro smíšená (Co-ed) družstva. Pálkařské pořadí musí zůstat stejné po celou dobu zápasu.
- e) EP ze základní sestavy se může jednou vrátit do hry poté, co byl vystřídán náhradníkem, a to na stejné místo v pálkařském pořadí, které zaujímal, když opouštěl hru. S výjimkou uplatnění pravidla o zastupujícím hráči (Replacement player).

## DŮSLEDKY

Pravidlo 3.2.4 b	Nedokončení zápasu s EP
Důsledek	Skreč zápasu ve prospěch družstva, které se neprovinilo.
Pravidlo 3.2.4.a & c-e	Porušení ustanovení



Důsledek	Pokud družstvo poruší jakékoli ustanovení nebo použije nesprávného extra hráče (Illegal EP), hráč, který ustanovení porušil, bude vyloučen.
----------	---

### 3.2.5. ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Replacement player)

- a) Zastupující hráč smí nastoupit do hry za staženého hráče za předpokladu, že je stejného pohlaví.
- b) Stažený hráč se nesmí vrátit do hry, dokud veškeré krvácení není zastaveno, zranění není ošetřeno a zakryto. Pokud je to nutné, dres je vyměněn i v případě, že na novém dresu je jiné číslo. Takové použití dresu s jiným číslem není penalizováno, avšak rozhodčí musí být o změně čísla informován.
- c) Zastupující hráč smí hrát místo staženého hráče po dobu aktuální směny až do konce následující úplné směny. Stažený hráč se smí vrátit do hry kdykoliv v průběhu této doby bez toho, aby to bylo považováno za střídání. Zastupující hráč se nepovažuje za střídajícího hráče. Pokud se stažený hráč nemůže vrátit do hry po dobu aktuální směny až do následující úplné směny, musí být správně vystřídán.
- d) Zástupce týmu musí oznámit rozhodčímu na domácí metě všechny změny v seznamu členů družstva. V případě nesplnění této povinnosti a při správném uplatnění hry na výzvu je toto považováno za neohlášené střídání.
- e) Zastupujícím hráčem může být:
  - i) náhradník ze seznamu náhradníků, který ještě nebyl ve hře;
  - ii) náhradník ze seznamu náhradníků, který už byl ve hře a byl následně vystřídán ze hry; nebo
  - iii) hráč základní sestavy, který již není v pořadí pálkařů a který již není oprávněn vrátit se do hry.

### 3.2.6. NASTOUPENÍ DO HRY – STŘÍDÁNÍ (Entering the Game – Substitutions)

- a) Náhradník může nastoupit do hry na místo kteréhokoliv hráče v pořadí pálkařů. Vícenásobné střídání může být provedeno za hráče základní sestavy, ale žádný náhradník ne nemůže vrátit do hry poté, co byl ze hry vystřídán; může se účastnit hry pouze jako zastupující hráč nebo kouč.

Pokud se náhradník vrátí do hry jako hráč, jedná se o nesprávný návrat do hry.

- b) Hráč základní sestavy a jeho náhradník, který jej střídá, nemohou být ve hře ve stejném okamžiku.
- c) Střídání se může provést tehdy, když je míč mrtvý. Kouč nebo zástupce družstva musí včas před tím, než provede střídání, informovat rozhodčího na domácí metě. Náhradník není oficiálně ve hře, dokud není nadhozeno nebo se neuskuteční rozehra. Rozhodčí na domácí metě informuje o změnách zapisovatele.
- d) Zástupce týmu musí oznámit rozhodčímu na domácí metě všechny změny v seznamu členů družstva. V případě nesplnění této povinnosti a při správném uplatnění hry na výzvu je toto považováno za neohlášené střídání. Jestliže vedoucí družstva, kouč, zástupce družstva nebo hráč, kterého se porušení pravidla týká, upozorní rozhodčího dříve, než soupeř uplatní hru na výzvu, není to považováno za porušení pravidla.
- e) Pokud v důsledku zranění běžec nebo běžící pálkař nemůže postoupit na metu a míč je mrtvý, smí být dotyčný běžec nebo běžící pálkař vystřídán. Střídající náhradník bude moci dokončit dosažení přidělených met. Náhradník se musí dotknout všech přidělených nebo minutých met, které před tím nebyly správně dosaženy.
- f) Neoprávněný hráč se nesmí vrátit do hry jako hráč.

### 3.3. HRA NA VÝZVU

- a) Hra na výzvu musí být uplatněna vedoucím družstva, koučem nebo hráčem před tím, než rozhodčí může rozhodnout o:
  - i) neohlášeném střídání;
  - ii) nesprávném návratu do hry; nebo
  - iii) neoprávněném hráči.
- b) Hra na výzvu pro výše uvedené případy může být uplatněna kdykoliv, kdy je takový hráč ve hře.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 3.2.2 a, 3.2.3 c, 3.2.6 c</b>	Nedokončení zápasu s požadovaným počtem hráčů
Důsledek	Skreč zápasu ve prospěch družstva, které se neprovinilo.
<b>Pravidlo 3.1.9 a-b, 3.2.4, 3.2.5 e ii, 3.2.6</b>	Neohlášené střídání: a) náhradníka; b) hráčů, kteří podléhají pravidlu o zastupujícím hráči
Důsledek	<p>a) Neohlášené střídání je hra na výzvu.</p> <p>b) Hra na výzvu musí být uplatněna u odpovědného rozhodčího v době, kdy je neohlášený náhradník ve hře.</p> <p>c) Pokud bylo nadhozeno, nebo se uskutečnila rozehra, a pak bylo objeveno neohlášené střídání, je střídající hráč prohlášen za neoprávněného.</p> <p>d) Neoprávněného hráče musí vystřídat správný náhradník. Pokud družstvo nemá správného náhradníka, je zápas skrečován ve prospěch družstva, které se neprovinilo.</p> <p>e) Pokud je uplatněna hra na výzvu na neohlášené střídání hráče, který je na pálce, správný náhradník přebírá stav dobrých a špatných nadhozů.</p> <p>i) Všechny rozehry před uplatněním hry na výzvu z důvodu neohlášeného střídání jsou platné s výjimkou, kdy neohlášený náhradník odpálil, získal metu nebo skóroval, a teprve poté je objeven a je na něj uplatněna hra na výzvu v době před nadhozem následujícímu pálkaři, nebo na konci utkání před tím, než rozhodčí opustí hřiště. Všichni běžci se musí vrátit na mety, které drželi v okamžiku nadhozu, a neohlášený náhradník je vyhlášen aut.</p> <p>ii) Všechnyauty, které jsou ve hře zahrány během přítomnosti neohlášeného náhradníka, jsou platné.</p> <p>f) Pokud je neohlášený náhradník objeven v obraně a až poté, kdy bylo nadhozeno nebo se uskutečněna</p>

	<p>rozehra, a je správně uplatněna hra na výzvu, je hráč prohlášen za neoprávněného a družstvo v útoku má právo volby z možností: 1) Přijme výsledek rozehry; nebo 2) Vráť pálkaře na pátku se stavem dobrých a špatných nadhozů, který měl pálkař před objevením a uplatněním hry na výzvu na neohlášeného náhradníka. Všichni běžci se musí vrátit na mety, které drželi před nadhozem nebo rozehrou.</p> <p>g) Po uplatnění hry na výzvu na neohlášeného náhradníka nebo na nesprávný návrat do hry je původní hráč nebo jeho náhradník považován za hráče, který opustil hru.</p> <p>h) Náhradník, který se provinil porušením pravidla o nesprávném návratu do hry, podléhá postihům za porušení uvedeného pravidla.</p> <p>i) Náhradník, který je prohlášen za neoprávněného hráče, podléhá postihům za porušení uvedeného pravidla.</p>
<p><b>Pravidlo 3.1.8, 3.1.11, 3.2.3 e, 3.2.5 d a 3.2.6</b></p>	<p>Nesprávný návrat do hry</p>
<p>Důsledek</p>	<p>Jedná se o hru na výzvu, která může být uplatněna kdykoliv, kdy je hráč, který se neoprávněně vrátil do hry, ve hře, a pokud nebyl proveden další nadhoz.</p> <p>a) Hlavní kouč družstva uvedený za seznamu členů družstva a hráč, který se nesprávně vrátil do hry, jsou vyloučeni.</p> <p>b) Místo hráče, který se nesprávně vrátil do hry a byl následně vyloučen, musí před tím, než bude hra pokračovat, nastoupit do hry správný náhradník.</p> <p>c) Místo hlavního kouče, který byl vyloučen za porušení výše uvedeného pravidla, musí být jmenován nový hlavní kouč.</p> <p>d) Pokud je nesprávný návrat do hry zároveň i neohlášeným střídáním, musí být uplatněny oba důsledky.</p>

	<p>e) Pokud není uplatněna hra na výzvu, znamená to, že jak hráč nesprávně vracející se do hry, tak hráč původní, zůstávají ve hře, což má za následek, že další hráči v pálkařském pořadí se stávají postupně nesprávně vracejícími se do hry;</p> <p>i) Hru na výzvu lze uplatnit pouze na posledního hráče, který se stal nesprávně vracejícím se do hry. Tento hráč a hlavní kouč budou vyloučeni.</p> <p>ii) Platí také důsledky za neohlášené střídání.</p> <p>iii) Za vyloučeného hráče musí nastoupit správný náhradník. Za vyloučeného hlavního kouče musí být jmenován nový hlavní kouč.</p> <p>iv) Všichni ostatní hráči s nesprávnými návraty do hry, na které nebyla uplatněna hra na výzvu, se musí vrátit na svá původní místa v pálkařském pořadí, aniž by byli považováni za hráče, kteří se dohry vrátili nesprávně. Veškerá hra je platná až na uvedené výjimky.</p>
<b>Pravidlo 3.1.9 c a 3.1.11</b>	Neoprávněný hráč, který se vrací do hry
Důsledek	Pokud se hráč prohlášený za neoprávněného vrátí do hry, je utkání skrečováno ve prospěch družstva, které se neprovinilo.

## 3.4. KOUČI

### 3.4.1. OBECNÁ USTANOVENÍ (In general)

- a) Za ohlášení všech změn rozhodčímu na domácí metě, které jsou provedeny v pořadí pálkařů, je odpovědný kouč nebo zástupce družstva.
- b) Kouč nesmí užívat nevhodné výrazy tak, aby to negativně ovlivňovalo hráče, rozhodčí nebo diváky.
- c) Žádné komunikační zařízení se nesmí používat mezi:
  - i) kouči na hřišti;

- ii) koučem a lavičkou;
  - iii) koučem a hráčem; nebo
  - iv) prostorem pro diváky a hřištěm, včetně lavičky, koučem a hráčem.
- d) Koučem družstva v obraně nebo vedoucím družstva v obraně může být nehrající kouč, který zůstává na lavičce, nebo hrající kouč, který nastupuje do hry jako hráč.
- e) Hrající kouč ve hře může předávat pokyny svému družstvu v průběhu hry.
- f) Kouč smí oslovovat členy pouze svého vlastního družstva.

### 3.4.2. HLAVNÍ KOUČ (Head coach)

- a) Hlavní kouč podepisuje seznamu členů družstva.
- b) V případě, že je hlavní kouč vyloučen ze hry, družstvo musí rozhodčímu na domácí metě předložit jméno osoby, která převezme povinnosti hlavního kouče do konce zápasu.

### 3.4.3. METOVÍ KOUČI (Base coaches)

- a) Kouč družstva v útoku (metový kouč) je kouč družstva, který zaujme své místo na hřišti v území kouče, když je jeho družstvo na pálce.
- b) Maximálně dva metoví kouči smí předávat verbální pomoc a pokyny členům družstva, které je na pálce.
  - i) Každý metový kouč musí zůstat oběma nohama uvnitř ohraničení území kouče. Jedno území kouče je umístěno poblíž první mety a druhé poblíž třetí mety.
  - ii) Metový kouč může opustit území kouče, ale pouze na dobu nezbytně nutnou k tomu, aby se vyhnul a nebránil tak polari ve hře nebo aby signalizoval běžci slajdování, postup na další metu nebo návrat na metu.
- c) Pokud je metový kouč v území kouče, může mít s sebou neelektronický a neblýskavý zápis zápasu, tužku a počítadlo, všechno smí používat pouze pro zápis zápasu a poznámky.
- d) Hráč do 18 let věku, který koučuje v území kouče u první nebo třetí mety, a zástupce družstva do 18 let věku, který je v roli bat-boy nebo bat-girl a současně se pohybuje na hřišti nebo v prostoru lavičky, musí mít schválenou helmu.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 3.4.</b>	Porušení povinností kouče
Důsledek	Za první porušení pravidel musí přijít napomenutí. Jakékoliv další porušení pravidel vedoucím družstva nebo koučem stejného družstva má za následek vyloučení hlavního kouče.
<b>Pravidlo 3.4.3.e)</b>	Pochybení hráče do 18 let věku, který koučuje v území kouče bez helmy.
Důsledek	Po napomenutí za opakované porušení pravidla, musí být takový hráč mladší 18 let vyloučen ze hry.

## 3.5. ČLENOVÉ A ZÁSTUPCI DRUŽSTVA

## 3.5.1. OBECNÁ USTANOVENÍ (In general)

- a) Žádný člen ani zástupce družstva nesmí zpochybňovat jakékoliv rozhodnutí rozhodčího, které závisí na posouzení rozhodčího (judgement decision).
- b) Osoba uvedená na seznamu členů družstva nebo jiná osoba oprávněná být na lavičce, musí zůstat po celou dobu zápasu uvnitř vyhrazeného prostoru lavičky s výjimkou, kdy to PRAVIDLA dovolují nebo když to rozhodčí považuje za oprávněné. Toto ustanovení platí i pro hráče kromě připravujícího se pálkaře (ten musí zůstat v přípravném kruhu), a to na začátku zápasu, mezi směny nebo když nadhazovač provádí nadhozy na rozcvičení. Ve vyhrazeném prostoru lavičky se nesmí kouřit, konzumovat alkohol nebo užívat žvýkácké tabák.
- c) Člen družstva nesmí:
  - i) Neuctivě a urážlivě se vyjadřovat vůči hráčům soupeře, rozhodčím a jiným oficiálním zástupcům soutěže nebo divákům; současně takové chování nesmí ani umožnit nebo vyprovokovat.
  - ii) Spáchat jakýkoliv čin, který je považován za nesportovní chování.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 3.5.1.a), 3.5.1.b)</b>	Zpochybňování rozhodnutí rozhodčího a chování na lavičce
Důsledek	a) Za první porušení pravidla je družstva napomenuto. b) Opakované porušení se postihuje vyloučením příslušného člena družstva.
<b>Pravidlo 3.5.1.c)</b>	Nesportovní chování
Důsledek	a) Za první porušení pravidla je viník napomenut. i) Jestliže je první porušení pravidla vážné, rozhodčí viníka ihned vyloučí. ii) Za druhé porušení pravidla je viník vyloučen. b) Člen družstva vyloučený ze hry musí odejít přímo do šatny do konce zápasu nebo odejít z areálu hřiště. c) Jestliže osoba, která byla vyloučena ze hry, neopustí hru ihned, vystavuje se riziku skrečování zápasu. d) Pokud je rozhodčí slovně, fyzicky nebo jakkoliv jinak urážlivě napaden kdykoliv po skončení zápasu, uvede toto nesportovní chování do zprávy o utkání nebo to oznámí v samostatném záznamu o nesportovním chování příslušnému řídicímu orgánu dané soutěže k disciplinárnímu řešení takového nesportovního chování.

## 3.6. ROZHODČÍ

## 3.6.1. PRÁVOMOCI A POVINNOSTI (Power and duties)

Rozhodčí jsou zástupci řídicího orgánu soutěže nebo pořadatele, kterými jsou rozepsáni na jednotlivé zápasy, jako osoby pověřené uplatňovat a vyžadovat dodržování PRAVIDEL. Mají pravomoc nařídít hráči, kouči, nebo vedoucímu družstva, aby učinil cokoliv, co je podle posouzení rozhodčího nutné k uplatnění jakéhokoliv ustanovení z PRAVIDEL včetně důsledků tak, jak jsou v PRAVIDLECH uvedeny, nebo naopak nečinit nic co by uplatnění PRAVIDEL bránilo. Rozhodčí na domácí metě je oprávněn rozhodnout o jakékoliv situaci, kterou PRAVIDLA výslovně nezmiňují.



**3.6.2. ROZHODČÍ NA DOMÁCÍ METĚ (Plate umpire)**

Rozhodčí na domácí metě je pověřen následujícími povinnostmi:

- a) Výhradně rozhoduje o způsobilosti hřiště ke hře;
- b) Zaujímá postavení za domácí metou za chytačem;
- c) Má plnou zodpovědnost za řádné vedení a průběh zápasu;
- d) Vyhláší všechny špatné a dobré nadhozy (balls and strikes);
- e) Po dohodě a ve spolupráci s metovým rozhodčím rozhoduje o všech odpalech, jestli jsou dobré nebo chybné (fair or foul), vyhláší správné nebo nesprávné chycení míče. Pokud je ve hře nezbytné, aby metový rozhodčí opustil vnitřní pole, přebírá rozhodčí na domácí metě povinnosti metového rozhodčího v souladu s příslušným rozhodcovským systémem.
- f) Rozhoduje a vyhláší situace, zda:
  - i) pálkař narazil nebo čopoval míč; nebo
  - ii) odpálený míč tečoval tělo nebo oděv pálkaře.
- g) Rozhoduje i na metách, pokud to situace vyžaduje;
- h) Rozhoduje, jestli má být zápas skrečován; a
- i) Přebírá všechny povinnosti, pokud je v zápasu pouze jeden rozhodčí.

**3.6.3. METOVÝ ROZHODČÍ (The Base umpire)**

- a) Metový rozhodčí zaujímá na hřišti takové postavení, které je v souladu s příslušným systémem rozhodčích.
- b) Metový rozhodčí pomáhá rozhodčímu na domácí metě v uplatňování těchto PRAVIDEL po všech stránkách.

**3.6.4. POVINNOSTI SAMOSTATNÉHO ROZHODČÍHO (Single umpire)**

Pokud je rozeptán na zápas pouze jeden rozhodčí, jeho povinnosti a pravomoci jsou rozšířené na všechny případy a situace podle těchto PRAVIDEL. Základní postavení takového rozhodčího před každým nadhozem je vždy za domácí metou za chytačem. Po každém odpalu nebo každé rozehře se takový rozhodčí přesune z postavení za domácí metou do vnitřního pole, aby zaujal nejlepší postavení pro posouzení rozehry.

**3.6.5. VÝMĚNA ROZHODČÍHO (Change of umpires)**

Rozhodčí nemůže být vyměněn v průběhu zápasu ani na základě dohody soupeřů, ledaže nemůže dál pokračovat v zápasu kvůli zranění nebo nemoci.

### 3.6.6. ROZHODNUTÍ ROZHODČÍHO (Umpire's judgement)

- a) Nelze namítat ani protestovat proti žádnému rozhodnutí kteréhokoliv rozhodčího, které je založené na přesnosti jeho posouzení, zda odpal byl dobrý nebo chybný, zda běžec byl safe nebo aut, zda nadhoz byl dobrý nebo špatný, a proti jakémukoliv jinému rozhodnutí, které závisí na přesnosti posouzení. Žádné rozhodnutí vydané kterýmkoliv rozhodčím nemůže být změněno, s výjimkou, kdy je sám příslušný rozhodčí přesvědčen, že by tím došlo k porušení PRAVIDEL. V případě, že vedoucí družstva nebo kouč kteréhokoliv ze soupeřů požaduje změnu rozhodnutí týkající se výhradně výkladu pravidla nebo použití nesprávného pravidla, rozhodčí, jehož se rozhodnutí týká, pokud má pochybnosti, před potvrzením nebo změnou rozhodnutí se nejdříve poradí se svými kolegy rozhodčími. Protestovat proti rozhodnutí rozhodčího a požadovat změnu rozhodnutí, které je v rozporu s těmito PRAVIDLY, je oprávněn pouze vedoucí družstva nebo kouč.
- b) Žádný rozhodčí nemůže za žádných okolností požadovat změnu rozhodnutí svého kolegy rozhodčího, nebo ho kritizovat nebo mu bránit ve výkonu jeho povinností, pokud ho o to jeho kolega rozhodčí sám nepožádá.
- c) Rozhodčí mohou po konzultaci mezi sebou opravit rozhodnutí pro každou situaci, ve které obrácené rozhodnutí rozhodčího nebo zpožděné vyhlášení rozhodnutí mohou způsobit, že je běžící pálkař nebo běžec nechráněný, nebo které znevýhodní družstvo v obraně. Taková oprava není možná po následujícím správném nebo nesprávném nadhozu, nebo pokud všichni polaři opustili pole (fair territory).

### 3.6.7. PŘERUŠENÍ HRY (Suspension of play)

- a) Rozhodčí přeruší hru, pokud je k tomu podle jeho posouzení důvod.
- b) Hra bude přerušena, jestliže rozhodčí na domácí opustí své postavení, aby očistil domácí metu nebo aby plnil jiné povinnosti, které přímo nesouvisí s řízením hry.
- c) Rozhodčí přeruší hru vždy, když pálkař nebo nadhazovač odstoupí ze svého postavení z oprávněných důvodů.
- d) Rozhodčí nevyhlásí „TIME“ poté, co nadhazovač zahájil nadhoz.
- e) Rozhodčí nevyhlásí „TIME“ v průběhu jakékoliv roze hry.

- f) V případě zranění rozhodčí nevyhlásí „TIME“ dokud nejsou všechny rozechry ukončené nebo běžci nejsou na svých metách; výjimkou je situace, kdy jde podle posouzení rozhodčího o vážné zranění (které může hráče vystavit nebezpečí).
- g) Rozhodčí nemůže přerušit hru na žádost hráče, kouče nebo vedoucího družstva, dokud nejsou všechny rozechry dokončené na straně obou družstev.
- h) Jestliže hráč ve vnitřním poli drží míč a podle posouzení rozhodčího je celá rozechra zjevně ukončena, může rozhodčí vyhlásit „TIME“.

## DŮSLEDEK

<b>Pravidlo 3.6.7.</b>	Přerušeni hry. Vyhlášení „TIME“ v důsledku vážného zranění hráče v nebezpečí.
Důsledek	V případě zranění, když je vyhlášen „TIME“, míč je mrtv, může být běžcům přidělena meta nebo mety zdarma, na které by podle posouzení rozhodčího postoupili, kdyby ke zranění nedošlo.

## 3.7. ZAPISOVATELÉ

### 3.7.1. POVINNOSTI OFICIÁLNÍCH ZAPISOVATELŮ

Oficiální zapisovatel:

- a) musí být připraven vést a vede záznamy o zápasu, jak je stanoveno v těchto PRAVIDLECH;
- b) je výhradně oprávněnou osobou pro všechna rozhodnutí, jak zaznamenat všechny nastalé situace včetně jejich posouzení pro zápis.
- c) rozhoduje o tom, zda postup pálkaře na první metu byl v důsledku odpalu nebo chyby; a
- d) nemůže učinit rozhodnutí o záznamu situace, pokud není v souladu nebo je v konfliktu s těmito PRAVIDLY nebo s rozhodnutím rozhodčího.

## **KAPITOLA 4. NADHAZOVÁNÍ**

### **4.1. DEFINICE**

#### **4.1.1. OHLÁŠENÁ PORADA V OBRANĚ (Charged defensive conference)**

Rozhodčí přidělí čas na poradu družstvu v obraně nebo přeruší hru, aby poradu umožnil, jestliže:

- a) zástupce družstva s obraně vstoupí na hřiště, aby komunikoval s kterýmkoliv polářem; nebo
- b) polář odejde k lavičce, aby podle posouzení rozhodčího převzal instrukce.

#### **4.1.2. NESPRÁVNÝ NADHAZOVAČ (Illegal pitcher)**

Hráč, který je správně ve hře, ale nesmí nadhazovat, protože byl rozhodčím vyřazen z nadhazování.

#### **4.1.3. NADHOZ (Pitch)**

Je činnost nadhazovače, když nadhodí míč pálkaři.

#### **4.1.4. STOJNÁ NOHA (Pivot foot)**

Je noha, kterou se nadhazovač odráží od nadhazovací mety při nadhozu.

#### **4.1.5. RYCHLE OPAKOVANÝ NADHOZ (Quick return pitch)**

Nadhoz, který je provedený se zřejmým úmyslem zastihnout pálkaře nepřipraveného k nadhozu předtím, než pálkař zaujme požadované postavení v území pálkaře, včetně situace, kdy je pálkař vyveden z rovnováhy v důsledku předchozího nadhozu.

#### **4.1.6. RYCHLÝ NADHOZ (Quick pitch)**

Nadhazovač se nesmí pokoušet rychle opakovat nadhoz:

- a) Dříve, než pálkař zaujme své postavení, nebo
- b) když je pálkař vyveden z rovnováhy v důsledku předchozího nadhozu.

## 4.2. PORADA V OBRANĚ

### 4.2.1. OHLÁŠENÁ PORADA V OBRANĚ (Charged defensive conference)

- Družstvo v obraně v zápasu o sedmi směnách pouze tři ohlášené porady.
- Ohlášené porady v obraně se sčítají v průběhu zápasu a nezačínají se počítat znovu po nástupu nového nadhazovače do hry.
- Ohlášené porady v obraně, které se neuskutečnily v průběhu řádných sedmi směn, se nepřenášejí do hry v následujících dodatečných směnách.
- V každé následující dodatečné směně smí proběhnout pouze jedna ohlášená porada v obraně. Ohlášená porada v obraně, která se neuskutečnila v příslušné dodatečné směně, se nepřenáší do hry v následující dodatečné směně.
- Ohlášená porada v obraně končí, když člen družstva v obraně překročí pomezí čáru při návratu z pole zpět na lavičku nebo se polavř vrátí do pole.
- Za poradu se také považuje, když hráč v poli opustí své postavení a odejde k lavičce pro instrukce, přitom nerozhoduje, zda bylo nebo nebylo požadováno vyhlášení „TIME“.

## DŮSLEDEK

Pravidlo 4.2.1.a)	Počet ohlášených porad v obraně
Důsledek	Za čtvrtou a každou další ohlášenou poradu v obraně v průběhu sedmi směn nebo za každou další ohlášenou poradu v obraně nad jednu v průběhu každé dodatečné směny je nadhazovač, který je ve hře v průběhu takové neoprávněné ohlášené porady v obraně, prohlášen za nesprávného nadhazovače; tento nadhazovač dále nesmí nadhazovat do konce zápasu, ale může se zapojit do hry na jakémkoliv místě v obraně.

### 4.2.2. CO SE NEPOVAŽUJE ZA OHLÁŠENOU PORADU V OBRANĚ

Za ohlášenou poradu v obraně se nepovažuje, když:

- a) kouč, vedoucí nebo člen družstva v obraně oznamuje rozhodčímu na domácí metě střídání nadhazovače před nebo po jakékoliv komunikaci s nadhazovačem;
- b) kouč nebo vedoucí družstva oznamuje z lavičky rozhodčímu střídání a po provedení střídání vstoupí do pole, aby hovořil s nadhazovačem nebo kterýmkoliv polařem;
- c) jeden nebo více členů družstva v obraně hovoří alespoň s jedním polařem v době ohlášené porady v útoku, pokud jsou však současně všichni polaři včas připraveni pokračovat ve hře na svých postech, jakmile je družstvo v útoku připraveno ke hře;
- d) jsou instrukce předávány na dálku z lavičky;
- e) hrající kouč nebo hrající vedoucí družstva hovoří s polařem; rozhodčí může sledovat porady mezi hrajícím koučem nebo hrajícím vedoucím družstva a mezi nadhazovačem, aby hrajícího kouče nebo hrajícího vedoucího družstva upozornil na možné zdržování hry a v případě, že v tom pokračují, aby takového hrajícího kouče nebo hrajícího vedoucího družstva vyloučil; nebo
- f) rozhodčí přeruší hru.

### 4.3. POŽADAVKY NA SPRÁVNÝ NADHOZ

#### 4.3.1. NADHOZY NA ROZCVIČENÍ (Warm-up pitches)

- a) Na začátku každé půlsměny, nebo pokud nadhazovač nahradil předchozího nadhazovače, má nejvýš jednu (1) minutu na nadhození ne více než tří (3) nadhozů na rozcvičení na chytače nebo jiného člena družstva v obraně.  
VÝJIMKA: Toto omezení se nepoužije pokud rozhodčí odloží zahájení nebo obnovení hry z důvodu střídání, porady, zranění nebo z jiného důvodu.
- b) V průběhu nadhozů na rozcvičení je hra přerušena.
- c) Nadhazovač, který se vrací nadhazovat ve stejné půlsměně, nemá žádné nadhozy na rozcvičení.
- d) Není žádné omezení na to, kolikrát se hráč může vrátit na nadhazovací pozici za předpokladu, že
  - 1) neopustil pořadí pálkařů
  - 2) nebyl rozhodčím prohlášen za nesprávného nadhazovače (Illegal pitcher).

**4.3.2. CIZÍ SUBSTANCE (Foreign substances)**

- a) Žádný člen družstva v obraně nesmí nikdy v průběhu zápasu použít cizí substanci na úpravu míče.
- b) Pod dohledem a kontrolou rozhodčího se smí používat speciální pytlíček s práškem na vysoušení ruky nadhazovače (resin bag). Pokud se nepoužívá, musí být odložen na zemi za nadhazovací metou. Při nepříznivém počasí nebo vlhkém povrchu hřiště si může nadhazovač se souhlasem rozhodčího tento pytlíček s práškem (resin bag) umístit do zadní kapsy.
- c) K vysoušení ruky se smí používat schválená průmyslově vyrobená tkanina napuštěná vysoušecím práškem (resin). Hráč ji musí mít uloženou v zadní kapse kalhot nebo vzadu za opaskem.
- d) Nanesení vysoušecího prášku (resin) na míč nebo do rukavice a následné vložení míče do takové rukavice je porušením Pravidel.
- e) Nadhazovač nesmí použít žádnou cizí substanci na nadhazovací ruku nebo prsty.
- f) Nadhazovač nesmí nosit rukavici na nadhazovací ruce.

**4.3.3. POSTAVENÍ V OBRANĚ (Defensive positioning)**

- a) Nadhazovač nesmí nadhodit míč, pokud všichni polaři nejsou v poli, s výjimkou chytače, který musí být ve svém území.
- b) Polař nesmí zaujmout postavení ve výhledu pálkaře nebo projevovat nesportovní chování, aby tím úmyslně zneklidňoval nebo rozptyloval pálkaře.

**4.3.4. CHYTAČ (The catcher)**

- a) Chytač musí zůstat v území chytače do té doby, než je nadhoz odpálen, dotkne se země, domácí mety nebo pálkaře nebo projde do území chytače.
- b) Chytač musí po každém nadhozu vrátit míč přímo nadhazovači, včetně situace po chybném odpalu.

VÝJIMKA: Toto neplatí po autu bez odpalu (strikeout) nebo po autu provedeném chytačem.

**4.3.5. ČINNOSTI PŘED PROVEDENÍM NADHOZU (Preliminaries to delivering the pitch)**

Před provedením nadhozu nadhazovač:

- a) Nesmí zaujmout nadhazovací postavení, pokud chytač není připraven k chyčení nadhozu.
- b) Musí zaujmout postavení s oběma nohama pevně na zemi a s jednou nebo s oběma nohama v kontaktu s nadhazovací metou. Přední část těla musí být obrácena k pálkaři.
- c) Musí přejít do úplného klidu s míčem držným jednou nebo oběma rukama před tělem. Před tímto zklidněním může provést jakýkoli pohyb. V této klidové poloze musí být nejméně jednu (1) a nejdéle deset (10) sekund před zahájením nadhozu.

#### 4.3.6. ZAHÁJENÍ NADHOZU (Starting the pitch)

Nadhoz začíná, když nadhazovač po uvedení do klidu provede jakýkoliv pohyb, který je součástí nápřahu.

#### 4.3.7. SPRÁVNÉ NADHOZENÍ (Legal delivery)

- a) Nadhazovač nesmí udělat žádný jiný pohyb, než nadhodit míč přímo pálkaři.
- b) Nápřah musí být proveden plynulým nepřerušovaným pohybem.
- c) Nadhazovač nesmí použít nápřah, při kterém se pohyb zastaví nebo se změní v opačný.
- d) Nadhazovač musí nadhodit míč směrem k domácí metě při prvním švihů nadhazovací ruky kolem boku spodním obloukem.
- e) Nadhazovač nesmí nadhodit míč
  1. za zády, nebo
  2. mezi nohama, nebo
  3. z rukavice
- f) Stojná noha musí zůstat v kontaktu s nadhazovací metou, dokud nadhozený míč neopustí ruku. Udělá-li nadhazovač krok, může být proveden dopředu, dozadu či do strany za předpokladu, že je krok proveden zároveň s vypuštěním míče a stojná noha je stále v kontaktu s nadhazovací metou.
- g) Nadhoz musí být proveden mírnou rychlostí. Rychlost je ponechána zcela na posouzení rozhodčího.
- h) Nadhazovač nesmí po vypuštění míče pokračovat v nápřahu.
- i) Nadhoz musí být proveden zřetelným obloukem nejméně 1,83 m (6 stop) a nevíce 3,65 m (12 stop) od země.
- j) Nadhazovač musí nadhodit další nadhoz do deseti (10) sekund poté, co dostane míč, nebo od pokynu rozhodčího „play ball“.



**4.3.8. RYCHLÝ NADHOZ (Quick pitch)**

Nadhazovač se nesmí pokoušet rychle opakovat nadhoz:

- c) Dříve, než pálkař zaujme své postavení, nebo
- d) když je pálkař vyveden z rovnováhy v důsledku předchozího nadhozu.

**DŮSLEDKY (4.3.1. až 4.3.7.)**

<b>Pravidlo 4.3.1.a)</b>	Překročení počtu nadhozů na rozcvičení (více než 3)
Důsledek	Pálkaři se přizná špatný nadhoz (ball) za každý nadhoz na rozcvičení nad povolený limit.
<b>Pravidlo 4.3.1.c)</b>	Nadhazovač se vrací ve stejné směně a nadhodí nadhozy na rozcvičení
Důsledek	Pálkaři se přizná špatný nadhoz (ball) za každý provedený nadhoz na rozcvičení.
<b>Pravidlo 4.3.2.</b>	Cizí substance na míči
Důsledek	Jestliže jakýkoliv člen družstva v obraně pokračuje v nanášení cizí substance na míč, je nadhazovač vyloučen ze hry.
<b>Pravidlo 4.3.3.b)</b>	Polař projevuje nesportovní chování nebo zaujme takové postavení, aby tím úmyslně zneklidňoval nebo rozptyloval pálkaře. Nemusí být nadhozeno.
Důsledek	Polař je vyloučen ze hry. Pálkaři se přizná špatný nadhoz (ball).
<b>Pravidlo 4.3.7.j)</b>	Nadhazovač nenadhodí do 10 sekund.
Důsledek	Pálkaři se přizná špatný nadhoz (ball).
<b>Pravidlo 4.3.7.g)</b>	Nadhození míče vysokou rychlostí.
Důsledek	Nadhazovač je nejdříve napomenut. Pokud v nadhazování vysokou rychlostí pokračuje, je prohlášen

	nesprávným nadhazovačem a nesmí nadhazovat do konce utkání.
<b>Pravidlo 4.3.1. až 4.3.7.</b>	Porušení pravidel 4.3.1. – 4.3.7. – Nesprávné provedení nadhozu (s výjimkou výše uvedených Důsledků k pravidlům 4.3.1.a) & c); 4.3.2.a); 4.3.3.b) a 4.3.7.g) ) má za následek vyhlášení nesprávného nadhozu (illegal pitch).
Důsledek	Je to dočasně mrtvý míč; pálkaři se přiznává špatný nadhoz (ball). Běžci nepostupují po metách. Pokud pálkař při nesprávném nadhozu švihne, je nesprávný nadhoz zrušen a platí výsledek roze hry.
<b>Pravidlo 4.3.8</b>	Rychlý nadhoz
Důsledek	Je vyhlášen mrtvý míč.

#### 4.4. NENADHOZENO (No pitch)

V následujících případech nastane situace „Nenadhozeno“ a rozhodčí vyhlásí „Mrtvý míč“ („Dead ball“), a všechny následující roze hry při takovém nadhozu se ruší, jestliže:

- nadhazovač nadhodí v době, kdy je přerušena hra;
- běžec je vyhlášen aut za vyběhnutí z mety dříve, než nadhozený míč dosáhl úrovně domácí mety nebo byl odpálen nebo se dopadl na zem před domácí metou;
- nadhazovač zahájil nadhoz dříve, než se běžec vrátil na metu poté, co by vyhlášen chybný odpal (foul ball);
- míč vyklouzne nadhazovači z ruky během nápřahu nebo během zásvihu;
- nebo vedoucí družstva, kouč nebo hráč ohlásili „TIME“ nebo ho požadují pomocí jiného slova nebo fráze nebo provedou jakoukoliv jinou činnost, když je míč ve hře, aby se zjevně a úmyslně pokusili způsobit, že nadhazovač provede nesprávný nadhoz.

**DŮSLEDEK**

<b>Pravidlo 4.4.e</b>	Snaha způsobit nesprávný nadhoz
Důsledek	Rozhodčí napomene družstvo, které se provinilo. Při opakování takového chování kteréhokoliv člena napomenutého družstva bude takový člen družstva vyloučen ze hry. Míč je mrtvý a veškerá hra po nadhozu se ruší.

**4.5. NESPRÁVNÝ NADHAZOVAČ (Illegal pitcher)**

Hráč, který byl prohlášen za nesprávného nadhazovače v důsledku porušení pravidla o počtu ohlášených porad v obraně, za nadhazování vysokou rychlostí nebo který byl rozhodčím vyřazen z nadhazování (removed) pro opakované porušování pravidel pro nadhazování, se nesmí vrátit nadhazovat až do konce zápasu. Nesprávný nadhazovač může hrát na jakémkoliv jiném postu v obraně a pokračovat ve hře v útoku až do konce zápasu.

**DŮSLEDEK**

<b>Pravidlo 4.5.</b>	Nesprávný nadhazovač se vrátil na pozici nadhazovače a nadhodil jeden nadhoz, ať správný nebo nesprávný.
Důsledek	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Nesprávný nadhazovač je vyloučen.</li> <li>b) Jestliže je nesprávný nadhazovač objeven před dalším nadhozem, má vedoucí družstva v útoku právo volby: <ul style="list-style-type: none"> <li>i) Přijmout výsledek roze hry; nebo</li> <li>ii) Zrušení roze hry s tím, že pálkař se vrátí pálit se stavem nadhozů, které měl před objevením nesprávného nadhazovače; a</li> <li>iii) Všichni běžci se vracejí na mety, které drželi v okamžiku nadhozu.</li> <li>iv) Nadhoz se nepovažuje za roze hru.</li> </ul> </li> </ul>

## **KAPITOLA 5. ODPALOVÁNÍ A BĚH PO METÁCH**

### **5.1. DEFINICE**

#### **5.1.1. META ZDARMA (Base on balls or Walk)**

Jestliže rozhodčí na domácí metě posoudí čtyři nadhozy jako špatné nadhozy včetně nesprávných nadhozů, pálkaři je přidělena první meta. Míč je mrtvý.

#### **5.1.2. METOVÁ DRÁHA (Base path)**

Je přímá spojnice mezi metou a postavením běžce v okamžiku, kdy se polař snaží tečovat běžce.

#### **5.1.3. ODPAL (Batted ball)**

Je jakýkoliv nadhozený míč, který zasáhne pálku, nebo je odpálený pálkou a dopadne do pole nebo do zámezí. Není nutno, aby se jednalo o odpálení úmyslné.

#### **5.1.4. PÁLKAŘ (Batter)**

Je hráč v útoku, který vstoupí do území pálkaře s úmyslem pomoci svému družstvu získat bod. Hráč je pálkařem do té doby, než je rozhodčím vyautován nebo se stane běžícím pálkařem.

#### **5.1.5. BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ (Batter-runner)**

Je hráč, který ukončil čas na pálce, ale ještě nebyl vyautován nebo ještě nezískal první metu.

#### **5.1.6. POŘADÍ NA PÁLCE (Batting order)**

Je oficiální seznam hráčů v útoku (line-up), kde jsou členové tohoto družstva uvedeni v pořadí, ve kterém musí chodit na pálku.

#### **5.1.7. BLOKOVANÝ MÍČ (Blocked ball)**

Blokovaný míč je odpálený, přihrávaný nebo nadhozený míč:

- a) který uvázne v oplocení;
- b) který je tečovaný, zastavený nebo držený osobou, která není součástí hry;

- c) který se dotkne jakéhokoliv předmětu, který není součástí oficiální výzbroje nebo není součástí hřiště; nebo
- d) který je tečován hráčem v obraně, který je v kontaktu se zemí, která není součástí hřiště; čáry jsou považovány za součást hřiště; nebo
- e) přihrávaný míč, který náhodně zasáhne metového kouče (uvnitř nebo vně území kouče), není blokován míč a zůstává ve hře.

### 5.1.8. NÁRAZ – ULEJVKA (Bunt)

Odpálený míč bez švihnutí, ale pomocí úmyslně nastavené pátky, kdy míč je pomalu sražen do pole. Ulejkva není povolena.

### 5.1.9. CHYCENÍ MÍČE (Catch)

Nastane, když polař chytí odpálený nebo přihrávaný míč do své ruky (svých rukou) rukavice nebo mitt.

- a) Pro uznání správného chycení míče musí polař držet míč dostatečně dlouho, aby bylo zřejmé, že míč bezpečně drží a jeho případné další zbavení se míče je vědomé a úmyslné. Za správné chycení míče se považuje i to, když hráč upustí míč po přijetí míče do rukavice a při následném vyndávání míče z rukavice nebo při následném přihrávání míče.
- b) Jestliže polař drží míč pouze pažemi nebo zabraňuje dopadu míče na zem některou částí těla, výstroje nebo oděvu, nepovažuje se to za dokončené správné chycení, dokud polař neuchopí míč rukou, rukama, rukavicí nebo mitt.
- c) Aby bylo možné považovat chycení míče za správné, musí být přitom polařova noha uvnitř hřiště nebo se může dotýkat postranní čáry nebo může být ve vzduchu po opuštění hřiště. Jestliže polař má míč pod kontrolou před tím, než dopadne na zem mimo hřiště, je to správné chycení míče. Polař, který je mimo hřiště a vrací se do hřiště, musí mít obě nohy na zemi ve hřišti dříve, než se dotkne míče, aby to mohlo být považováno za správné chycení míče. Pokud má polař míč pod kontrolou ve své ruce, rukách, rukavicí nebo mitt a stojí přitom na spadlém přenosném plotě, jedná se o správné chycení a míč je ve hře.
- d) Za správné chycení míče se nepovažuje, jestliže se polař (zatímco chytá míč) srazí s jiným polařem, rozhodčím nebo plotem, nebo upadne na zem a upustí míč v důsledku uvedené srážky nebo pádu na zem.
- e) Jestliže odpálený míč v letu zasáhne cokoliv jiného než hráče v obraně, posuzuje se to stejně, jako by dopadl na zem.

**5.1.10. OHLÁŠENÁ PORADA V ÚTOKU (Charged offensive conference)**

Jednání družstva v útoku, které požaduje přerušeni hry nebo zdržení hry proto, aby vedoucí družstva nebo jiný zástupce družstva mohl hovořit s kterýmkoliv členem svého družstva. To zahrnuje pálkaře, běžce, připravujícího se pálkaře a kouče mezi sebou navzájem.

**5.1.11. ČOPOVANÝ MÍČ (Chopped ball)**

Odpálený míč, kdy pálkař udeří (čopovaným / seknutým pohybem) do míče směrem shora shora dolů, takže se míč odrazí od země vysoko do vzduchu. Čopování míče není povoleno.

**5.1.12. MRTVÝ MÍČ (Dead ball)**

Je míč, který není ve hře, a žádná další rozehra se nemůže uskutečnit.

**5.1.13. DOČASNĚ MRTVÝ MÍČ (Delayed dead ball)**

Herní situace, ve které míč zůstává ve hře až do ukončení rozehry; pokud je celá rozehra ukončena a pokud to situace vyžaduje, rozhodčí vyhlásí „Mrtvý míč“ („Dead ball“) a uplatní příslušné pravidlo.

**5.1.14. VYBAVENÍ A DRES, KTERÉ NENÍ NA SVÉM MÍSTĚ (Detached equipment or uniform)**

Takto se označuje situace, kdy polář úmyslně tečuje nebo chytí dobře odpálený, přihrávaný nebo nadhozený míč pomocí své čepice, helmy, masky, chrániče, kapsy, sundané rukavice nebo mitt nebo jakékoliv části svého dresu, která se nenachází na svém příslušném místě.

**5.1.15. PŘEMÍSTĚNÁ META (Dislodged base)**

Meta, která je přesunutá a není na určeném, PRAVIDLY daném místě.

**5.1.16. DVOJAUT (Double play)**

Hra družstva v obraně, ve které jsou dva hráči družstva v útoku aut v průběhu jedné souvislé akce.

**5.1.17. DOBRÝ ODPAL (Fair ball)**

Správně odpálený míč ve hře, který:

- a) zůstane nebo je tečován v poli (nebo nad ním) mezi domácí a první metou nebo mezi domácí a třetí metou;
- b) se odrazí za první nebo třetí metu v poli (nebo nad ním); poté, co přejde přes metu, nezáleží na tom, kam míč dopadne;
- c) se dotkne první, druhé nebo třetí mety;
- d) zasáhne osobu nebo oděv rozhodčího nebo hráče, jenž je v poli;
- e) poprvé dopadne do pole za první a třetí metou;
- f) přeletí přes hřiště ven za plot ve vnějším poli, pokud přejde přes pole;
- g) se v letu dotkne pomezního stožáru; nebo
- h) je posouzen jako dobrý odpal v letu v závislosti na tom, jaké je vzájemné postavení míče a pomezní čáry, včetně pomezního stožáru, v okamžiku, kdy polař tečuje míč, a nezáleží na tom, kde se nachází polař, zda v poli nebo v zámezí. Nezáleží na tom, zda se míč poprvé dotkne pole nebo zámezí, pokud nezasáhne jakýkoliv cizí předmět na přírodním povrchu v zámezí a odpovídá všem ostatním ustanovením pro dobrý odpal. Pokud dojde k bránění ve hře, je pro posouzení, zda je odpal dobrý nebo chybný, rozhodující poloha míče v okamžiku bránění, bez ohledu na to, jestli se netečovaný míč kutálí do pole nebo do zázemí.

#### 5.1.18. NAZNAČENÉ TEČOVÁNÍ (Fake tag)

Jedna z forem překážení, kdy polař bez míče naznačením tečování překáží v postupu běžci, který postupuje na metu nebo se vrací na metu. Běžec se nemusí zastavit ani jít do skluzu; jen pouhé zpomalení běžce v důsledku naznačeného tečování znamená překážení.

#### 5.1.19. MÍČ V LETU (Fly ball)

Míč odpálený do vzduchu.

#### 5.1.20. NUCENÝ AUT (Force out)

Situace, kdy běžec ztratí právo držet metu a je nucen k postupu v důsledku toho, že se pálkař stal běžícím pálkařem a před tím, než je běžící pálkař nebo postupující běžec vyautován. Při hře na výzvu nucený aut v nuceném postupu určuje okamžik uplatnění hry na výzvu, a nikoliv okamžik porušení pravidel. Pokud byl nucený postup přerušen autem postupujícího běžce před uplatněním hry na výzvu, nadále už se nejedná o nucený aut. Jestliže se běžec v nuceném postupu, po dosažení následující mety z jakéhokoliv důvodu vrací směrem k metě, kterou původně držel, nucený postup se tím obnoví.

**5.1.21. CHYBNÝ ODPAL (Foul ball)**

Správně odpálený míč, který:

- a) zůstane v zámezí mezi domácí a první metou nebo mezi domácí a třetí metou;
- b) se odrazí za první nebo třetí metou do zámezí nebo přes zámezí;
- c) poprvé dopadne do zámezí za první nebo třetí metou;
- d) zasáhne osobu, vybavení (ať už je či není na svém místě) nebo oděv rozhodčího nebo hráče, anebo jakýkoliv předmět cizí přírodnímu terénu, pokud jsou v zázemí nebo nad ním;
- e) se dotkne pálkaře nebo podruhé pálky v ruce pálkaře, pokud je pálkař uvnitř svého území;
- f) odrazí se přímo od pálky, ne výše než nad hlavu pálkaře, do kterékoliv části těla nebo vybavení chytače a je chycen kterýmkoliv jiným polářem;
- g) zasáhne nadhazovací metu a netečovaný se odkutálí do zázemí před první nebo třetí metou;
- h) je posouzen jako chybný odpal v letu v závislosti na tom, jaké je vzájemné postavení míče a pomezí čáry včetně pomezního stožáru v okamžiku, kdy polář tečuje míč. Současně nezáleží na tom, jestli polář stojí v poli nebo v zámezí. Pokud dojde k bránění ve hře, je pro posouzení odpalu, zda je dobrý nebo chybný, rozhodující pozice míče v okamžiku bránění, přičemž nezáleží na tom, zda se netečovaný míč kutálí do pole nebo do zámezí.

**5.1.22. TEČOVANÝ ODPAL (Foul tip)**

a) Odpálený míč, který:

- i) se odrazí od pálky přímo do ruky nebo rukavice chytače;
- ii) současně nevystoupá výše než nad hlavu pálkaře; a
- iii) je současně správně chycen chytačem;

b) každý tečovaný odpal se počítá jako dobrý nadhoz a míč je mrtvý.

Za chycení se nepovažuje, pokud se míč odrazí od čehokoliv před tím, než se dotkne chytačovy ruky (rukou), rukavice nebo mitt.

**5.1.23. NESPRÁVNĚ ODPÁLENÝ MÍČ (Illegally batted ball)**

Pokud pálkař odpálí dobrý nebo chybný odpal a současně:

- a) při zasažení míče stojí na zemi alespoň jednou nohou zcela mimo území pálkaře;



- b) při zasažení míče se jakoukoliv částí nohy dotýká domácí mety;
- c) při zasažení míče použije nesprávnou, neschválenou nebo upravenou pátku; nebo
- d) vykročí kteroukoliv nohou mimo území pálkaře, poté se do území vrátí a následně zasáhne míč uvnitř území pálkaře.

#### **5.1.24. NESPRÁVNÉ CHYCENÍ MÍČE (Illegally caught ball)**

Nastane, jestliže polař chytí odpálený, přihrávaný nebo nadhozený míč pomocí své čepice, masky, rukavice, mitt nebo kterékoliv části dresu, jenž není na svém správném místě.

#### **5.1.25. MÍČ VE VZDUCHU (In flight)**

Jakýkoliv odpálený, přihrávaný nebo nadhozený míč, který se ještě nedotkl země nebo nějakého předmětu kromě polaře.

#### **5.1.26. VNITŘNÍ CHYCENÝ (Infield fly)**

Dobry odpal do vzduchu (mimo přímého odpalu – line drive), který může s přiměřeným úsilím chytit vnitřní polař, pokud je první a druhá meta nebo první, druhá a třetí meta obsazena a jsou méně než dva auty. Nadhazovač, chytač a kterýkoliv vnější polař, který se nachází v této rozehře ve vnitřním poli, se pro uplatnění tohoto pravidla považují za vnitřní polaře.

#### **5.1.27. NECHRÁNĚNÝ BĚŽEC (In jeopardy)**

Situace, kdy je míč ve hře a hráč v útoku může být autován.

#### **5.1.28. ÚMYSLNÁ META ZDARMA (Intentional base on balls or Intentional walk)**

Družstvo v obraně žádá o postoupení pálkaře na první metu bez nutnosti nadhození čtyř špatných nadhozů. Míč je mrtvý.

#### **5.1.29. ÚMYSLNĚ UPUŠTĚNÝ ODPAL ZE VZDUCHU (Intentionally dropped fly ball)**

Dobry odpal do vzduchu, včetně přímého odpalu (line drive), pokud jsou méně než dva auty a obsazená první meta a vnitřní polař může takový odpal s přiměřeným úsilím chytit, ovšem úmyslně ho upustí na zem po té, co je zpracován rukou nebo rukavicí. Odražený míč (trapped ball) nebo míč ve vzduchu, který může vypadnout nebo odskočit na zem, se nepovažuje za

úmyslně upuštěný míč. Pokud se uplatní pravidlo o vnitřním chyceném, pak se úřednostní před uplatněním úmyslně upuštěného odpalu ze vzduchu.

### 5.1.30. BRÁNĚNÍ VE HŘE (Interference)

Bránění ve hře je jednání:

- a) hráče nebo člena družstva v útoku, který brání hráči v obraně v pokusu o provedení rozehry nebo se ho snaží zmást v jeho pokusu o rozehru;
- b) rozhodčího, který brání chytači v pokusu o přihrávku na aut běžce, který je mimo metu;
- c) rozhodčího nebo běžce, který je zasažen správně odpáleným a netečovaným míčem:
  - i) předtím, než se míč dotkl polaře, včetně nadhazovače;
  - ii) předtím, než míč prošel vnitřním polařem, vyjma nadhazovače; nebo
  - iii) poté, co míč prošel polařem, vyjma nadhazovače, a podle posouzení rozhodčího jiný polař mohl zahrát aut; nebo
- d) diváka, který vstoupí nebo dosáhne do hřiště a brání polaři hrát s míčem nebo se dotkne míče, který se polař pokouší zahrát.

### 5.1.31. PŘÍMÝ ODPAL (Line drive)

Míč ve vzduchu, který je dopálený prudce a přímo do hřiště.

### 5.1.32. PŘEKÁŽENÍ (Obstruction)

Překážení je jednání:

- a) hráče nebo člena družstva v obraně, který znemožňuje nebo znesnadňuje pálkaři udeření nebo odpálení nadhozeného míče;
- b) polaře, který brání v postupu běžícího pálkaře nebo běžce, jenž oprávněně postupuje po metách, pokud:
  - i) nemá v držení míč;
  - ii) nezpracovává odpálený míč;
  - iii) naznačuje tečování bez míče;
  - iv) má v držení míč a vytlačuje běžce z mety; nebo
  - v) má v držení míč, ale nehraje na běžícího pálkaře nebo běžce.

**5.1.33. PŘIPRAVUJÍCÍ SE PÁLKAŘ (On-deck batter)**

Hráč družstva v útoku, jehož jméno následuje v pořadí pálkařů za jménem hráče, který je právě na pálce.

**5.1.34. VOLBA VE HŘE (Option play)**

Situace, ve které má kouč nebo vedoucí družstva v útoku volbu přijmout důsledek porušení pravidla nebo výsledek rozehry. Jedná se o tyto situace:

- i) překážení chytače;
- ii) použití nesprávné rukavice nebo mitt;
- iii) nesprávné střídání;
- iv) nesprávný nadhazovač se vrátil do hry a nadhazuje;
- v) pálkařka-žena dostane metu zdarma při dvou autech (pouze při zápasech smíšených družstev – Co-ed);
- vi) nadhození míče nesprávné velikosti pálkaři (pouze při zápasech smíšených družstev – Co-ed).

**5.1.35. OVER-SLIDE**

Běžící pálkař nebo běžec při pokusu získat metu jde do skluzu, přejede metu a přestane se jí dotýkat, a v důsledku toho se stane nechráněným běžcem. Běžící pálkař může přejet první metu při skluzu bez toho, aby se stal nechráněným běžcem za předpokladu, že se okamžitě vrátí na první metu.

**5.1.36. PŘEHOZ (Overthrow)**

Jestliže jeden polař přihrává míč jinému polaři, a míč přitom přejde za postranní čáry ohraničující hřiště nebo je blokován.

**5.1.37. ROZEHRA (Play)**

Po nadhozu a když je míč ve hře:

- a) Pálkař odpálí nadhozený míč a běží na první metu; nebo
- b) Družstvo v obraně se snaží vyautovat běžícího pálkaře nebo běžce.

**5.1.38. BĚŽEC (Runner)**

Hráč družstva na pálce, který ukončil svůj čas na pálce, dosáhl první mety a ještě nebyl vyautován.

**5.1.39. KRADENÍ METY (Stealing)**

Kradení je nepovolená činnost běžce, který se snaží postoupit na další metu během nadhozu pálkaři nebo po něm. Běžci se nesmí pokoušet postupovat po metách, pokud nadhozený míč není odpálen.

**5.1.40. STRIKE ZONE**

Prostor nad jakoukoliv částí domácí mety mezi zadním ramenem pálkaře a jeho koleny v jeho přirozeném pálkařském postavení

**5.1.41. TEČOVÁNÍ (Tag)**

Správné tečování je jednání polaře, který se dotkne:

- a) běžícího pálkaře nebo běžce, který se nedotýká mety, a jestliže současně polař bezpečně drží míč v ruce, v rukách nebo v rukavici. Míč se nepovažuje v bezpečném držení, pokud s ním polař „žongluje“ nebo mu upadne na zem po tečování běžícího pálkaře nebo běžce, pakliže ho ale hráč úmyslně nevyrazí polaři z ruky, z rukou nebo z rukavice. Běžec musí být tečován rukou nebo rukavicí, ve které polař drží míč; nebo
- b) mety, jestliže polař bezpečně drží míč v ruce, v rukách nebo v rukavici. Meta může být tečována kteroukoliv částí těla polaře (např. polař může tečovat metu nohou, rukou, nebo na metě může sedět atd.). Tento způsob tečování platí pro jakékoli situace s nuceným autem nebo při hře na výzvu.

**5.1.42. VYBĚHNUTÍ Z METY (Tagging up)**

Vyběhnutí z mety je jednání běžce, který zůstává na své metě nebo se vrátí na svou metu před tím, než se odpáleného míče v letu poprvé dotkne polař, aby z ní následně správně postupoval na další metu.

**5.1.43. PŘIHRÁVKA (Throw)**

Přihrávka je situace, kdy jeden polař přihravá míč jinému polaři.

**5.1.44. ODRAŽENÝ MÍČ (Trapped ball)**

- a) Je správně odpálený míč v letu nebo přímý odpal, který se dotkne země nebo plotu před tím, než je chycen.
- b) Je správně odpálený míč v letu, který je chycen otevřenou rukavicí, mitt nebo rukou proti plotu.

- c) Je přihraný míč na kteroukoliv metu při pokusu o nucený aut, kdy je míč přikrytý rukavicí, mitt nebo rukou shora k zemi a tedy rukavice není na zemi pod míčem.

#### 5.1.45. TROJAUT (Triple play)

Hra družstva v obraně, ve které jsou tři hráči družstva v útoku vyautováni v průběhu jedné souvislé akce.

#### 5.1.46. ČAS NA PÁLCE (Turn at bat)

Čas na pálce začíná, když poprvé pálkař vstoupí do území pálkaře a pokračuje, dokud není pálkař vyautován nebo se nestane běžícím pálkařem.

#### 5.1.47. NECHYTATELNÁ PŘIHRÁVKA (Wild throw)

Jeden polař přihrává míč druhému polaři tak, že ten nemůže tento míč chytit nebo zpracovat, a míč přitom zůstane ve hře.

### 5.2. OHLÁŠENÁ PORADA V ÚTOKU

- a) Za ohlášenou poradou se nepovažuje, pokud si nadhazovač oblékne bundu na zahřátí v případě, kdy je jako běžec na metě, nebo když se radí družstvo v útoku v době, kdy probíhá porad družstva v obraně, nebo když je hra přerušena, a to za předpokladu, že hráči v útoku jsou připraveni ke hře, když je družstvo v obraně připraveno ke hře nebo když rozhodčí znovu zahájí hru.
- b) Ve jedné směně je povolena pouze jedna ohlášená porad. To zahrnuje pálkaře, běžce, připravujícího se pálkaře a kouče mezi sebou navzájem.

### DŮSLEDEK

Pravidlo 5.2.b)	Druhá ohlášená porad.
Důsledek	Vyloučení kouče nebo vedoucího družstva, který trvá na druhé ohlášené poradě.

### 5.3. PŘIPRAVUJÍCÍ SE PÁLKAŘ

- a) Na začátku směny je to začínající pálkař, který musí zůstat v přípravném kruhu, dokud není vyzván k nastoupení do území pálkaře.

- b) Jakmile začne směna, je to hráč v útoku, který následuje v pořadí pálkařů za hráčem, který vstoupí do území pálkaře.
- c) Přípravující se pálkař:
- i) smí zaujmout postavení uvnitř jednoho nebo druhého přípravného kruhu tak, aby byl za zády pálkaře, a nikoliv naproti pálkaři. První pálkař v každé půlsměně musí použít přípravný kruh nejbližší u své lavičky;
  - ii) je-li hráčem ve věku do 18 let, musí mít nasazenou helmu;
  - iii) smí se rozcvičovat s ne více než dvěma oficiálními pálkami, se schválenou pálkou na rozcvičení (warm-up bat), nebo s kombinací obou, ale ne s více než dvěma pálkami. Pálka, se kterou se rozcvičuje přípravující se pálkař, nesmí mít na sobě nasazenou nebo k sobě připojenou žádnou dodatečnou součást, vyjma takové, která je oficiálně schválena WBSC;
  - iv) smí opustit přípravný kruh:
    1. pokud se stane pálkařem;
    2. pokud usměřňuje postupující běžce ze třetí na domácí metu; nebo
    3. aby se vyhnul možnému bránění při míči odpáleném ve vzduchu nebo při přihrávce.
  - v) nesmí bránit ve hře (ani v pokusu o hru) hráčům v obraně.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 5.3.c) ii)</b>	Pochybení při nasazení helmy, když je to vyžadováno
Důsledek	Rozhodčí nejdříve hráče napomene, při nerespektování pokynu rozhodčího je následně hráč vyloučen.
<b>Pravidlo 5.3.c) iii)</b>	Nesprávné vybavení na rozcvičení
Důsledek	Nesprávné vybavení na rozcvičení musí být vyřazeno ze hry. Pokračování v používání vyřazeného vybavení znamená vyloučení hráče, který takové vybavení použije.
<b>Pravidlo 5.3.c) v)</b>	Brání ve hře nebo v pokusu o hru hráčům v obraně
Důsledek	Míč je mrtvý. Pokud přípravující se pálkař brání: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. hráči v obraně při pokusu vyautovat běžce:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. běžec nejbliže domácí metě v okamžiku bránění je aut; a</li> </ol> </li> </ol>

	<p>b. ostatní běžci se vrátí na metu, kterou drželi v okamžiku bránění, nejsou-li k postupu nuceni, protože se běžícím pálkař stal běžcem.</p> <p>2. hráči v obraně při chytání míče v letu nebo se dotkne míče v letu, který se polář snaží chytit:</p> <p>a. běžící pálkař je aut; a</p> <p>b. běžci se vrátí na metu, kterou drželi v okamžiku nadhozu.</p>
--	--

## 5.4. ODPALOVÁNÍ

### 5.4.1. POŘADÍ PÁLKAŘŮ (Batting order)

- a) Pořadí pálkařů musí být dodržováno v průběhu celého zápasu až do okamžiku, kdy je hráč vystřídán náhradníkem, který zaujme v pořadí pálkařů místo hráče, kterého vystřídal.
- b) V pořadí pálkařů se musí střídat muži a ženy (při zápasech smíšených družstev - Co-ed)
- c) První pálkař v každé směně musí být pálkař, jehož jméno následuje za pálkařem, který jako poslední dokončil čas na pálce v předchozí směně.
- d) Pokud nastane třetí aut ve směně předtím, než pálkař dokončil svůj čas na pálce, tento pálkař bude prvním pálkařem v následující směně. Jeho stav dobrých a špatných nadhozů se ruší.
- e) Hráč odpaluje mimo pořadí, jestliže svým nástupem na pálku poruší příslušnou posloupnost pálkařů, která je uvedena na seznamu členů družstva.

## DŮSLEDEK

<b>Pravidlo 5.4.1.</b>	Odpal mimo pořadí
Důsledek	<p>Je to hra na výzvu, kterou smí uplatnit pouze kouč, vedoucí nebo hráč družstva v obraně. Družstvo v obraně ztratí právo uplatnit hru na výzvu v případě odpalu mimo pořadí, pokud všichni hráči zjevně opustí svá obvyklá postavení v obraně a opustili pole směrem k lavičce nebo k prostoru lavičky.</p> <p>a) Pokud je chyba objevena v době, kdy je chybný pálkař na pálce,</p>

správný pálkař smí zaujmout své místo a přebírá stav dobrých a špatných nadhozů chybného pálkaře.

- b) Pokud je chyba objevena poté, co nesprávný pálkař dokončil svůj čas na pálce a před tím, než bylo správně nebo nesprávně nadhozeno dalšímu pálkaři:
- i) Hráč, který měl jít pálit ve správném pořadí, je aut;
  - ii) Všechny body a posuny po metách dosažené v důsledku toho, že se chybný pálkař stal běžícím pálkařem, se ruší. Všechnyauty zahrané před objevením chybného pálkaře zůstávají platné;
  - iii) Následujícím pálkařem je hráč, jehož jméno následuje za hráčem, který byl aut z toho důvodu, že nenastoupil na pátku ve správném pořadí. Jestliže následujícím pálkařem by měl být chybný pálkař, který odpálil v nesprávném pořadí a byl vyautován v rozeběhu, na pátku nastoupí další pálkař v pořadí pálkařů;
  - iv) Jestliže je hráč, který nastoupil jako chybný pálkař v nesprávném pořadí, vyhlášen aut, nemůže znovu nastoupit na pátku ve stejné směně dříve, než všichni ostatní pálkaři ve správném pořadí dokončí svůj čas na pálce. Pokud by měl nastoupit na pátku dříve, nastoupí na pátku pálkař, jenž po něm následuje v pořadí pálkařů;
  - v) Jestliže je pálkař za těchto okolností třetím autem ve směně, pak správným pálkařem na začátku další směně bude pálkař, který by měl jít na pátku po hráči, který by byl aut v důsledku toho, že nenastoupil na pátku ve správném pořadí při obvyklém pokračování hry;
  - vi) Pokud se třetí aut zahraje na běžícího pálkaře nebo běžce předtím, než je objeveno porušení pravidla o pořadí pálkařů, hra na výzvu může být přesto stále uplatněna, a to proto, aby došlo k napravení nesprávného pořadí pálkařů. Tato hra na výzvu, je-li zahrána, nemá za následek další aut.
- c) Pokud je chyba objevena poté, co bylo správně nebo nesprávně nadhozeno dalšímu pálkaři:
- i) Čas na pálce chybného pálkaře je platný;
  - ii) Všechny body a postupy po metách jsou platné;
  - iii) Další pálkař ve správném pořadí bude ten, jehož jméno následuje za tímto chybným pálkařem.
  - iv) Nikdo není aut za porušení pořadí pálkařů.



	<p>v) Hráči, kteří neodpálili a nebyli vyhlášeni aut, ztrácejí svůj čas na pálce a nastoupí na pátku, až na ně přijde řada ve správném pořadí pálkařů.</p> <p>d) Žádný běžec nesmí být odvolán z mety, kterou drží, aby nastoupil na pátku ve správném pořadí pálkařů. Pouze ztrácí svůj čas na pálce ve správném pořadí bez jakékoliv penalizace. Správným pálkařem je následující pálkař podle pořadí pálkařů. To neplatí pro běžícího pálkaře, který byl rozhodčím stažen z mety.</p>
--	--

### 5.4.2. POŽADAVKY NA ODPALOVÁNÍ (Batting requirements)

- a) Pálkař musí mít nasazenou schválenou helmu.
- b) Pálkař musí zaujmout své postavení v území pálkaře do 10 sekund poté, co rozhodčí vyhlásí „PLAY BALL“.
- c) Žádná osoba nesmí mazat čáry území pálkaře během porady před zápasem nebo v průběhu zápasu.
- d) Pálkař musí stát oběma nohama zcela uvnitř území pálkaře před tím, než je zahájen nadhoz. Pálkař se před nadhozem smí dotýkat čar v území, ale nesmí mít žádnou část nohy vně těchto čar.
- e) Poté, co pálkař poprvé vstoupí do území pálkaře, musí mezi nadhozy zůstat alespoň jednou nohou zcela uvnitř území pálkaře s výjimkou těchto situací:
  - i) poté, co je míč dobře nebo chybně odpálen;
  - ii) pokud švihne nebo se pokusí švihnout včetně slapu nebo zadržného švihů, a pohyb švihů nebo pokusu o švih ho vynese mimo území pálkaře;
  - iii) je-li nucen opustit území pálkaře kvůli nadhozu;
  - iv) je vyhlášen „TIME“;
  - v) pokud nadhazovač opustí nadhazovací kruh nebo chytač opustí území chytače; nebo
  - vi) při stavu tří špatných nadhozů rozhodčí vyhlásí dobrý nadhoz a pálkař se domnívá, že to byl špatný nadhoz.

### 5.4.3. ŠPATNÉ A DOBRÉ NADHOZY (Balls and Strikes)

Každý správně nadhozený míč, který pálkař neodpálí, rozhodčí na domácí metě vyhlásí jako dobrý nebo špatný nadhoz.

- a) Špatný nadhoz je vyhlášen a míč je mrtvý:
- i) pokud pálkař nešvihne nadhozený míč, který neprojde strike zónou nebo se dotkne domácí mety nebo se dotkne země před tím, než doletí nad domácí metu;
  - ii) pokud pálkař švihne po nadhozeném míči poté, co se míč dotkl země nebo domácí mety;
  - iii) pokud chytač nevrátí míč přímo nadhazovači, jak se vyžaduje; nebo
  - iv) pokud nadhazovač nenadhodí míč do 10 sekund.
  - v) při každém nesprávném nadhozu, který pálkař neodpálí;
  - vi) **jestliže nadhozený míč zasáhne pálkaře mimo strike-zónu;**
  - vii) pokud kdykoli člen družstva v obraně maže čáry území pálkaře, bude vyhlášen špatný nadhoz (ball) pro nadcházejícího pálkaře nebo pro pálkaře, který je aktuálně na pálce. Míč nemusí být nadhozen.
- b) Dobrý nadhoz je vyhlášen, míč je mrtvý, běžci se musí vrátit na mety a nemohou být autováni, ale nemusí se zpět dotknout met, po kterých postupovali:
- i) pokud jakákoliv část nadhozeného míče proletí strike zónou před tím, než se dotkne země a pálkař nešvihne;
  - ii) při každém nadhozu, včetně nesprávného nadhozu, kdy pálkař švihne a mine míč. Pálkař nemůže správně odpálit žádný nadhoz, který se dotkne země nebo domácí mety. Nicméně pokud pálkař švihne a mine nadhoz předtím, než se dotkne země nebo domácí mety, je to dobrý nadhoz;
  - iii) při každém tečovaném odpalu (foul tip). Je-li to třetí dobrý nadhoz, pálkař je aut;
  - iv) pokud nadhozený míč zasáhne pálkaře, když je míč ve strike zóně;
  - v) při každém nadhozu, kdy pálkař švihne a mine, a kdy nadhozený míč zasáhne jakoukoliv část pálkaře;
  - vi) při každém chybném odpalu, včetně třetího dobrého nadhozu;
  - vii) pokud je jakákoliv část osoby nebo oděvu pálkaře zasažena odpáleným míčem, a pokud je pálkař uvnitř území pálkaře a má stav dobrých nadhozů méně než dva;
  - viii) pokud pálkař nevstoupí do území pálkaře do 10 sekund poté, co rozhodčí vyhlásí „PLAY BALL“. Míč nemusí být nadhozen;
  - ix) pokud člen družstva v útoku úmyslně maže čáry území pálkaře:

1. pokud pálkař maže čáry, rozhodčí vyhlásí dobrý nadhoz. Míč nemusí být nadhozen;
  2. pokud kouč nebo nehrající člen družstva maže čáry, dobrý nadhoz bude vyhlášen a započítán do stavu následujícímu pálkaři podle pořadí pálkařů (nebo jeho střídajícímu náhradníkovi). Míč nemusí být nadhozen;
  3. pokud kdokoliv pokračuje v mazání čar po prvním provinění, bude vyloučen ze hry;
- x) pokud pálkař vystoupí oběma nohama zcela mimo území pálkaře a zdržuje hru, a žádná z výjimek pro tuto situaci se neuplatní. Míč nemusí být nadhozen.

#### 5.4.4. PÁLKAŘ JE AUT (The batter is out)

- a) a míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi v okamžiku nadhozu, ale nemusí se zpět dotknout met, po kterých postupovali, pokud pálkař:
- i) švihne třetí dobrý nadhoz a mine a míč zasáhne jakoukoliv část pálkaře, nebo nešvihne a nadhozený míč zasáhne pálkaře, když je míč ve strike zóně;
  - ii) hráč věku do 18 let si nenasadí helmu pro pálkaře poté, když kdy to po něm požaduje rozhodčí;
  - iii) vstoupí do území pálkaře s upravenou nebo nesprávnou pálkou nebo je u pálkaře objeveno použití upravené nebo nesprávné pátky. V tom případě je taková páłka vyřazena ze hry. V případě upravené pátky je pálkař vyloučen ze hry;
  - iv) má nohu zcela vně čáry území pálkaře a dotýká se země nebo se jakoukoliv částí nohy dotýká domácí mety, když pálkou zasáhne míč;
  - v) opustí své území, aby zahájil náběh, a následně se vrátí do území pálkaře, aby zasáhl míč. Pokud mine nadhozený míč, je to bez postihu;
  - vi) uleje nebo čopuje míč;
  - vii) přestoupí přímo před chytačem z jednoho území pálkaře do druhého, když nadhazovač je připraven nadhodit nebo kdykoliv v době, než vypustí nadhozený míč;
  - viii) odpálí dobrý odpal a zasáhne pálkou míč podruhé v poli, s výjimkou:
    1. kdy pálkař stojí v území pálkaře a kontakt s míčem byl s pálkou, kterou drží v rukách. Je to chybný odpal (foul ball); nebo

2. kdy upustí pálku, a míč se dokutálí k pálce v poli, a podle posouzení rozhodčího nejde o úmysl změnit směr míče. Odpal je vyhlášen jako dobrý nebo špatný podle toho, kde následně skončí nebo kde bude poprvé tečován hráčem;
- ix) je-li vyhlášen třetí dobrý nadhoz, včetně nechyceného chybného odpalu, který byl odpálen za stavu se dvěma dobrými nadhozy.
- b) a míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na metu, kterou, podle posouzení rozhodčího naposledy drželi v okamžiku bránění, kdy pálkař:
- i) brání chytači v chycení nebo přihrávce míče tím, že vystoupí z území pálkaře;
  - ii) úmyslně brání chytači, když stojí uvnitř území pálkaře;
  - iii) úmyslně brání přihrávanému míči, když stojí uvnitř nebo vně území pálkaře.

## 5.5. BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ

### 5.5.1. PÁLKAŘ SE STANE BĚŽÍCÍM PÁLKAŘEM (The batter becomes the batter-runner)

- a) pokud správně odpálí dobrý nebo chybný odpal. Míč je ve hře, pokud je odpal dobrý nebo pokud je chybný odpal chycen ze vzduchu. Míč je mrtvý, pokud se chybný odpal dotkne země.
- b) musí postoupit na první metu a dotknout se jí:
- i) pokud rozhodčí na domácí metě ohlásí čtyři špatné nadhozy a míč je mrtvý; nebo
  - ii) pokud družstvo v obraně zvolí pro pálkaře úmyslnou metu zdarma, kterou může rozhodčímu na domácí metě oznámit nadhazovač, chytač nebo hlavní kouč.
    - 1) Oznámení rozhodčímu na domácí metě se považuje za nadhoz. Oznámení může nastat kdykoliv před tím, než pálkař zahájí a dokončí svůj čas na pálce, bez ohledu na stav nadhozů.
    - 2) Jestliže je přiznána úmyslná meta zdarma dvěma pálkařům, druhému z nich nemůže být úmyslná meta zdarma přidělena dříve, než první běžící pálkař dosáhne první mety. Pokud rozhodčí chybně přidělí dvě úmyslné mety současně a první pálkař mine první metu,

nemůže být uznána hra na výzvu pro minutí první mety prvního běžce.

- 3) V zápase smíšených družstev (Co-ed) je za každou metu zdarma (úmyslnou či neúmyslnou) pálkaři-muži přidělena druhá meta. Následná pálkařka (s výjimkou situace, kdy jsou dva auty) má právo volby získat metu zdarma nebo odpalovat. Jakmile pálkařka vstoupí do pálkařského území nebo dosáhne první mety, je to považováno za výběr a nelze to již změnit. Pokud by pálkařka, když si vybere metu zdarma, předběhla běžícího pálkaře-muže, nebude vyhlášena aut, míč je mrtvý.
- 4) Míč je mrtvý a běžci nemohou postupovat, pokud nejsou nuceni.
- c) pokud chytač nebo kterýkoliv jiný hráč v obraně překáží, znemožňuje nebo znesnadňuje pálkaři udeřit nebo odpálit nadhozený míč.
- d) pokud dobře odpálený netečovaný míč zasáhne tělo, vybavení na svém místě nebo oděv rozhodčího nebo běžce.
- e) oběh (home run) je vyhlášen v situacích, kdy dobrý odpal v letu:
- i) přeletí přes plot v poli;
  - ii) se odrazí od polařovy rukavice nebo těla přímo přes plot v poli, nebo se odrazí od vrcholu plotu přes plot v poli;
  - iii) se dotkne pomezího stožáru nad úroveň plotu; nebo
  - iv) se dotkne polaře, který je mimo hřiště, a míč by podle posouzení rozhodčího přeletěl přes plot v poli.
- Za oběh (home run) se nepovažuje, když:
1. dobrý odpal přejde mimo hřiště ve vzdálenosti kratší, než jaká je stanovena v Kapitole 2, v Příloze 1A a v Příloze 1F (měla by být označena pro orientaci rozhodčího);
  2. se dobrý odpal v letu odrazí od polařovy rukavice nebo těla přes plot v zámezi;
  3. se dobrý odpal nejdříve dotkne plotu, odrazí se k polaři a následně se odrazí od polaře a přeletí přes plot; nebo
  4. je dobrý odpal tečován polařem, který je mimo hřiště, a podle posouzení rozhodčího by míč nepřeletěl přes plot v poli.
- f) pokud kdokoliv jiný, než člen družstva vstoupí do hřiště a brání:
- i) dobrému odpalu po zemi;
  - ii) polaři ve zpracování odpáleného nebo přihrávaného míče,
  - iii) polaři v přihrávání míče, nebo

- iv) míči přihrávanému polařem.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo 5.5.1 c)</b>	Hráč v obraně znemožňuje pálkaři udeřit nebo odpálit nadhozený míč
Důsledek	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Rozhodčí signalizuje dočasně mrtvý míč, kdy míč zůstává ve hře až do ukončení rozehry.</li> <li>2) Vedoucí družstva v útoku má možnost volby přijmout důsledek překážení nebo přijmout výsledek rozehry.</li> <li>3) Pokud pálkař odpálí míč a získá bezpečně první metu, a všichni ostatní běžci se posunou alespoň o jednu metu díky odpalu, překážení se ruší. Pokud běžec přeběhl metu, aniž by se jí dotkl, považuje se to v tomto případě, jako by ji získal. Výsledek celé rozehry související s odpalem platí. Není žádná možnost volby.</li> <li>4) Pokud vedoucí družstva nepřijme výsledek rozehry, je pálkaři za „překážení chytače“ přidělena první meta a běžci se posunou po metách pouze tehdy, pokud jsou k tomu nuceni.</li> </ol>
<b>Pravidlo 5.5.1 d)</b>	Dobře odpálený netečovaný míč zasáhne tělo, vybavení na svém místě nebo oděv rozhodčího nebo běžce.
Důsledek	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Pokud se tak stane poté, co míč tečoval polař, včetně nadhazovače, míč je ve hře.</li> <li>2) Pokud se tak stane poté, co míč prošel polařem, vyjma nadhazovače, a žádný další polař nemohl zahrát aut, míč je ve hře.</li> <li>3) Pokud se tak stane předtím, než netečovaný míč prošel polařem, vyjma nadhazovače, míč je mrtvý.</li> </ol>
<b>Pravidlo 5.5.1 f)</b>	Jiná osoba než člen družstva brání ve hře
Důsledek	Míč je mrtvý a běžci mohou postoupit na metu či mety, kterých by podle posouzení rozhodčího dosáhli, kdyby nedošlo k bránění.

**5.5.2. BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ JE AUT (The batter-runner is out)**

- a) Míč zůstává ve hře a běžci mohou postupovat na vlastní riziko, že budou autováni, jestliže:
- i) polař správně chytí odpálený míč v letu předtím, než se míč dotkne země nebo jiného předmětu nebo osoby jiné, než je hráč v obraně;
  - ii) je běžící pákkař po dobrém odpalu tečován a před dosažením první mety tečován, je-li mimo metu, nebo je autován přihrávkou na první metu předtím, než jí dosáhne;
  - iii) pákkař nepostoupí na první metu a místo toho vstoupí do prostoru lavičky:
    1. poté, co odpálí dobrý odpal;
    2. poté, co je mu přiznána meta zdarma za čtyři špatné nadhozy;
    3. kdykoliv jindy, kdy musí správně postoupit na první metu, s výjimkou zranění, kdy musí být ošetřen a míč je mrtvý;
  - iv) je vyhlášen vnitřní chycený;
  - v) pákkař odpálí dobrý odpal, při svém prvním pokusu dosáhnout první mety se dotkne pouze vnitřní část dvojité první mety a polaři hrají rozehru na tuto metu. Jedná se o hru na výzvu pro minutí mety. Družstvo v obraně ztrácí právo autovat běžícího pákkaře, pokud po jeho přeběhnutí mety neuplatní hru na výzvu předtím, než se běžící pákkař vrátí na vnitřní část první mety;
  - vi) běžící pákkař běží mimo jednometrovku proto, aby se vyhnul tečování polařem s míčem v ruce (rukách); nebo
  - vii) kdokoliv, kromě jiného běžce, fyzicky pomáhá běžci, když je míč v letu; běžící pákkař je aut, pokud je míč v letu chycen.
- b) Míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi v okamžiku nadhozu, ale nemusí se zpět dotknout met, po kterých postupovali, pokud běžící pákkař:
- i) si nenasadí schválenou helmu, pokud byl na to upozorněn rozhodčím;
  - ii) běží mimo jednometrovku, a podle posouzení rozhodčího, brání
    1. polaři v přihrávce na první metu; nebo
    2. přihrávanému míči, aby tím znemožnil polaři hrát na první metu. Jestliže přihrávaný míč zasáhne běžícího pákkaře, neznamená to nutně jeho bránění ve hře;

- iii) brání polaři při pokusu zpracovat odpálený míč. Běžící pákkař může běžet mimo jednometrovku, aby se tím vyhnul polaři v pokusu zpracovat odpálený míč;
  - iv) brání polaři v pokusu o přihrávku;
  - v) úmyslně brání přihrávanému míči;
  - vi) brání dobře odpálenému míči (mimo území pákkaře) předtím, než dosáhne první mety;
  - vii) odhodí svou pátku po odpálení míče takovým způsobem, že to zabrání polaři v možnosti zahrát aut;
  - viii) připravující se pákkař brání polaři v pokusu chytit odpálený míč v letu, nebo brání odpálenému míči v letu, který se polař pokouší chytit;
  - ix) člen družstva v útoku, který není pákkař, běžící pákkař, běžec nebo připravující se pákkař, brání polaři v pokusu chytit chybný odpal v zámezí, nebo brání odpálenému míči v letu v zámezí, který se polař pokouší chytit. Pokud je podle posouzení rozhodčího, bránění zřejmým pokusem zabránit dvojautu, bude vyhlášen aut také běžec, který je nejbližší domácí metě v okamžiku bránění;
  - x) úmyslně brání při hře na domácí metě, aby tím znemožnil zahrát aut na domácí metě. Pokud je bránění, podle posouzení rozhodčího, úmyslným bráněním ve hře na domácí metě, běžec je také aut;
  - xi) provede krok zpět směrem k domácí metě, aby se tím vyhnul tečování nebo oddálil tečování polařem;
  - xii) se při nuceném postupu dotkne pouze vnitřní části dvojité první mety a srazí se s polařem, který chytá přihrávaný míč a který také použije vnitřní část dvojité první mety; nebo
  - xiii) při méně než dvou autech a s obsazenou první metou, polař úmyslně upustí dobrý odpal v letu (včetně přímého odpalu), který by vnitřní polař mohl chytit s přiměřeným úsilím poté, co jej zpracoval rukou nebo rukavicí. Odražený míč (trapped ball) nebo míč v letu, který může vypadnout nebo odskočit na zem, se nepovažují za úmyslně upuštěný míč.
- c) Míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na mety, které podle posouzení rozhodčího naposledy drželi v okamžiku bránění, pokud:
- i) bezprostředně předcházející běžec, který dosud není aut, podle posouzení rozhodčího úmyslně brání polaři při pokusu:
    1. chytit přihrávaný míč; nebo



2. přihrát míč při pokusu polaře dokončit rozehru;
- ii) kdokoliv jiný než člen družstva, vstoupí na hřiště a brání:
1. polaři, který chytá míč v letu; nebo
  2. míči v letu, který může podle posouzení rozhodčího polař chytit. Míč je mrtvý a běžcům jsou přiděleny mety, kterých by podle posouzení rozhodčího dosáhli, kdyby nedošlo k bránění.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo</b> <b>5.5.2 a) iv)</b>	Je vyhlášen vnitřní chycený
Důsledek	<p>Míč je ve hře a běžci mohou postupovat na vlastní riziko, že míč může být chycen, nebo se mohou vrátit na metu a postupovat až po dotyku míče stejně, jako při jakémkoliv jiném odpáleném míči v letu. Pokud se odpal při vyhlášeném vnitřním chyceném stane chybným odpalem, řeší se to stejně, jako při jakémkoliv chybném odpalu.</p> <p>Pokud je vyhlášen vnitřní chycený a netečovaný míč spadne do pole a vykutálí se do zázemí před tím, než přejde za první nebo třetí metu, je to chybný odpal.</p> <p>Pokud je vyhlášen vnitřní chycený a netečovaný míč spadne do zámezí a vkutálí se do pole před tím, než přejde za první nebo třetí metu, je to vnitřní chycený.</p>
<b>Pravidlo</b> <b>5.5.2 b) ii) – xi)</b>	Běžící pálkař způsobí bránění ve hře.
Důsledek	<p>VÝJIMKA: Pokud se rozehra na jiného běžce uskuteční dříve, než dojde k bránění běžícího pálkaře, a:</p> <p>1) běžec je v této rozehře autován, výsledek rozehry platí.</p>

	2) běžec není v této rozeře autován, výsledek rozeře platí, s výjimkou situace, kdy je běžící pákkař v důsledku bránění třetím autem. Ostatní běžci, na které se nehraje, se musí vrátit na mety, které drželi v okamžiku nadhozu.
<b>Pravidlo 5.5.2.c) i)</b>	Bezprostředně předcházející běžec způsobí bránění.
Důsledek	Míč je mrtvý a běžec je také aut.

## 5.6. DVOJITÁ PRVNÍ META

Následující ustanovení platí, pokud se použije dvojitá první meta.

a) Pro běžícího pákkaře platí následující ustanovení:

- i) Pokud odpálený míč zasáhne vnitřní část dvojité první mety, je vyhlášen dobrý odpal, a pokud odpálený míč zasáhne pouze vnější část dvojité první mety, je vyhlášen chybný odpal.
- ii) Hráč v obraně musí použít pouze vnitřní část dvojité první mety ve všech případech, s výjimkou rozeře ze zázemí u první mety. V tomto případě mohou běžící pákkař i polař použít jakoukoliv část dvojité první mety. Pokud polař použije vnější část dvojité první mety, běžící pákkař může běžet uvnitř pole, a pokud ho v tomto případě zasáhne přihrávaný míč ze zázemí u první mety, není to bránění ve hře. Pokud rozhodčí posoudí situaci jako úmyslné bránění ve hře, běžící pákkař je vyhlášen aut. V situaci, kdy se přihrává ze zázemí u první mety, se jednometrovka zdvojí na kteroukoliv stranu od pomezí čáry.
- iii) Pokud se hraje na první metu po jakémkoliv odpalu a přitom se běžící pákkař dotkne pouze vnitřní části dvojité první mety, a pokud družstvo uplatní hru na výzvu dříve, než se běžící pákkař vrátí na vnitřní část první mety, běžící pákkař je aut. Tento případ se posuzuje stejně jako minutí mety a je to hra na výzvu.
- iv) Po přeběhnutí mety se běžící pákkař musí vrátit na vnitřní část první mety.
- v) Při odpalu do vnějšího pole, a pokud se nehraje na první metu, může běžící pákkař použít jakoukoliv část dvojité první mety.

- b) Pro běžce platí následující ustanovení:
- i) Po přeběhnutí mety se běžec musí vrátit na vnitřní část dvojité první mety.
  - ii) Pokud běžec vybíhá z mety při odpalu do vzduchu, musí použít vnitřní část dvojité první mety.

## 5.7. POUŽITÍ NESPRÁVNÉ RUKAVICE NEBO MITT

Pokud polář skutečně rozehru na běžícího pálkaře nebo běžce a používá nesprávnou rukavici, vedoucí družstva v útoku má právo volby:

- a) přijmout výsledek rozehry;
- b) v případě běžícího pálkaře se nechá hráč pokračovat v odpalování se stavem dobrých a špatných nadhozů, který měl před odpalem, a všichni běžci se vrátí na metu, kterou naposledy drželi v okamžiku nadhozu; nebo
- c) v případě běžce je rozehra zrušena, přičemž všichni běžci se vrátí na metu, kterou naposledy drželi v okamžiku, kdy hráč použil nesprávnou rukavici. Pokud rozehra byla důsledkem toho, že pálkař ukončil svůj čas na pálce, hráč se vrátí odpalovat se stavem dobrých a špatných nadhozů před ukončením jeho času na pálce, a všichni běžci se vrátí na mety, které naposledy drželi v okamžiku nadhozu. Nadhoz se v této souvislosti nepovažuje za rozehru.

## 5.8. SEJMUTÍ HELMY

- a) Pokud je míč ve hře, pálkař, běžící pálkař nebo běžec je vyhlášen aut, pokud má úmyslně helmu nasazenou nesprávně nebo si helmu úmyslně sejme z hlavy v době, kdy je míč ve hře, vyjma odpalu za plot (home run). Vyhlášení běžícího pálkaře nebo běžce aut za úmyslné sejmutí helmy z hlavy neruší jakýkoliv nucený postup. Pokud je však helma náhodně přemístěna ze správného místa na hlavě pálkaře, běžícího pálkaře nebo běžce, je to bez postihu.
- b) Míč je mrtvý, běžci se musí vrátit na mety, které naposledy drželi v okamžiku kontaktu:
  - i) pokud přihrávaný nebo odpálený míč zasáhl úmyslně sejmutou helmu nebo polář se dotkl úmyslně sejmuté helmy při pokusu o rozehru;

- ii) pokud přihrávaný nebo odpálený míč zasáhne náhodně přemístěnou helmu, a tím dojde k bránění ve hře; nebo pokud se polář střetne s helmou, která je na zemi, a to mu zabrání ve hře. Běžící pálkař nebo běžec, kterému tato náhodně přemístěná helma patřila, je aut. Pokud takový běžec skóroval, jeho doběh neplatí.

## 5.9. TEČOVÁNÍ MET VE SPRÁVNÉM POŘADÍ

- a) Běžící pálkař a všichni ostatní běžci se musí dotknout met ve správném pořadí (tj. první, druhé, třetí a domácí mety), s výjimkou situace, kdy je jim překáženo se mety dotknout, nebo pokud zahajují svou hru na metách na druhé metě podle pravidla „Tie-breaker“.
- b) Běžec, který se vrací na metu za situace, kdy je míč ve hře a kdy je nechráněný a může být autován, se musí vrátit na:
  - i) metu, kterou opustil před tím, než byl odpálený míč v letu při jeho chytání poprvé tečován; nebo
  - ii) metu, kterou minul, při tom se musí dotknout met v opačném pořadí.
- c) Pokud se běžec vrací na metu, kdy je míč mrtvý, nemusí se dotknout met, po kterých postupoval, s výjimkou situace, kdy minul metu a může proto na něj být uplatněna hra na výzvu, dokud se nedotkne mety, kterou minul.
- d) Pokud běžec nebo běžící pálkař získá metu tím, že se jí dotkne dříve, než je autován, je oprávněn metu držet, dokud se správně nedotkne následující mety, nebo pokud není nucen metu opustit pro postupujícího běžce. Míč je ve hře a běžci mohou postupovat na vlastní riziko, že budou autováni.
- e) Pokud běžec přemístí metu z jejího správného umístění, ani on a ani další postupující běžci ve stejné roze hře nejsou povinni následovat metu, která je bezdůvodně mimo své umístění. Míč je ve hře a běžci mohou postupovat na vlastní riziko, že budou autováni.
- f) Dva běžci nemohou držet stejnou metu současně v jednom okamžiku. Běžec, který obsadil metu jako první, je oprávněn držet metu, pokud však není nucen k postupu. Další běžec může být autován dotykem s míčem.
- g) Pochybení předchozího běžce, který se nedotkl mety ve správném pořadí nebo opustil metu dříve, než byl míč v letu chycen, přičemž byl za to vyhlášen aut, nemá žádný vliv na následujícího běžce, který se dotýká met ve správném pořadí. Jestliže je běžec aut za minutí mety nebo opuštění mety před chycením odpalu v letu a je současně třetím autem ve směně, žádný následující běžec nemůže skórovat.

- h) Žádný běžec se nemůže vrátit dotknout mety, kterou minul nebo kterou opustil neoprávněně poté, co opustil hřiště, nebo poté, co následující běžec dosáhl bodu.
- i) Pokud běžec opustil metu neoprávněně předtím, než byl míč v letu chycen, musí se vrátit, aby se jí dotkl předtím, než postoupí na mety, které mu přidělil rozhodčí.
- j) Přidělených met se běžci musí dotknout ve správném pořadí.

## DŮSLEDEK

<b>Pravidlo 5.9.g-j)</b>	Tečování met.
Důsledek	Běžec je aut, jestliže družstvo v obraně správně uplatní hru na výzvu z důvodu minutí mety nebo jeho opuštění mety předtím, než je odpálený míč v letu poprvé tečován při jeho chycení.

## 5.10. BĚŽCI

### 5.10.1. BĚŽCI MOHOU POSTUPOVAT A BÝT AUTOVÁNI, KDYŽ JE MÍČ VE HŘE (Runners may advance with jeopardy to be put out while the ball is live)

- a) pokud je nadhozený míč odpálen;
- b) pokud není přihrávaný nebo dobře odpálený míč blokován;
- c) pokud přihrávaný míč zasáhne rozhodčího nebo hráče v útoku nebo metového kouče;
- d) pokud je správně chycený míč v letu poprvé tečován;
- e) pokud dobře odpálený netečováný míč:
  - i) zasáhne rozhodčího nebo běžce poté, co míč prošel polařem vyjma nadhazovače, a současně za předpokladu, že žádný další polař neměl možnost zahrát aut;
  - ii) je tečován polařem, včetně nadhazovače; nebo
  - iii) zasáhne fotografa, technický personál, policistu atd., kteří jsou oprávněně součástí hry;
- f) pokud míč ve hře uvázne v dresu nebo vybavení hráče v obraně;

- g) jestliže se kdykoliv přestanou dotýkat mety, kterou oprávněně drží, při pokusu získat další metu;
- h) jestliže přeběhnou první metu a pokusí se pokračovat na druhou metu;
- i) jestliže se po přemístění mety pokusí pokračovat na další metu;
- j) jestliže postupují dále za metou, kterou jsou oprávněni držet z důvodu, že:
  - i) polař úmyslně tečoval přihrávaný míč pomocí vybavení, které není na svém místě;
  - ii) polař úmyslně tečoval dobře odpálený míč pomocí vybavení, které není na svém místě; nebo
- k) jestliže postupují dále za metou, na které jsou chráněni, protože jim bylo překáženo;

## DŮSLEDEK

<b>Pravidlo 5.10.1 h-i)</b>	Běžec se přestane dotýkat mety nebo pokračuje na druhou metu.
Důsledek	Běžec je aut, jestliže družstvo v obraně správně uplatní hru na výzvu.

### 5.10.2. PŘIDĚLENÉ METY BĚŽCŮM ZA PŘEKÁŽENÍ (Bases awarded to runner(s) for obstruction)

Pokud nastane překážení, včetně obranného trojúhelníku (rundown):

- a) rozhodčí signalizuje dočasně mrtvý míč a míč zůstává ve hře až do ukončení roze hry;
- b) běžci, kterému bylo překáženo, a každému dalšímu běžci, jehož postup byl překážením ovlivněn, bude přidělena takovou metu, které by podle posouzení rozhodčího dosáhl, kdyby mu nebylo překáženo. Pokud to rozhodčí shledá za oprávněné, může polaře naznačujícího tečování bez míče (fake tag) vyloučit ze hry;
- c) jestliže je běžec, kterému je překáženo, autován dříve, než dosáhl mety, které by dosáhl, kdyby mu nebylo překáženo, je vyhlášen mrtvý míč. Běžec, kterému bylo překáženo, a každý další běžec, jehož postup byl ovlivněn překážením, dostane přidělenou metu nebo mety, které nebo kterých by podle posouzení rozhodčího dosáhli, kdyby jim nebylo překáženo;

- d) běžec, kterému bylo překáženo, nemůže být nikdy aut mezi dvěma metami, mezi kterými mu bylo překáženo s výjimkou, kdy běžec, kterému bylo překáženo:
- i) způsobí bránění ve hře poté, co bylo uplatněno překážení, nebo poté, co na něj byla uplatněna hra na výzvu z důvodu:
    1. minutí mety s výjimkou, kdy bylo běžci na této metě překáženo a překážení mu znemožnilo se mety dotknout;
    2. opuštění mety před tím, než byl odpálený míč v letu tečován;
    3. po přeběhnutí mety, které by dosáhl, kdyby mu nebylo překáženo, může být vyhlášen aut a míč zůstává ve hře;
  - ii) bezpečně získá metu, která mu byla podle posouzení rozhodčího přidělena, a dojde k následné rozeběhu na jiného běžce, pak běžec, kterému bylo překáženo, již nadále není chráněn mezi dvěma metami, mezi kterými mu bylo překáženo, a může být autován. Míč zůstává ve hře. Běžec, kterému bylo překáženo, je již dále povinen se dotknout všech met ve správném pořadí, jinak by mohl být vyhlášen aut při správném uplatnění hry na výzvu družstva v obraně, s výjimkou situace, kdy je běžci překáženo při snaze o dotyk této mety.

### 5.10.3. BĚŽEC JE AUT (Runner is out)

- a) Běžec je aut a míč zůstává ve hře, pokud:
- i) běžec běží na jakoukoliv metu ve správném nebo opačném pořadí dále než jeden (1) metr (tři (3) ft.) od metové dráhy s cílem vyhnout se tečování;
  - ii) je míč ve hře, běžec se nedotýká mety a je tečován;
  - iii) polař se zpracovaným míčem v ruce (v rukách) se dotkne mety nebo se míčem dotkne mety nebo tečuje běžce před tím, než se běžec při nuceném postupu dotkne mety, na kterou je nucen postoupit;
  - iv) se běžec nevrátí dotknout předchozí mety, kterou držel nebo ji minul a je na něj správně uplatněna hra na výzvu;
  - v) kdokoliv, kromě jiného běžce, fyzicky pomáhá běžci, když je míč ve hře. To platí i v případech, kdy se míč stane mrtvým po oběhu (home run) nebo po nechyceném chybném odpalu v letu nebo po přidělení met, v těchto případech míč zůstává mrtvý;
  - vi) fyzicky předběhne předchozího běžce předtím, než byl tento běžec vyhlášen aut. Míč zůstává ve hře. Běžec není aut, pokud se míč stal chybným odpalem nebo nechyceným chybným odpalem v letu, nebo

pokud běžec předběhne předchozího běžce v rozebě, kdy je míč mrtvý. Míč zůstává mrtvý;

- vii) opustí metu, aby postupoval na další metu předtím, než polař tečuje míč v letu při jeho chycení;
  - viii) mine metu nebo mety, po kterých postupuje ve správném nebo v opačném pořadí, pokud mu v tom není překáženo;
  - ix) se běžící pálkař stane běžcem poté, co se dotkne první mety, přeběhne ji, a pak se pokusí běžet na druhou metu a je tečován, když je mimo metu;
  - x) se nedotkne domácí mety při běhu nebo skluzu na domácí metu, nepokusí se na ní vrátit a polař drží zpracovaný míč, zároveň se dotýká domácí mety, a tím uplatňuje hru na výzvu u rozhodčího;
  - xi) opustí metu a vstoupí do prostoru lavičky svého týmu nebo opustí hřiště, když je míč ve hře;
  - xii) je v postavení za metou, které se nedotýká, aby mohl provést letmý start při jakémkoliv míči v letu; nebo
  - xiii) si běžci vymění svá postavení na metách.
- b) Běžec je aut a míč je mrtvý, pokud:
- i) si hráč ve věku do 18 let nenasadí schválenou helmu pro pálkaře, když je k tomu rozhodčím vyzván;
  - ii) se nedotýká mety, kterou je oprávněn držet, až do okamžiku, kdy nadhozený míč dosáhne úrovně mety nebo se dotkne země nebo domácí mety. Rozhodčí vyhlásí „Nenadhozeno“ („No Pitch“) a běžci se musí vrátit na metu, kterou naposledy drželi v okamžiku nadhozu;
  - iii) běžící pálkař je vyhlášen aut za bránění ve hře na domácí metě při pokusu znemožnit zjevný aut při postupu běžce na domácí metu. Postupující běžec je aut a ostatní běžci se musí vrátit na metu, kterou naposledy drželi v okamžiku nadhozu.
- c) Běžec je aut, míč je mrtvý a ostatní běžci se musí vrátit na metu, kterou naposledy oprávněně drželi v okamžiku bránění či blokování míče nebo vyhlášení autu s výjimkou situace, kdy jsou k postupu nuceni v důsledku toho, že se pálkař stal běžícím pálkařem, pokud:
- i) je běžec zasažen v poli netečovaným dobrým odpalem, když je mimo metu, a podle posouzení rozhodčího jakýkoliv jiný polař mohl zahrát aut;



- ii) běžec úmyslně kopne do míče, který polař minul;
- iii) běžec brání polaři v pokusu o zpracování dobrého odpalu bez ohledu na to, zda byl míč nejdříve tečován polařem nebo některým jiným polařem, včetně nadhazovače, nebo brání polaři v přihrávce, nebo úmyslně brání přihrávanému míči;
- iv) běžec brání polaři při pokusu chytit chybný odpal v letu nebo brání chybně odpálenému míči v letu, který se polař pokouší chytit. Jestliže toto bránění je podle posouzení rozhodčího i zjevným pokusem znemožnit zahrát dvojut, bezprostředně následující běžec je také vyhlášen aut. Pokud se jedná o třetí dobrý nadhoz, běžící pálkař je také aut, pokud třetím autem ve směně nebyl běžec, který byl vyhlášen aut za a bránění. V tom případě je to považováno, že běžící pálkař ukončil svůj čas na pálce;
- v) běžec, pálkař nebo běžící pálkař byl vyhlášen aut nebo poté, co běžec skóroval, a takový běžec, pálkař nebo běžící pálkař brání polaři v pokusu hrát na jiného běžce, pak běžec nejbliže domácí metě v okamžiku bránění je aut. Jednání běžce, který po svém vyautování nebo skórování pokračuje v běhu a vyláká tak na sebe přihrávku, se považuje za bránění ve hře;
- vi) jeden nebo více členů družstva v útoku stojí nebo se shromáždí okolo mety, na kterou postupuje běžec, aby tím zmátli polaře a ztížili tím jeho rozehru. Členy družstva zahrnuje i bat-boy (bat-girl) nebo jakákoliv další osoba oprávněná sedět na lavičce družstva;
- vii) polař se pokouší hrát odpálený nebo přihrávaný míč, kouč u třetí mety běží ve směru k domácí metě nebo blízko metové čáry, aby tím na sebe vylákal přihrávku na domácí metu. Běžec, který je nejbliže domácí metě, je vyhlášen aut;
- viii) kouč, který stojí v území kouče nebo mimo něj, nebo kterýkoliv člen družstva v útoku, který není pálkařem, běžícím pálkařem, připravujícím se pálkařem nebo běžcem, úmyslně brání přihrávanému míči nebo brání polaři v pokusu hrát na běžce nebo běžícího pálkaře. Běžec, který je nejbliže domácí metě v okamžiku bránění, je vyhlášen aut;
- ix) polař má míč a čeká na běžce, a běžec ve vzpřímené poloze úmyslně vrazí do polaře. Pokud je toto jednání zvlášť závažné a hrubé, běžec bude vyloučen;

- x) běžec běží po metách v opačném směru nebo mimo metovou čáru, a nepokouší se tak postoupit, ať už proto, aby zmátl polaře nebo aby znevažoval hru;
- xi) připravující se pálkař brání polaři v pokusu vyautovat běžce, běžec nejbližší domácí metě je vyhlášen aut;
- xii) pálkař nebo běžící pálkař je vyhlášen aut za úmyslné bránění ve hře na domácí metě při pokusu znemožnit zjevný aut běžce postupujícího na domácí metu. Tento postupující běžec je aut a všichni ostatní běžci se musí vrátit na metu, kterou naposledy drželi v okamžiku nadhozu; nebo
- xiii) odložené vybavení družstva v útoku, které není součástí hry, způsobí blokování míče, a tím způsobí bránění ve hře na běžce. Pokud takový běžec skóruje před tím, než došlo k blokování míče, běžec nejbližší domácí metě je vyhlášen aut.

## DŮSLEDKY

<b>Pravidlo</b> <b>5.10.3 a) vii-x)</b>	Opuštění mety předčasně při míči v letu, minutí mety, pokus o postup na druhou metu nebo minutí domácí mety
Důsledek	Běžec není vyhlášen aut, dokud družstvo v obraně správně neuplatní hru na výzvu. VÝJIMKA: Běžec, který opustil metu předčasně při chycení míče v letu nebo minul metu, se může pokusit vrátit na příslušnou metu, i když je míč mrtvý.
<b>Pravidlo</b> <b>5.10.3 a) xiii)</b>	Běžci si vymění postavení na metách.
Důsledek	Je to hra na výzvu. Pokud je hra na výzvu uplatněna, každý běžec, u kterého se zjistí, že si vyměnil své postavení na metách, je vyhlášen aut, a hlavní kouč je vyloučen za nesportovní chování. Pořadí autů bude stanoveno podle umístění běžců bezprostředně po výměně postavení na metách. Běžec, který si vyměnil své postavení na metách a je po výměně svého postavení nejbližší domácí metě, je vyhlášen aut jako první. Jako druhý je vyhlášen aut běžec, který si vyměnil své postavení na metách a je druhý nejbližší

	domácí metě, atd. Hra na výzvu může být uplatněna kdykoliv, dokud nejsou všichni běžci, kteří si vyměnili postavení na metách, na lavičce nebo není konec směny. Pokud je jeden z běžců, kteří si vyměnili postavení na metách, stále na metě, oba nebo všichni běžci, kteří si vyměnili postavení na metách, jsou aut, i když už skórovali, a každý bod získaný takovým nesprávným běžcem se ruší.
<b>Pravidlo</b> <b>5.10.3 c) i-iii);</b>	Pokud je toto bránění podle posouzení rozhodčího zjevným pokusem znemožnit dvojaut, bezprostředně následující běžec je také vyhlášen aut.

#### 5.10.4. BĚŽEC NENÍ AUT (The Runner is not out)

Běžec není aut, pokud:

- a) běží mimo metovou dráhu za nebo před polařem, aby se tím vyhnul bránění polaři při pokusu zpracovat odpálený míč v metové dráze;
- b) neběží na metu po metové čáře, za předpokladu že na metové čáře stojí polař bez míče;
- c) více než jeden polař se snaží zpracovat odpálený míč a běžec se střetne s jedním z nich, který podle posouzení rozhodčího, nebyl oprávněn míč zpracovávat;
- d) je běžec zasažen netečovaným dobrým odpalem, když je mimo metu, a podle posouzení rozhodčího žádný polař neměl šanci zahrát aut;
- e) je běžec zasažen netečovaným dobrým odpalem v zámezí a podle posouzení rozhodčího žádný polař neměl šanci zahrát aut;
- f) je běžec zasažen dobrým odpalem poté, co byl míč tečován polařem, včetně nadhazovače, a nemohl se kontaktu s míčem vyhnout;
- g) je běžec zasažen netečovaným dobrým odpalem, když se dotýká mety. S výjimkou, kdy úmyslně brání míči nebo polaři v rozeběhu. Míč se stane mrtvým nebo zůstane ve hře podle postavení polaře nejbližšího této metě v okamžiku, kdy míč zasáhne běžce:
  - i) míč zůstane ve hře, jestliže je polař nejbližší metě v postavení před metou;

- ii) míč se stane mrtvým, jestliže je polař nejbližší metě v postavení za metou;
- h) je běžec tečován, když je mimo metu:
1. míčem, který polař nedrží bezpečně; nebo
  2. rukou nebo rukavicí polaře, který drží míč ve druhé ruce;
- i) družstvo v obraně neuplatní u rozhodčího hru na výzvu do té doby, než je správně nebo nesprávně nadhozen další nadhoz, než všichni hráči družstva v obraně opustí pole směrem k prostoru lavičky nebo v případě poslední roze hry v zápase, než rozhodčí opustí hrací plochu;
- j) se běžící pálkař stane běžcem tím, že se dotkne první mety, přeběhne ji a pak se vrátí přímo na metu;
- k) nedostane dostatečný čas na to, aby se vrátil na metu. V tomto případě není běžec vyhlášen aut za to, že je mimo metu před tím, než nadhazovač vypustí nadhozený míč z ruky, může postupovat na další metu a situace se posuzuje tak, jako by metu opustil správně;
- l) správně vyběhl z mety. Běžec nemůže být zastaven tím, že nadhazovač dostane míč, když je na nadhazovací metě, ani tím, že se nadhazovač postaví na nadhazovací metu, když drží míč;
- m) se dotýká mety do té doby, než se poprvé polař dotkne míče v letu, a pak se pokusí postupovat;
- n) jde do skluzu na metu, a při tom se meta přemístí ze svého správného místa. U takové meta platí, že její místo následuje běžce. Běžec, který bezpečně dosáhl mety, nemůže být aut kvůli tomu, že je mimo metu, je-li meta přemístěna. Běžec se vrátí na metu bez toho, že by byl nechráněný a že by mohl být autován, pokud je meta přemístěna. Běžec se stane nechráněným, jestliže se pokusí postupovat dále za metou, která byla přemístěna, předtím, než je vrácena zpět na své správné místo;
- o) kouč, který je v území kouče, neúmyslně brání přihrávanému míči nebo odpálenému míči, nebo
- p) se míč dotkne odloženého vybavení družstva v útoku, které není součástí hry, a žádná zjevná roze hra není zřejmá.

## DŮSLEDEK

### Pravidlo 5.10.4 p)

Dotyk míče s odloženým vybavením družstva v útoku, které není součástí hry a žádná roze hra není zřejmá.

Důsledek	Míč je mrtvý a každý běžec se musí vrátit na metu, kterou naposledy držel v okamžiku, kdy byl míč prohlášen za mrtvý; ve svém pohybu zpět na příslušnou metu se nemusí dotknout všech met, po kterých postupoval.
----------	---

### 5.11. DŮSLEDKY BĚHU PO METÁCH (JINÉ NEŽ PŘI PŘEKÁŽENÍ)

Důsledek	Pravidlo nebo událost
a) Přidělení jedné mety	<p>i) Běžícímu pálkaři je přidělena první meta, za předpokladu že se jí dotkne, a všichni ostatní běžci postoupí o jednu metu od okamžiku nadhozu, pokud jsou k tomu nuceni, v následujících případech:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) jestliže jsou rozhodčím na domácí metě vyhlášeny čtyři špatné nadhozy; míč je mrtvý.</li> <li>2) jestliže je přidělena úmyslná meta zdarma; míč je mrtvý.</li> <li>3) jestliže je pálkaři překáženo a družstvo v útoku přijme volbu v podobě důsledku překážení, tj. přidělení první mety pálkaři; míč je mrtvý.</li> <li>4) jestliže se odpálený míč dotkne rozhodčího nebo běžce předtím, než prošel polařem, vyjma nadhazovače; míč je mrtvý.</li> </ol> <p>ii) Běžci je přidělena jedna meta v následujících případech; míč je mrtvý.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) jestliže polař neúmyslně vynese míč mimo hřiště, mety se přidělí od okamžiku, kdy polař opustil hřiště; jestliže polař vynese míč ve hře na lavičku nebo do prostoru lavičky, aby tečoval hráče, považuje se to za neúmyslné vynesení míče mimo hřiště;</li> </ol>

	<p>2) jestliže hráč během rozehry ztratí kontrolu nad míčem a míč následně přejde mimo hřiště, mety se přidělí od okamžiku, kdy míč přešel mimo hřiště;</p> <p>3) jestliže vybavení družstva v obraně způsobí blokování nadhozeného míče, mety se přidělí od naposledy držené mety v okamžiku nadhozu;</p>
b) Přidělení dvou met	<p>i) Běžícímu pálkaři a běžčům se přidělí dvě mety od okamžiku nadhozu v následujících případech; míč je mrtvý:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) jestliže dobrý odpal přejde mimo hřiště ve vzdálenosti kratší, než jsou rozměry regulérního hřiště;</li> <li>2) jestliže dobrý odpal v letu zasáhne polařovu rukavici nebo jeho tělo a dopadne přes plot v zámezí;</li> <li>3) jestliže dobrý odpal v letu se dotkne plotu, odrazí se od polaře a dopadne přes plot;</li> <li>4) jestliže se dobře odpáleného míče v letu dotkne polař, který je mimo hřiště, a podle posouzení rozhodčího by míč nepřešel přes plot v poli;</li> <li>5) jestliže se dobrý odpal odrazí od země přes plot nebo se vykutálí pod plotem nebo projde skrz plot nebo projde přes postranní čáru mimo hřiště;</li> <li>6) jestliže se dobrý odpal odrazí mimo hřiště:       <ol style="list-style-type: none"> <li>a) od hráče v obraně nebo rozhodčího; nebo</li> <li>b) od běžce poté, co míč prošel polařem, vyjma nadhazovače, a za předpokladu že žádný další polař nemohl zahrát aut, a míč přešel mimo hřiště v zámezí.</li> </ol> </li> <li>7) jestliže je dobrý odpal tečován polařem, který je mimo hřiště, a podle posouzení rozhodčího by míč nepřešel přes plot v poli.</li> </ol> <p>ii) Jestliže přihrávaný míč opustí hřiště nebo je blokován, mety se přidělí od okamžiku, kdy míč opustil polařovu ruku. Pokud jsou dva běžci mezi stejnými dvěma metami, přidělení met se odvozuje od pozice vedoucího běžce. Pokud se běžec dotkne následující mety a vrátí se na svou původní metu, tato původní meta se považuje za „metu,</p>

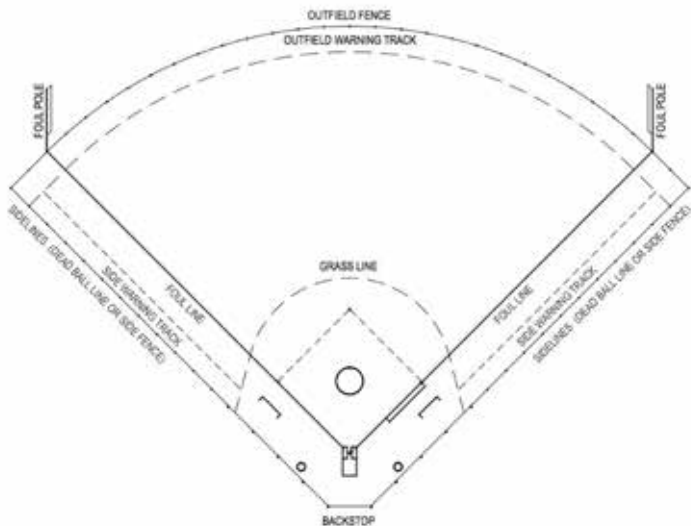
	<p>teré se naposledy dotkl“ pro případ přidělení mety při přehození.</p> <p>iii) Jestliže vybavení družstva v obraně způsobí blokování míče, mety se předělí:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) od mety, které se běžec naposledy dotkl v okamžiku přihrávky; nebo</li> <li>2) od mety, které se běžec naposledy dotkl v okamžiku nadhozu, pokud k blokování došlo po dobrém odpalu.</li> </ol> <p>iv) Jestliže přihrávaný míč zasáhne vybavení, které není na svém místě, jedná se o dočasně mrtvý míč. Mety se přidělují od okamžiku hodů.</p> <p>v) Běžcům se přidělí pouze dvě mety, a míč je mrtvý, pokud podle posouzení rozhodčího polař úmyslně vynesou, vykopne, vytlačí nebo hodí mimo hřiště míč, který byl ve hře. Přidělení je od okamžiku vykopnutí, vytlačení nebo hodů, nebo od okamžiku kdy je míč vnesen mimo hřiště.</p> <p>vi) V utkání smíšených družstev (Co-ed) má každá meta zdarma pálkaři-muži (úmyslná či neúmyslná) za následek přidělení dvou met.</p>
c) Přidělení tří met	<p>Běžícímu pálkaři a běžcům se přidělí tři (3) mety, jestliže dobře odpálený míč zasáhne vybavení, které není na svém místě. Mety se přidělí od okamžiku nadhozu. Běžci jsou chráněni až po dobu dosažení met, které jim mají být přiděleny. Za těmito již chráněni nejsou a mohou být autováni.</p>
d) Přidělení čtyř met	<p>Běžícímu pálkaři a běžcům se přidělí domácí meta, a míč je mrtvý v následujících případech:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>i) jestliže rozhodčí vyhlásí oběh (home run); a</li> <li>ii) jestliže dobře odpálený míč zasáhne vybavení, které není na svém místě, a podle posouzení rozhodčího by míč v letu přeletěl přes plot.</li> </ol>
e) Přidělení podle posouzení rozhodčího	<p>Běžícímu pálkaři a běžcům se přidělí meta nebo mety, které by získali podle posouzení rozhodčího, kdyby nedošlo k bránění; míč je mrtvý:</p>

	<p>i) jestliže kdokoliv, kromě člena družstva, brání odpálenému míči nebo polaři, který zpracovává odpálený míč po zemi, přihrávku nebo chytá míč v letu. Jestliže by podle posouzení rozhodčího mohl polař míč zahrát nebo chytit, kdyby k bránění nedošlo, běžící pákař je aut a všichni běžci se musí vrátit na mety, kterých se naposled dotkli v okamžiku bránění.</p> <p>ii) jestliže míč uvázne ve vybavení nebo oděvu rozhodčího nebo v dresu hráče v útoku.</p>
--	--

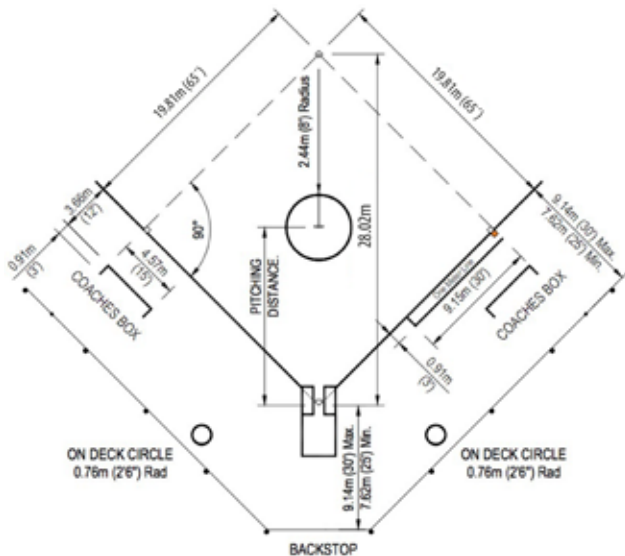


## ŘÍLOHA 1: HŘIŠTĚ A JEHO USPOŘÁDÁNÍ

### 1. OFICIÁLNÍ ROZMĚRY HŘIŠTĚ

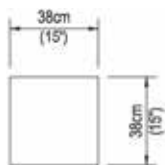


I. OFICIÁLNÍ ROZMĚRY USPOŘÁDÁNÍ HŘIŠTĚ



II. OFICIÁLNÍ ROZMĚRY MET

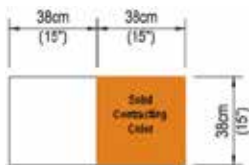
DRUHÁ A TŘETÍ META



Top View



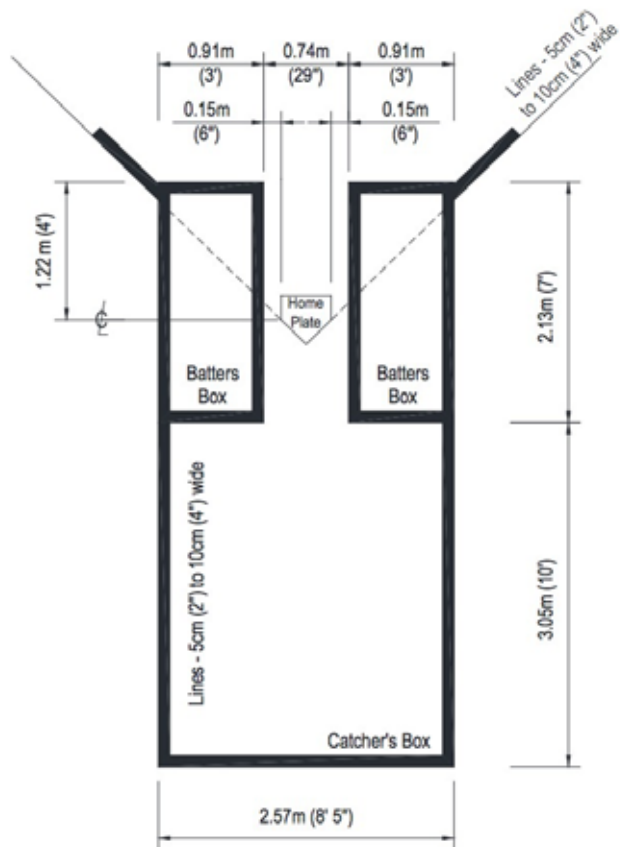
PRVNÍ (DVOJITÁ) META



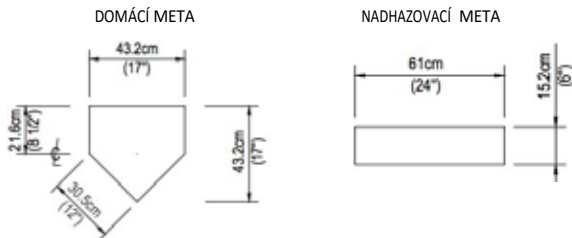
Top View



I. OFICIÁLNÍ ROZMĚRY ÚZEMÍ PÁLKAŘE A CHYTAČE



## OFFICIÁLNÍ ROZMĚRY DOMÁCÍ A NADHAZOVCÍ METY



## SEZNAM RYCHLÝCH ODKAZŮ

### BACKSTOP A POSTRANNÍ ČÁRY (POSTRANNÍ ČÁRY/POSTRANNÍ PLOT) (Backstop and side lines /Dead ball line/Side fence/)

Backstop a postranní čáry jsou umístěny minimálně 7,62 m (25 ft.) a maximálně 9,41m (30 ft.) vně od pomezních čar. Prostor mezi pomezními čarami (foul lines) a backstopem a postranními čarami (dead ball lines, side lines) musí být bez překážek.

### METY (Bases)

Vzdálenost od vrcholu domácí mety k zadní straně první nebo třetí mety je 19,81m (65ft.). Vzdálenost od vrcholu domácí mety do středu druhé mety je vzdálenost 28,02m (91 ft. 11 in). Mety jsou vyrobené z plátna nebo podobného materiálu a bezpečně připevněné na správnou pozici. Dvojitá první meta je umístěna jednou polovinou uvnitř pole a druhou polovinou (odlišně výrazně kontrastní barvy) v zámezí.

### ÚZEMÍ PÁLKAŘE (Batter's box)

Obě území pálkaře, každé z jedné strany domácí mety, je široké 0,91 m (3 ft.) a dlouhé 2,13 m (7 ft.). Vnitřní čáry území pálkaře jsou vzdáleny od domácí mety 15,2 cm (6 in). Přední čára území pálkaře je od středu domácí mety vzdálená 1,22 m (4 ft.). Čáry jsou součástí území pálkaře.

**ÚZEMÍ CHYTAČE (Catcher's box)**

Území chytače je dlouhé 3,05 m (10 ft) od zadního vnějšího rohu obou území pálkaře a je široké 2,57 m (8 ft. 5 in). Čáry jsou součástí území chytače.

**ÚZEMÍ KOUČE (Coach's boxes)**

Území kouče jsou vyznačena v zámezí v délce 4,57 m (15 ft.). Čáry území kouče vedou rovnoběžně s metovými čarami u první a třetí mety a jsou vzdálené od metových čar 3,66 m (12 ft.) v prodloužení od první nebo třetí mety směrem k domácí metě.

**TABULKA VZDÁLENOSTÍ (Distance table)**

KATEGORIE	NADHAZOVAČÍ VZDÁLENOST	PLOT VE VNĚJŠÍM POLI (minimálně)
Juniorky U16	14,02 m (46 ft.)	80,77 m (265 ft.)
Juniorky U19	15,24 m (50 ft.)	80,77 m (265 ft.)
Ženy	15,24 m (50 ft.)	83,82 m (275 ft.)
Junioři U16	14,02 m (46 ft)	91,44 m (300 ft.)
Junioři U19	15,24 m (50 ft)	91,44 m (300 ft.)
Muži	15,24 m (50 ft)	91,44 m (300 ft.)
Co-Ed	15,24 m (50 ft)	83,82 m (275 ft.)

**DOMÁCÍ META (Home plate)**

Domácí meta je pětiúhelník široký 43,2 cm (17 in), jehož čelní strana směřuje k nadhazovači. Boční strany jsou rovnoběžné s vnitřními čarami území pálkaře a mají délku 21,6 cm (8 ½ in). Strany směřující do vrcholu směrem k chytači jsou dlouhé 30,5 cm (12 in).

### **VNITŘNÍ POLE (Infield)**

Vnitřní pole je seříznutá část plochy kruhového oblouku o poloměru 18,29 m (60 ft.), jenž je opsán ze středu přední hrany nadhazovací mety.

### **ČÁRY (Lines)**

Čáry jsou široké od 50 mm do 100 mm (2 až 4 in).

### **PŘÍPRAVNÝ KRUH (On-deck circle)**

Přípravný kruh je kruh o průměru 1,52 m (5 ft.) s poloměrem 0,76 m (2 ft. 6 in) umístěný v zámezi a přiléhá ke konci lavičky hráčů nebo ke konci prostoru pro lavičku (dugout area) bližšímu k domácí metě.

### **JEDNOMETROVKA (One meter line)**

Jednometrovka je vyznačená v zámezi rovnoběžně jeden (1) metr (3 ft.) od metové čáry směrem k první metě, která začíná v polovině vzdálenosti mezi domácí metou a první metou.

### **NADHAZOVACÍ KRUH (Pitcher's circle)**

Nadhazovací kruh je kruh o průměru 4,88 m (16 ft.) vyznačený od středu přední hrany nadhazovací mety v poloměru 2,44 m (8 ft.). Čáry jsou součástí kruhu.

### **NADHAZOVACÍ META (Pitcher's plate)**

Nadhazovací meta je vyrobená z tvrdé gumy, je dlouhá 61 cm (24 in) a široká 15,2 cm (6 in). Vrchní strana mety musí být ve stejné úrovni jako povrch země.

### **BEZPEČNOSTNÍ PÁS (Warning track)**

Bezpečnostní pás je široký nejméně 3,66 m (12 ft.) a nejvíce 4,57 m (15 ft). Přiléhá k plotu ve vnějším poli a/nebo k postranním plotům. Jeho povrch je z písku, šterku nebo z podobného materiálu, ale odlišný, než je povrch hrací plochy. Materiál, z něhož je vyroben, musí být rozlišitelný od materiálu povrchu ve vnějším poli, aby tak byl jasným fyzicky vnímatelným signálem pro hráče, že se blíží k plotu.

## G. VYZNAČENÍ POLE (Laying out a diamond)

Zde je poskytnut příklad, jak vyznačit pole s rozměry: metovou vzdáleností 19,81 m (65ft.) a nadhazovací vzdáleností 15,24 m (50 ft.).

1. Je třeba stanovit umístění domácí mety a vyznačit osu, v jejímž směru bude umístěno hřiště. Do vrcholu domácí mety nejbližše chytači se umístí kolík, na který se připevní lano, na němž se vytvoří uzly nebo jinak vyznačí vzdálenosti o rozměru 15,24 m (50 ft.), 19,81 m (65 ft.), 28,02 m (91 ft. 11in) a 39,62 m (130ft).
2. Lano se položí podél osy (bez natahování) a vyznačí se vzdálenost 15,24m (50 ft.). To je střed přední hrany nadhazovací mety. Ve stejném směru ve vzdálenosti 28,02 m (91 ft. 11 in) se vyznačí střed druhé mety.
3. Do středu druhé mety se umístí vzdálenostní značka 39,62 m (130 ft.) a z ní se doprava natáhne lano se značkou ve vzdálenosti 19,81 m (65 ft.). To je vnější roh první mety a lano nyní vyznačuje čáru mezi první a druhou metou.
4. Stejným způsobem se vlevo vyznačí vnější roh třetí mety opět ve vzdálenosti 19,81 m (65 ft.). Domácí meta, první meta a třetí meta jsou zcela uvnitř pole.
5. Pro kontrolu správnosti vyznačení pole se umístí kolík z vrcholu nadhazovací mety na značku vnějšího rohu první mety a s vyznačenou vzdáleností 39,62 m (130 ft.) se umístí na vnější roh třetí mety. Vzdálenostní značka 19,81 m (65 ft.) by měla dosáhnout na domácí a druhou metu.
6. Všechny vyznačené vzdálenosti se zajistí kovovými kolíky všude, kde je to možné.

## PŘÍLOHA 2: SPECIFIKACE PÁLKY

### A. OFICIÁLNÍ PÁLKA (Official bat)

1. Pálka musí být konstrukčně z jednoho kusu nebo z více kusů permanentně spojených nebo ze dvou zaměnitelných kusů.
2. Jestliže je pálka vyrobena s vyměnitelnými částmi, musí splňovat následující podmínky:
  - a) spárované komponenty musí mít unikátní zamykací klíč, aby se na hřišti předešlo kombinacím neschváleného vybavení;

- b) všechny kombinace dílů musí splňovat stejné standardy, jako kdyby se jednalo o pátku z jednoho kusu, když jsou spojené, nebo jako část pátky z jednoho kusu, když jsou oddělené.
3. Pálka může být vyrobena z jednoho kusu tvrdého dřeva nebo sestavená jako jeden kus ze dvou nebo více kusů dřeva, slepených dohromady lepidlem vrstveným paralelně podél pátky.
  4. Pálka může být kovová, bambusová, z plastu, grafitová, karbonová, magnesiová, laminátová, keramická nebo z jiného kompozitního materiálu; musí být schválena WBSC Equipment Standards Commission (komisí pro standardy vybavení).
  5. Pálka může být laminovaná, ale musí být pouze ze dřeva a lepidla. Musí mít jasně a čistě opracovaný povrch.
  6. Válcová část pátky (od začátku kuželu až k zátce na konci) musí být kruhového průřezu a hladká, jemná zrnitost je povolena.
  7. Pálka nesmí být delší než 86,4 cm (34 in.) a těžší než 1077,0 g (38 oz).
  8. Žádná páłka nesmí být v průměru v nejšířší části širší než 5,7 cm (2 ¼ in). Povolena tolerance na roztažení materiálu je 0,80 mm (1/32 in).
  9. Pálka, která má viditelné spoje, hroty, hrubé nebo ostré hrany nebo jakékoliv vnější upevňovací prvky, které jsou nebo by mohly být nebezpečné, je pátkou nesprávnou. Pálka nesmí mít otřepy a praskliny.
  10. Nedřevěná páłka nesmí mít dřevěnou rukojeť.
  11. Pálka musí mít rukojeť bezpečně obalenou korkem, páskou (nikoliv hladkou plastovou páskou) nebo kompozitním materiálem. Bezpečnostní obalení rukojeti nesmí být kratší než 25,4 cm (10 in.) a nesmí být delší než 38,1 cm (15 in.) od uššího konce pátky. Vysoušecí prášek (resin), pryskyřice nebo rozprašovací látky pro vyšší přilnavost jsou povolené pouze na rukojeti pátky. Páska, kterou je obalena rukojeť jakékoliv pátky, musí vytvářet spojitou spirálu. Nemusí vytvářet pevnou vrstvu pásky. Páska nesmí být na rukojeť nanášena ve více než dvou vrstvách.
  12. Jestliže je páłka nedřevěná a není vyrobena z jednoho kusu včetně uzavření válce na konci, musí být na konci válce uzavřena gumovou nebo plastovou zátkou, nebo zátkou z podobného materiálu schváleného WBSC - ESC (komisí pro standardy vybavení). Zátka musí být pevně a bezpečně vsunutá dovnitř na širším konci pátky.
    - a) Vložená zátka na konci pátky musí být pevně a trvale utěsněna tak, aby nebylo možné ji vyjmout kýmkoliv jiným než výrobce bez možnosti



poškození nebo zničení uzavírací zátky nebo barelu pátky.

- b) Pálka nesmí uvnitř chrastit, jinak je považována za nesprávnou pátku.
- c) Pálka nesmí mít známky temperování, jinak je považována za upravenou pátku.

- 13. Pálka musí mít bezpečnostní hlavici, která minimálně o 0,6 cm (¼ in) přesahuje v úhlu 90° přes průměr rukojeti pátky a nemá žádné ostré hrany. Bezpečnostní hlavice může být lisovaná, soustružená nebo svařovaná a musí být trvale připevněná k rukojeti pátky. Hlavice může být krytá páskou z rukojeti nebo nástavcem rukojeti pro lepší uchopení – zesilovačem úchopu.
- 14. Jestliže je označení o schválení pátky nečitelné v důsledku používání pátky, páčka zůstává oficiální páčkou a může být používána, pokud je nadále v souladu s PRAVIDLY ve všech ostatních ohledech, což s přiměřenou jistotou určuje rozhodčí.
- 15. Hmotnost, rozložení hmotnosti nebo délka pátky musí být trvale stanoveny od výroby a nesmí být nikdy poté upravovány. Výjimky mohou být dány pouze ustanovením těchto PRAVIDEL nebo specifikací schválenou WBSC komisí pro standardy vybavení.

#### **B. PÁLKA NA ROZCVIČENÍ (The Warm-up bat)**

Pálka na rozcvičení je jiná než oficiální páčka, musí být konstrukčně z jednoho kusu. U prvků jako je bezpečnostní rukojeť a bezpečnostní hlavice musí odpovídat všem nařízením jako jsou u oficiální pátky. Musí být na konci barelu označena nápisem „warm-up“ o velikosti písmen 3,2 cm (1 ¼ in). Konec barelu musí být větší než 5,7 cm (2 ¼ in).

## **PŘÍLOHA 3: STANDARDY PRO MÍČ**

### **A. OFICIÁLNÍ MÍČ (An Official softball)**

1. musí být tvaru pravidelné koule s hladkým povrchem, který musí být sešit hladkými nebo skrytými švy;
2. musí mít vnitřní jádro z vysoce kvalitního dlouhovláknitého kapoku, směsi korku a gumy, polyuretanové směsi nebo jiného materiálu schváleného WBSC komisí pro standardy vybavení;
3. jádro může být ručně nebo strojově ovinuté kroucenou přízí a zatmelené latexem nebo gumou;
4. povrch musí mít přilepený k podkladu jádra a sešitý pomocí voskované bavlněné nebo lněné nití, nebo může mít povrch odlitý a přilepený k jádru, nebo může mít povrch odlitý přímo s jádrem a mít autentickou kopii švů; vše musí být schváleno WBSC komisí pro standardy vybavení; a
5. musí mít povrch z vysoce kvalitní chromem vyčiněné koňské nebo hovězí kůže, nebo ze syntetického materiálu či z materiálu schváleného WBSC komisí pro standardy vybavení.

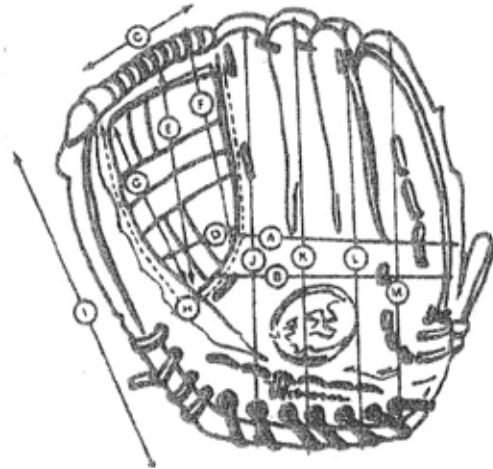
### **B. ROZMĚRY A SPECIFIKACE (Dimensions and specifications)**

1. Obvod 30,5 cm (12 in) míče smí být mezi 30,2 cm (11 7/8 in) a 30,8 cm (12 1/8 in), a hmotnost míče smí být mezi 178,0 g (6 ¼ oz.) a 198,4 g (7 oz.). Ploché švy musí mít nejméně 88 stehů na každé straně povrchu, šitých metodou dvou jehel.
2. Obvod 27,9 cm (11 in) míče smí být mezi 27,6 cm (10 7/8 in) a 28,3 cm (11 1/8 in), a hmotnost míče smí být mezi 166,5 g (5 7/8 oz.) a 173,6 g (6 1/8 oz.). Ploché švy musí mít nejméně 80 stehů na každé straně, šitých metodou dvou jehel.
3. Míč musí mít příslušný koeficient pružnosti a deformace (COR – Coefficient of Re-tituion) stanovený WBSC Komisí pro standardy vybavení.
4. Míč musí mít kompresní normu, která musí být stanovena a určena WBSC Komisí pro standardy vybavení. Pokud jsou míče měřeny zkušební metodou ASTM (American Society for Testing and Materials) měření tlakového posunu míčů, která je schválena WBSC Komisí pro standardy vybavení, nesmí zatěžovací síla potřebná ke stlačení míče o 0,64 cm (0,25 in) tuto normu překročit.

5. Pro WBSC šampionáty se používají následující míče:
- a) Soutěže pro ženy, u žen ve smíšených soutěžích dospělých (Co-ed) a v soutěžích dívek: použije se míč s červenými švy, velikosti 27,9 cm (11 in) s koeficientem COR .47 nebo nižším, se stlačením odpovídajícím 375 liber. Musí mít označení GWSP-47 a logo WBSC nebo ISF. Nebo velikosti 27,9 cm (11 in) s COR .52 se stlačením odpovídajícím 300 liber.
- b) Soutěže juniorů: použije se bílý míč s bílými nebo červenými švy, nebo žlutý míč s červenými švy. Velikost 30,5 cm (12 in) s koeficientem COR .47 nebo nižším a musí mít logo WBSC nebo ISF.
- c) Soutěže pro muže, u mužů ve smíšených soutěžích dospělých (Co-ed): použije se míč s červenými švy. Velikost 30,5 cm (12 in) s koeficientem COR .47 nebo nižším, se stlačením odpovídajícím 375 liber. Musí mít označení MSP-47 a logo WBSC nebo ISF. Nebo velikosti 30,5 cm (12 in) s COR .52 se stlačením odpovídajícím 300 liber.

Níže jsou uvedeny standardy pro každý míč

<b>Standard míče</b>	<b>27,9 cm (11 in)</b>	<b>30,5 cm (12 in)</b>
Barva míče a logo	Bílá nebo žlutá, WBSC	Bílá nebo žlutá, WBSC
Barva švů	Červené	Červené
Minimální velikost	27,6 cm (10 7/8 in)	30,2 cm (11 7/8)
Maximální velikost	28,5 cm (11 1/8 in)	30,8 cm (12 1/8)
Minimální hmotnost	166,5 g (5 7/8 oz.)	178,0 g (6 ¼ oz.)
Maximální hmotnost	173,6 g (6 1/8 oz.)	198,4 g (7 oz.)

**ŘÍLOHA 4: SPECIFIKACE RUKAVICE****SPECIFIKACE ROZMĚRŮ (Dimension specifications)**

(A)	Šířka dlaně (nahore)	20,3 cm	8 inn
(B)	Šířka dlaně (dole)	21,6 cm	8 ½ inn
(C)	Horní hrana otevřeného košíku	12,7 cm	5 inn
(D)	Spodní rozměr otevřeného košíku	11,5 cm	4 ½ inn
(E)	Výška košíku	18,4 cm	7 ¼ inn
(F)	Délka 1. prstu od rozdělení prstů ke šněrování	19 cm	7 ½ inn
(G)	Délka palce od rozdělení prstů ke šněrování	19 cm	7 ½ inn
(H)	Rozdělení palce ke šněrování	44,5 cm	17 ½ inn
(I)	Palec od šněrování ke spodní hraně	23,5 cm	9 ¼ inn
(J)	1. prst od šněrování ke spodní hraně	35,6 cm	14 inn
(K)	2. prst od šněrování ke spodní hraně	33,7 cm	13 ½ inn
(L)	3. prst od šněrování ke spodní hraně	31,1 cm	12 ¼ inn
(M)	4. prst od šněrování ke spodní hraně	27,9 cm	11 inn

**PŘÍLOHA 5: ROZHODČÍ****A. VŠEOBECNÉ INFORMACE PRO ROZHODČÍ (General information for umpires)**

- a) Rozhodčí nesmí být členem žádného z obou družstev, např. jako hráč, kouč, vedoucí družstva, funkcionář, zapisovatel nebo sponzor.
- b) Rozhodčí by si měl být jistý datem, časem a místem konání zápasu a měl by se dostavit na hřiště nejméně 20-30 minut před začátkem, měl by zahájit zápas ve stanovený čas a opustit hřiště, až když zápas skončí.
- c) Rozhodčí (žena i muž) musí mít následující oděv:
  1. Světle modrou košili s krátkými nebo dlouhými rukávy.
  2. Tmavě modré (navy blue) ponožky.
  3. Tmavě modré (navy blue) kalhoty.
  4. Tmavě modrou (navy blue) čepici vpředu s bílými písmeny WBSC s modrým zdobením.
  5. Tmavě modrý (navy blue) sáček na míče (pouze rozhodčí na domácí metě).
  6. Tmavě modrou (navy blue) bundu a/nebo svetr.
  7. Černé boty a opasek.
  8. Bílé spodní triko pod světle modrou košilí.
- d) Rozhodčí nesmí nosit jakékoliv viditelné šperky, které mohou být nebezpečné, s výjimkou zdravotních varovných náramků nebo náhrdelníků.
- e) Rozhodčí by se měli představit kapitánům, vedoucím družstev a zapisovatelům.
- f) Rozhodčí by měli zkontrolovat ohraničení hřiště, vybavení a ujasnit územní pravidla oběma družstvům a jejich vedoucím.
- g) Každý rozhodčí je oprávněn činit rozhodnutí při porušení PRAVIDEL, k němuž dojde kdykoliv v průběhu hry nebo při přerušení hry, dokud zápas neskončí.
- h) Žádný rozhodčí nemá pravomoc zrušit nebo zpochybňovat rozhodnutí jiného rozhodčího učiněné v mezích jeho povinností uvedených v těchto PRAVIDLECH.

- i) Rozhodčí se může kdykoliv poradit se svým kolegou. Avšak závěrečné rozhodnutí zůstává na rozhodčím, v jehož výlučné pravomoci přísluší rozhodnutí je a který požádal o názor druhého rozhodčího.
- j) Rozdělení rozhodčích podle jejich povinností je obecně následující: rozhodčí, který rozhoduje o dobrých a špatných nadhozech, se označuje jako „rozhodčí na domácí metě“; rozhodčí, který vydává rozhodnutí na metách se označuje jako „metový rozhodčí“.
- k) Rozhodčí na domácí metě a metový rozhodčí mají stejnou pravomoc:
  - 1. vyhlásit běžce aut za předčasné opuštění mety;
  - 2. vyhlásit „TIME“ pro přerušení hry;
  - 3. vyřadit nebo vyloučit hráče, kouče nebo vedoucího družstva ze zápasu pro porušení PRAVIDEL;
  - 4. hlásit všechny nesprávné nadhozy;
  - 5. rozhodnout a vyhlásit vnitřní chycený. Pokud je zjevné, že odpálený míč bude vnitřní chycený, rozhodčí ihned vyhlásí „VNITŘNÍ CHYCENÝ, JE-LI DOBRÝ, PÁLKAŘ JE AUT“ („INFIELD FLY, IF FAIR THE BATTER IS OUT“), jako výhodu pro běžce.
- l) Rozhodčí vyhlásí aut pálkaře, běžícího pálkaře nebo běžce bez čekání na výzvu k rozhodnutí ve všech případech, kdy má být hráč vyautován v souladu s těmito PRAVIDLY.
- m) Pokud k tomu není rozhodčí vyzván, nevyhlásí hráče aut nebo nestanoví postih v následujících případech: minutí mety, předčasné opuštění mety při chytání míče v letu, odpal mimo pořadí, neohlášené střídání, nesprávný návrat do hry, neohlášený zastupující hráč nebo vracející se stažený hráč, při výměně postavení běžců na metách nebo při pokusu postoupit na druhou metu po získání první mety, jak je stanoveno v těchto PRAVIDLECH.
- n) Rozhodčí nebude postihovat družstvo za porušení pravidla, pokud by postih měl přinést výhodu provinilému družstvu.
- o) Pochybení rozhodčího při dodržování ustanovení „PŘÍLOHY 5“ není důvodem k protestu. Toto jsou pokyny pro rozhodčí.

## B. SIGNÁLY (Signals)

- a) Pro zahájení hry nebo pro opětovné zahájení hry po jejím přerušení rozhodčí vyhlásí „PLAY BALL“ a ve stejném okamžiku pokyne nadhazovači, aby nadhodil míč.
- b) Dobrý nadhoz - STRIKE - signalizuje rozhodčí zvednutím pravé ruky vzhůru nad rameno v úhlu 90° a ve stejném okamžiku vyhlásí „STRIKE“ jasným a rozhodným hlasem.
- c) K signalizaci špatného nadhozu BALL se nepoužije žádný pohyb ruky.
- d) Při signalizaci celkového stavu špatných a dobrých nadhozů COUNT se ohlásí nejdříve počet špatných a pak počet dobrých nadhozů.
- e) Pro signalizaci chybného odpalu FOUL rozhodčí vyhlásí „FOUL BALL“ a zvedne obě ruce vzhůru nad hlavu.
- f) Pro signalizaci dobrého odpalu FAIR BALL rozhodčí opakovaně několikrát ukáže rukou směrem do středu pole.
- g) Pro signalizaci, že je pálkař nebo běžec OUT, rozhodčí zdvihne pravou ruku vzhůru nad rameno se zavřenou pěstí.
- h) Pro signalizaci, že je běžec SAFE, rozhodčí upaží obě ruce s dlaněmi otočenými k zemi.
- i) Pro signalizaci přerušení hry rozhodčí vyhlásí „TIME“ a ve stejném okamžiku zvedne obě ruce vzhůru nad hlavu. Ostatní rozhodčí se ihned připojí se stejnou signalizací.
- j) Pro signalizaci dočasně mrtvého míče DELAYED DEAD BALL rozhodčí upaží levou ruku se zavřenou pěstí.
- k) Pro signalizaci odraženého míče TRAPPED BALL rozhodčí upaží obě ruce s dlaněmi otočenými k zemi.
- l) Pro signalizaci dvoumetového odpalu GROUND RULE DOUBLE rozhodčí zvedne pravou ruku nad hlavu a ve stejném okamžiku ukáže dvěma prsty počet přízných met.
- m) Pro signalizaci oběhu HOME RUN rozhodčí zdvihne pravou ruku s uzavřenou pěstí a nad hlavou s ní krouží ve směru hodinových ručiček.
- n) Pro signalizaci vnitřní chycený INFIELD FLY rozhodčí vyhlásí „INFIELD FLY, IF FAIR, THE BATTER IS OUT“. Rozhodčí zdvihne jednu ruku nad hlavu.
- o) Pro signalizaci nenadhazovat NOT TO PITCH rozhodčí zdvihne jednu ruku s dlaní otevřenou k nadhazovači. Pokud nadhazovač nadhodí, je-li rozhodčí s rukou v této pozici, pak rozhodčí vyhlásí nenadhazeno „NO PITCH“.

## PŘÍLOHA 6: ZAPISOVÁNÍ

### **A. ZÁPIS (The box score)**

- a) Jméno a post každého hráče nebo post, na kterém bude konkrétní hráč hrát, musí být uvedeno v pořadí, ve kterém má tento hráč odpalovat, nebo ve kterém by měl odpalovat, dokud není správně vystřídán, vyloučen nebo vyřazen ze hry, nebo když zápas skončí dříve, než se dostane dele pořadí na pátku. Všechny statistiky získané zastupujícím hráčem v době, kdy je ve hře, jsou tomuto hráči připsány i přesto, že je se jedná o náhradníka, který nakonec nenastoupí do hry jako střídající náhradník za jiného hráče.
1. Nastoupení extra hráče (EP) je volitelné, ale je-li využito, musí to být zřejmé před zahájením zápasu a takový hráč musí být uveden na seznamu členů družstva ve správném pálkařském pořadí. V pálkařském pořadí bude uvedeno jedenáct (11) jmen (dvanáct jmen /12/ při smíšeném SP (Co-ed)).
- b) Každý záznam odpalu nebo zpracování míče musí být uveden v příslušném řádku a sloupci v tabulce zápisu u příslušného hráče.
1. V prvním sloupci se uvádí, kolikrát hrál příslušný hráč na pálce, ale čas na pálce nebude hráči započítán, pokud hráč:
    - a) odpálil sebeobětovací odpal do vzduchu, na který běžec skóroval;
    - b) dostal první metu za čtyři špatné nadhozy;
    - c) dostal první metu z důvodu překážení.
  2. Ve druhém sloupci se uvádí počet bodů (doběhů), které každý hráč dosáhl.
  3. Ve třetím sloupci se uvádí počet metových odpalů každého hráče. Metový odpal je odpálení míče, které pálkaři umožní bezpečně dosáhnout mety.
    - a) Pokud běžící pálkař dosáhne bezpečně první mety nebo některé další mety pomocí dobrého odpalu, který dopadne na zem, přeletí přes plot nebo narazí do plotu předtím, než je tečován polařem.
    - b) Pokud běžící pálkař dosáhne bezpečně první mety pomocí dobrého odpalu, který je odpálen tak silně nebo tak pomalu nebo který získá tak nepřirozený odskok, že není možné ho zpracovat s přiměřeným úsilím a v čase



potřebném pro vyautování běžícího pálkaře.

- c) Pokud se dobrý odpal, který není netečován polařem, stane mrtvým míčem, protože zasáhl osobu nebo oděv běžce nebo rozhodčího.
- d) Pokud se polař neúspěšně pokusí vyautovat předchozího běžce a podle posouzení zapisovatele by běžící pálkař nemohl být vyautován na první metě pomocí bezchybného zpracování míče.
- e) Pokud pálkař ukončí zápas metovým odpalem, pomocí kterého jeho tým získá dostatečný počet bodů k vítězství v zápasu, pálkaři bude zapsáno jen tolik met získaných odpalem, které stihne oběhnout, než běžec dosáhne vítězného bodu za předpokladu, že pálkař odpálil odpal podobné hodnoty počtu met.
- f) Pokud pálkař ukončí zápas home-runem odpáleným za oplocení hřiště, zapíše se mu home-run a všechny body, včetně jeho, se počítají do výsledku.

4. Ve čtvrtém sloupci se uvádí počet soupeřových autů zahraniých každým hráčem.

a) Zahrany aut se započte polaři pokaždé, pokud:

- 1) chytí odpálený míč v letu nebo přímý odpal;
- 2) chytí přihrávaný míč, čímž vyautuje pálkaře nebo běžce;
- 3) tečuje s míčem běžce, který je mimo metu, na kterou má nárok;
- 4) je nejbliže míči, když je běžec vyhlášen aut z důvodu, že byl zasažen dobrým odpalem nebo že bránil polaři;
- 5) je nejbliže neohlášenému náhradníkovi, který je vyhlášen aut v souladu s pravidlem 3.2.8.d) iii); nebo
- 6) je nejbliže běžci, který je vyhlášen aut pro běh mimo metovou dráhu.

b) Uskutečněny aut se započte chytači, pokud

- 1) je vyhlášen třetí strike;
- 2) se pálkař proviní odpalem mimo pořadí;
- 3) pálkař brání chytači;
- 4) je pálkař vyhlášen aut kvůli nesprávnému odpalu;
- 5) je pálkař vyhlášen aut z důvodu použití nesprávné nebo upravené pálky; nebo
- 6) je pálkař vyhlášen aut z důvodu přestoupení do druhého území pálkaře.

- 7) je pálkař vyhlášen aut z důvodu ulejkvy nebo čopovaného odpalu.
- 8) je pálkař aut z chybně odpáleného míče při třetím dobrém nadhozu.

5. V pátém sloupci se uvádí počet asistencí zahraničých každým hráčem. Asistence se zapíše každému hráči:

- a) který hraje s míčem v jakékoliv části roze hry, jejímž výsledkem je vyautování běžce. Pouze jedna asistence, a ne více, bude přiznána každému hráči, který hraje s míčem v každém vyautování. Hráč, který pomáhá při obranném trojúhelníku (rundown) nebo v jiné roze hře podobného typu, může mít započítánu jak asistenci, tak vyautování;
- b) který hraje s míčem nebo přihrává míč takovým způsobem, že by to vyústilo ve vyautování, vyjma chyby (error) spoluhráče; který zasažením nebo odražením odpáleného míče napomůže k vyautování;
- c) který hraje s míčem v roze hře, jejímž výsledkem je vyhlášení běžce aut za bránění nebo za běh mimo metovou čáru.

6. V šestém sloupci se uvádí počet chyb (errors) každého hráče. Chyba se zapíše:

- a) každému hráči, který způsobí chybu v roze hře, jež prodlouží čas na pálce pálkaře nebo setrvání přítomného hráče ve hře;
- b) polaři, který se nedotkne mety poté, co dostal míč k vyautování běžce v nuceném postupu nebo běžce povinného se vrátit na metu;
- c) chytači, pokud pálkař dostane první metu za překážení;
- d) polaři, který nedokončí dvojaut kvůli upuštění míče;
- e) polaři, jestliže běžec postoupí na metu, protože chyboval tím, že zastavil nebo se pokusil zastavit míč, který byl přesně přihráván na metu, pokud byl důvod přihrávat. Pokud více než jeden polař mohl přijmout přihrávku, zapisovatel rozhodne o tom, kterému polaři se chyba připíše.

## **B. METOVÉ ODPALY SE NEZAPÍŠÍ (Base hits shall not be recorded)**

Metový odpal se nezapočítá v následujících případech.

- a) Pokud je běžec nucený aut při odpalu, nebo by byl nuceným autem, vyjma chyby polaře při zpracování.
- b) Pokud hráč zpracovávající odpálený míč vyautuje předchozího běžce s přiměřeným úsilím.

- c) Pokud polař chybuje při pokusu vyautovat předchozího běžce a podle posouzení zapisovatele běžící pákkař by mohl být autován na první metě.
- d) Pokud běžící pákkař dosáhne bezpečně první mety v důsledku vyautování předchozího běžce za jeho bránění odpálenému míči nebo hráči v obraně.

VÝJIMKA: Pokud by podle posouzení zapisovatele pákkař bezpečně dosáhl první mety, i kdyby k bránění nedošlo, pákkaři se запиše metový odpal.

### **C. SEBEOBĚTOVACÍ ODPALY DO VZDUCHU (Sacrifice fly balls)**

Sebeobětovací odpal do vzduchu se započítá, jsou-li méně než dva auty:

- a. Pákkaři, jehož odpal byl chycen v letu, a na který běžec skóroval; nebo
- b. Míč nebo přímý odpal, který zpracovává vnější polař (nebo vnitřní polař, který běžel do vnějšího pole) je upuštěn, a běžec přitom skóruje a podle posouzení zapisovatele by běžec mohl skórovat i po chycení, kdyby byl míč v letu chycen.

### **D. DOBĚHY (BODY) NA ODPAL (Runs batted in)**

Doběh na odpal (Run Batted In – RBI) je bod, který se započítává tehdy, když se jedná:

- a) metový odpal,
- b) sebeobětovací odpal do vzduchu,
- c) chycený chybný odpal v letu,
- d) vyautování ve vnitřním poli nebo při volbě v obraně,
- e) dosažení bodu běžce v nuceném postupu na domácí metu, a to v důsledku překážení nebo získání mety zdarma za čtyři špatné nadhozy,
- f) home-run a všechny doběhy jako jeho důsledek.

### **E. VÍTĚZNÝ NADHAZOVAČ (Pitcher credited with a win)**

Nadhazovač bude zapsán jako vítězný v následujících případech:

- a) Nadhazovač nadhazuje od začátku zápasu alespoň čtyři směny a jeho družstvo nejenže vede v době, kdy je střídán, ale zůstává ve vedení až do konce zápasu.

- b) Zápas skončí po pěti směnách a začínající nadhazovač nadhazoval alespoň 3 směny a jeho družstvo získá více bodů než soupeř v době, kdy je zápas přerušen.

### **F. PORAŽENÝ NADHAZOVAČ (Pitcher charged with a lose)**

Nadhazovač bude zapsán jako poražený bez ohledu na to, kolik směn nadhazoval, jestliže je vystřídán v době, kdy jeho družstvo prohrává, a nepodaří-li se jeho družstvu výsledek vyrovnat nebo zvrátit ve vedení.

### **G. PŘEHLED ZÁPASU (Game summary)**

Přehled obsahuje následující položky v tomto pořadí:

- a) Výsledek po jednotlivých směnách a konečný výsledek.
- b) Doběhy na odpal a na cí odpal to bylo.
- c) Dvojmetové odpaly a kdo je odpálil.
- d) Trojmetové odpaly a kdo je odpálil.
- e) Home-runy a kdo je odpálil.
- f) Sobebobětovací odpaly do vzduchu a kdo je odpálil.
- g) Dvojauty a kdo se na nich podílel.
- h) Trojauty a kdo se na nich podílel.
- i) Počet met zdarma každého nadhazovače.
- j) Počet pálkařů, kteří byli strike-out, každého nadhazovače.
- k) Počet odpalů a doběhů (bodů) umožněných každým nadhazovačem.
- l) Jméno vítězného nadhazovače.
- m) Jméno poraženého nadhazovače.
- n) Doba zápasu.
- o) Jména rozhodčích a zapisovatelů.

### **H. ZÁZNAMY SKREČOVANÝCH ZÁPASŮ (Records of forfeited games)**

Všechny záznamy ze skrečovaného zápasu budou zahrnuty do oficiálních statistik, vyjma záznamů o vítězném a poraženém nadhazovači.

**REJSTŘÍK****AUT (Out)**

Běžící pálkař.....	5.5.2.
Odpal mimo pořadí (Batting out-of-order).....	5.4.1. Důsl.
Pálkař .....	5.4.4.
Signalizace .....	Příloha 5 B g)

**BAT BOY/GIRL musí mít nasazenou helmu .....3.4.3. d)****BĚŽEC (Runner) ..... 5.1.38.**

Běží mimo metovou dráhu .....	5.10.3. a) i)
.....	5.10.4. a) b)
Běží po metách v opačném směru.....	5.10.3. c) x)
Brání odpálenému míči.....	5.10.3. c) iv)
Brání polaři v pokusu zpracovat nebo přihrát míč.....	5.10.3. c) iii)
Brání polaři v pokusu zpracovat dobře odpálený míč .....	5.5.2. b) iii)
Brání přihrávanému míči .....	5.10.3. c) iii)
Brání ve hře poté, co byl vyhlášen aut nebo skóroval .....	5.10.3. c) v)
Dostane se do kontaktu s polařem, který není příslušný zpracovávat míč .....	5.10.4. c)
Dva běžci na metě ve stejném okamžiku.....	5.9. f)
Hráči v útoku se shromáždí kolem mety, aby zmátli polaře.....	5.10.3. c) vi)
Je aut .....	5.10.3.
Je aut po překážení .....	5.10.2. d) i) 1.-3.
Je aut při bránění běžícího pálkaře .....	5.10.3. c) v)
Je aut při fyzické pomoci kýmkoliv jiným než běžcem .....	5.10.3. a) v)
Je aut při nuceném postupu .....	5.10.3. a) iii)
Je aut při sejmutí helmy.....	5.8. a)
Je aut při výměně postavení na metách po poradě v útoku .....	5.10.3.a)xiii) + Důsl.
Je aut v důsledku hry na výzvu .....	5.10.3.a)vii-x),Důsl.
Je mimo metu.....	5.10.3. b) iii)
Je mu překáženo .....	5.1.32. b)
Je mu překáženo, ale může být autován .....	5.10.2. d) ii)
Je mu překáženo, ale nemůže být aut .....	5.9. a)
.....	5.10.2. c)
Je oprávněn držet metu.....	5.9. d)
Mine domácí metu.....	5.10.3. a) x)

Mine metu.....	5.10.3. a) viii), Důsl.
.....	5.10.2. d) i) 1.
Musí se dotknout přidělených met ve správném pořadí .....	5.9. j)
Musí se vrátit na metu .....	5.9. b) i)
Musí si nasadit helmu .....	5.10.3. b) i)
Může postupovat a může být autován.....	5.10.1.
Může se vrátit na metu, kterou minul, když je míč mrtvý.....	5.10.3. a) Důsl. Výj.
Nejblíže domácí metě je aut .....	5.3. c) Důsl. 1.a)
.....	5.5.2. b) ix)
Nemůže krást mety.....	5.1.39.
Nemůže se vrátit na metu, kterou minul po skórování následujícího běžce .....	5.9. h)
Není aut.....	5.10.4.
Není chráněn a může být aut.....	5.10.1. g)
Nesmí opustit metu.....	5.10.3. b) ii)
Nesprávná rukavice je použita ve hře.....	5.7. b-c)
Nevrátí se na metu, když je míč ve hře.....	5.10.3. a) iv)
Odrazí se od něj dobře odpálený míč .....	5.11. b) i) 6) b)
Opustí metu a odejde .....	5.10.3. a) xi)
Opustí metu předčasně .....	5.10.3. b) ii)
.....	5.10.3. a) vii)
Provede letmý start při míči v letu .....	5.10.3. a) xii)
Předběhne jiného běžce .....	5.10.3. a) vi)
Přemístí metu .....	5.9. e)
.....	5.10.1. i)
Přidělení met při kontaktu míče s vybavením, které není na svém místě .....	5.11. Důsl. c)
Přidělení met při přehození mimo hřiště.....	5.11. Důsl. b) ii)
Přidělení met při vynesení míče mimo hřiště.....	5.11. Důsl. b) v)
Smí opustit metu, když je míč v letu poprvé tečován.....	5.10.1. d)
.....	5.10.4. m)
Smí opustit metu při hře na výzvu.....	1.2.6. b)
Smí použít plastovou obličejovou masku/chránič .....	2.4.3. b)
Úmyslně vrazí do polaře s míčem.....	5.10.3. c) ix)
Úmyslně kopne do míče.....	5.10.3. c) ii)
Vstoupí do prostoru lavičky, když je míč ve hře .....	5.10.3. a) xi)
Vyloučen za úmyslné vražení.....	5.10.3. c) ix)

Zasažen dobrým odpalem v zámezí .....	5.10.4. e)
Zasažen dobrým odpalem, když se dotýká mety.....	5.10.4. g)
Zasažen chybným odpalem.....	5.1.21. d)
Zasažen odpáleným míčem .....	5.10.3. c) i)
.....	5.10.1. e) i)
.....	5.10.4. d)
.....	5.5.1. d )
Zranění .....	3.6.7. f)
Zraněný běžec smí být vystřídán .....	3.2.6. e)
<b>BĚŽÍCÍ PÁLKAŘ (Batter-runner) .....</b>	<b>5.1.5.</b>
Běží mimo jednometrovku .....	5.5.2. b) ii)
Brání dobře odpálenému míči .....	5.5.2. b) vi)
Brání polaři na první metě .....	5.5.2. b) ii)
.....	5.5.2. b) xii)
Brání polaři při přihrávání míče .....	5.5.2. b) iv)
Brání polaři při zpracování odpáleného míče .....	5.5.2. b) iii)
Brání při hře na domácí metě .....	5.5.2. b) x)
Brání přihrávanému míči .....	5.5.2. b) ii)
.....	5.5.2. b) v)
Brání upuštěnému třetímu dobrému nadhozu .....	5.5.2. b) vii)
Dotkne se špatné části mety při běhu na první metu .....	5.5.2. a) v)
Je aut .....	5.5.2.
Je aut, když bezprostředně předcházející běžec brání .....	5.5.2. c) i)
Je aut, když člen družstva v útoku brání ve hře.....	5.5.2. b) ix)
Je aut, když je vyhlášen vnitřní chycený .....	5.5.2. a) iv)
Je aut, když kdokoliv jiný než člen družstva brání ve hře .....	5.5.2. c) ii)
Je aut, když polař úmyslně upustí míč v letu .....	5.5.2. b) xiii)
Je aut kvůli sejmutí helmy.....	5.8. a)
Je aut při úmyslném bránění při použití dvojité první mety .....	5.5.2. b) ii) 1.
Je aut při upuštěném třetím dobrém nadhozu .....	5.5.2. b) vii
Je mu překáženo .....	5.5.1. c)
Neběží přímo na první metu .....	5.5.2. a) vi)
Použití nesprávné rukavice družstva v obraně.....	5.7. a-c)
Provede krok zpět směrem k domácí metě.....	5.5.2. b) xi)
Přeběhne první metu .....	5.10.3. a) ix)
.....	5.10.4. j)
<b>BLOKOVANÝ MÍČ (Blocked ball) .....</b>	<b>5.1.7</b>
Míč se stane mrtvým.....	5.1.12.
Přidělení met.....	5.11. Důsl. a), b)
Způsobený vybavením družstva v útoku na hřišti .....	5.10.3. c) xiii)

<b>BODY NA ODPAL – zápis (RBI – Runs batted in – scoring) Příloha 6 G b)</b>	
<b>BODY SE NEZAPOČÍTÁJÍ DO VÝSLEDKU (Runs do not score) .....1.2.5. c)</b>	
Postupující běžec nemůže skórovat .....	5.9. g)
<b>BODY SE ZAPOČÍTÁJÍ DO VÝSLEDKU (Runs legally score) .....1.2.5. a)</b>	
.....	Příloha 6 D
<b>BRÁNĚNÍ (Interference) ..... 5.1.30.</b>	
Běžce .....	5.10.3. c) i-vi)
.....	5.10.3. c) ix-x)
Běžci se musí vrátit .....	5.4.4. b)
Běžci se musí vrátit, pokud k postupu nejsou nuceni.....	5.3. c) v) Důsl.1.b.
Běžícího pálkaře .....	5.5.2. b) ii-xiii)
Bezprostředně předcházejícího běžce .....	5.5.2. c) i) + Důsl.
Bránění následující po překážení .....	5.10.2. d) i)
Člena družstva na pálce .....	5.5.2. b) x)
Kohokoliv jiného než člena družstva.....	5.5.2.c) ii)
Metového kouče .....	5.10.3. c) vi-viii)
Míči ve hře .....	5.10.3. c) iv)
Mrtvý míč.....	5.3. c) Důsl.
Odpálený míč zasáhne rozhodčího .....	5.5.1. d)
Pálkaře .....	5.4.4. b) i-iii)
.....	5.5.2. b) vii-viii)
Při upuštěném třetím dobrém nadhozu .....	5.5.2. b) vii)
Připravujícího se pálkaře.....	5.5.2. b) ix)
Zasažení odpáleného míče podruhé.....	5.4.4. b) viii)
Způsobené vybavením družstva v útoku .....	5.10.3. c) xii)
<b>BRÁNĚNÍ CIZÍ OSOBY (Non-team member interfere).....5.5.2. c) ii)</b>	
Běžci mohou postupovat po metách .....	5.11. e) i)
Běžící pálkař je aut .....	5.5.2. c) ii)
Míč je mrtvý .....	5.5.2. c) ii)
<b>CIZÍ SUBSTANCE NANESENÁ NA MÍČ (Foreign substance) ..... 4.3.2. a)</b>	
.....	Důsledek 4.3.2.
Pryskyřice je povolena na rukojeti pálky .....	Příloha 2 A 11.
<b>ČAS NA PÁLCE (Turn at bat)..... 5.1.48.</b>	
Hráč ztratí svůj čas na pálce.....	5.4.1. Důsl. d)
Zápis .....	Příloha 6 A 2.
<b>ČELENKA DO VLASŮ (Head Bands) .....2.5.1. a) ii)</b>	
<b>ČEPIČE (Caps).....2.5.1. a)</b>	
<b>ČÍSLA (Numbers – Uniform) .....2.5.1. d)</b>	
Nesprávné číslo na seznamu členů družstva .....	3.2.1. e)



<b>ČLEN DRUŽSTVA (Team member)</b> .....	<b>3.1.22.</b>
<b>ČOPOVANÝ MÍČ (Chopped ball)</b> .....	<b>5.1.11.</b>
<b>DIVÁK (Spectator)</b>	
Brání.....	5.1.7. b)
.....	5.1.30. d)
Napadení rozhodčího.....	1.2.1. e)
Způsobí skreč .....	1.2.1. e)
<b>DOBRÝ NADHOZ (Strike)</b> .....	<b>5.4.3. b)</b>
Mazání čas území pálkaře.....	5.4.3. b) ix)
Nadhoz zasáhne pálkaře při švihů .....	5.4.3. b) iv), v)
Nadhoz zasáhne pálkaře při třetím dobrém nadhozu .....	5.4.4. a) i)
Signalizace .....	Příloha 5 B b)
Vyhlášen rozhodčím.....	5.4.3. b)
Vystoupení z území pálkaře .....	5.4.3. b) x)
<b>DOBRÝ ODPAL (Fair ball)</b> .....	<b>5.1.17.</b>
Běžící pálkař brání dobrému odpalu.....	5.5.2. b) i)
Je odpalu bráněno .....	5.5.1. c)
Posouzení odpalu podle postavení míče .....	5.1.17. h)
Signalizace .....	Příloha 5 B f)
Zasáhne běžce.....	5.5.1. d)
.....	5.10.4. d-g)
Zasáhne pomezí stožár .....	5.1.17. g)
Zasáhne rozhodčího.....	5.5.1. d)
<b>DOČASNĚ MRTVÝ MÍČ (Delayed dead ball)</b> .....	<b>5.1.13.</b>
Překážení chytače .....	5.5.1. c) +Důsledek
Míč se dotkne vybavení, které není na svém místě .....	5.11. c)
Nesprávný nadhoz .....	4.3.1.-7. Důsl.
Překážení.....	5.1.32.
Signalizace.....	Příloha 5 B j)
<b>DOMÁCÍ DRUŽSTVO A DRUŽSTVO HOSTŮ (Home and visiting Team)</b> ... <b>1.1.4.</b>	
<b>DOMÁCÍ META (Home plate)</b> .....	<b>Příloha 1 E, F</b>
<b>DRESY (Uniforms)</b>	
Nesprávné číslo dresu na seznamu členů družstva .....	3.2.1. e)
Nestandardní dres a pokrývka hlavy.....	2.5.1.
Pro hráče .....	2.5.1.
Pro kouče .....	2.6.
Pro rozhodčí .....	Příloha 5 A c)
Stažený hráč si musí změnit číslo dresu.....	3.2.5. b)
<b>DRUŽSTVO (Team)</b> .....	<b>1.1.2.</b>
.....	1.1.6.

Počet hráčů potřebný k zahájení hry a pokračování ve hře .....	3.2.2. a)
Skreč .....	1.1.3.
<b>DRUŽSTVO V OBRANĚ (Defensive Team).....</b>	<b>1.1.2.</b>
<b>DRUŽSTVO V ÚTOKU (Offensive Team).....</b>	<b>1.1.6.</b>
Pokusí se způsobit nesprávný nadhoz .....	4.4. e)
<b>DVOJAUT (Double play) .....</b>	<b>5.1.16.</b>
<b>DVOJITÁ PRVNÍ META (Double base, /if used/) .....</b>	<b>5.6.</b>
Když je rozehra na metě po odpalu .....	5.5.2. a) v)
Když je rozehra na metě ze zámezí u 1.mety.....	5.6. a) ii)
Odpal zasáhne metu .....	5.6. a) i)
<b>DVOJMETOVÝ ODPAL (Double, ground rule).....</b>	<b>5.11. b) i)</b>
Signalizace .....	Příloha 5 B I)
<b>EXTRA HRÁČ.....</b>	<b>3.1.5.</b>
.....	3.2.4.
Nesprávný Extra hráč .....	3.1.7.
Použití Extra hráče.....	3.2.2
Vystřídání Extra hráče.....	3.2.3 e)
<b>HELMA (Helmet) .....</b>	<b>2.1.9.</b>
Helma pro chytače nemusí mít chrániče uší.....	2.1.9. b)
Hráč v obraně může mít helmu .....	2.1.9. b)
Je povinná .....	5.8.a)
Musí mít kryty obou uší.....	2.1.9. a)
Náhodně přemístěná .....	5.8. b) ii)
Poškozená helma je zakázaná.....	2.1.9.
Přihrávaný míč zasáhne helmu .....	5.8. b) i-ii)
Úmyslně sejmutá helma v průběhu hry.....	5.8. a)
<b>HLAVNÍ KOUČ (Head coach) .....</b>	<b>3.1.6.</b>
Je odpovědný za podepsání seznamu členů družstva .....	3.4.2. a)
Jeho jméno musí být uvedeno na seznamu členů družstva .....	3.2.1. a) iii)
Musí být uvedeno jméno nového hlavního kouče .....	3.4.2. b)
<b>HOME RUN .....</b>	<b>5.5.1.e)</b>
Sejmutá helma při home-runu .....	5.8. a)
Signalizace.....	Příloha 5 B m)
<b>HRA NA VÝZVU (Appeal play) .....</b>	<b>1.1.1</b>
.....	<b>1.2.6.</b>
Běžci se nemohou vrátit .....	5.9. h)
Běžec je aut.....	5.10.3. a) vii-x)
Běžící pákář použije nesprávnou část dvojité první mety .....	5.5.2. a) v)

Člen družstva v útoku může uplatnit hru na výzvu.....	1.2.6. d)
.....	3.2.6.
.....	3.3.
Dodatečný aut při hře na výzvu .....	1.2.5. d)
.....	1.2.6. c)
Druhy hry na výzvu .....	1.2.6. d)
Hra na výzvu při mrtvém míči .....	1.2.6. b)
Kouč nebo vedoucí družstva .....	5.4.1. Důsledek
Může být uplatněna pro napravení pořadí páleků.....	5.4.1. Důsl. b) vi)
Nemusí mít za následek dodatečný aut.....	5.4.1. Důsl. b) vi)
Nemůže být uplatněna .....	1.2.6. b) Výj. i-iii)
Nesprávný běžec v Tie-breakeru.....	1.2.6. a) iv)
Nesprávný návrat do hry (re-entry).....	3.2.6. Důsledek
Odpal mimo pořadí.....	5.4.1. Důsledek
Po přerušení hry.....	1.2.6. b)
<b>HRA ZAHANÁ NEOHLÁŠENÝM NÁHRADNÍKEM .....</b>	<b>3.2.6. Důsl. e)</b>
<b>HRÁČI (Players) .....</b>	<b>3.2.2.</b>
Družstvo musí mít požadovaný počet hráčů pro hru .....	3.2.2. c)
Je oficiálně ve hře .....	3.2.3. a)
Minimální počet hráčů ke hře.....	3.2.2. a)
Musí opustit hru a hřiště při vyloučení.....	3.5.1. c) Důsl. b)
Může být vystřídán .....	3.2.3. e)
Může nosit nestandardní dres.....	2.5.1.
Může použít helmu, když je v obraně.....	2.1.8. b)
Může použít obličejovou masku/chránič.....	2.4.3. b)
Může působit jako kouč.....	3.1.10.
.....	3.1.16.
Může sedět na lavičce po vyřazení ze hry.....	3.1.16.
Nastoupí do hry jako Zastupující hráč.....	3.1.17.
Nesmí nosit rušivé ozdoby a šperky .....	2.5.1. g)
Pokusí se způsobit nesprávný nadhoz .....	4.4. e)
Postavení v obraně .....	3.2.2. a) i)
.....	4.3.3.
Postavení v obraně před nadhozem.....	4.3.3. a)
Stanou se hráči základní sestavy .....	3.1.19.
Trest za porušení PRAVIDEL.....	3.1.3.
Vyloučení za naznačování tečování – fake tag .....	5.10.2. b)
Vyloučení za nesprávný návrat do hry – illegal re-entry .....	Důsl. 3.2.8. b)
Vyloučení za pokus o způsobení nesprávného nadhozu .....	4.4. e)
Vyloučení za použití nesprávné páky na rozcvičení.....	5.3. c) iii) Důsl.

Vyloučení za vyrušování pálkaře.....	4.3.3. a) Důsl.
Vyřazení ze hry poté, co byl vyhlášen neoprávněným hráčem.....	3.1.10.
Vyřazení ze hry pro odmítnutí odložení nesprávného dresu .....	2.5.1. Důsl.
Vystřídán ze hry .....	3.2.6. e) ii)
Změna čísla dresu .....	3.2.5. b)
.....	2.5.1. d)
.....	2.5.1. Důsl.
<b>HRÁČI ZÁKLADNÍ SESTAVY (Starting players) .....</b>	<b>3.2.3.</b>
.....	3.1.19.
Jsou oficiálně v zápase.....	3.2.3.
Není již v pořadí pálkařů a může být Zastupujícím hráčem.....	3.2.5. e)
<b>HŘIŠTĚ (Playing field) .....</b>	<b>2.1.17.</b>
.....	2.2.
.....	Příloha 1 A, B
Bezpečnostní pás .....	2.2.1. b-c)
Použití baseballového hřiště.....	2.2.3. b)
Součástí hřiště.....	Příloha 1 F
Územní pravidla k určení omezení .....	2.2.3.
Způsobilost ke hře.....	3.6.2. a)
<b>CHRÁNIČE TRUPU (Body protectors) .....</b>	<b>2.4.3. c)</b>
Musí mít ženy – chytačky.....	2.4.3. c)
<b>CHYBNÝ ODPAL (Foul ball) .....</b>	<b>5.1.21.</b>
Signalizace.....	Příloha 5 B e)
<b>CHYBY (Scoring of errors).....</b>	<b>Příloha 6 A</b>
<b>CHYCENÍ MÍČE (Catch) .....</b>	<b>5.1.9.</b>
Nesprávné chycení míče .....	5.1.24.
Správné chycení míče .....	5.1.9.
Úmyslné upuštění .....	5.1.29.
.....	5.5.2. b) xiii)
Zpracování míče.....	5.1.9.
<b>CHYTAČ (Catcher)</b>	
Musí mít helmu.....	2.4.3. a)
Musí mít chránič trupu .....	2.4.3. c)
Musí vrátit míč přímo nadhazovači .....	4.3.4. b)
Překáží pálkaři.....	5.5.1. c)
Způsobí dočasně mrtvý míč .....	5.5.1. c) Důsledek
<b>JEDNOMETROVKA (One metr – 3 foot line).....</b>	<b>Příloha 1 F</b>
Běžící pálkař je aut .....	5.5.2. b) ii)
Běžící pálkař smí běžet mimo .....	5.5.2. b) iii)

<b>JMÉNA (Names – Uniform)</b> .....	<b>2.5.1. e)</b>
Musí být uvedena na seznamu členů družstva.....	3.2.3. b)
<b>JUNIORSKÝ HRÁČ DO 18 LET VĚKU MUSÍ MÍT HELMU, JESTLIŽE KOUČUJE NEBO JE V ROLI BAT BOY/GIRL</b> .....	<b>3.4.3. d) Důsl.</b>
<b>KOMUNIKAČNÍ VYBAVENÍ (Communication equipment)</b> .....	<b>3.4.1. c)</b>
<b>KOUCĚ (Coach)</b> .....	<b>3.1.2.</b>
.....	3.1.1.
.....	3.1.6.
Brání příhrávce.....	5.10.3. c) viii)
Brání v pokusu o rozehru.....	5.10.3. c) viii)
Dva koučové smejí být na hřišti .....	3.4.3. a)
Hráč může být v pozici kouče .....	3.1.2.
Je vyloučen ze hry .....	2.6. Důsledek
.....	3.2.6. Důsl. b), d)
.....	3.4.2. b)
.....	5.10.3. a) xiii) Důsl.
Kouč družstva v obraně .....	3.4.1. d)
Kouč družstva v útoku .....	3.4.3.
Nesmí používat komunikační vybavení .....	3.4.1. c)
Nesmí používat nevhodné výrazy .....	3.4.1. b)
.....	3.5.1.c) + Důsledek
Pokouší se způsobit nesprávný nadhoz .....	4.4. e)
Pomáhá běžci .....	5.5.2. a) vii)
.....	5.10.3. a) v)
Vedoucí družstva je v pozici hlavního kouče .....	3.1.6.
Vyláká na sebe příhrávku od polaře .....	5.10.3. c) vii)
<b>KOUŘENÍ JE ZAKÁZÁNO V DUGOUTU (Smoking not permitted)</b> ..	<b>2.1.6.</b>
<b>KRADENÍ METY (Stealing)</b> .....	<b>5.1.39.</b>
<b>KROK MŮŽE NADHAZOVAČ UDĚLAT (Stepping by pitcher)</b> .....	<b>4.3.3. e)</b>
<b>LAVIČKA (Dugout)</b> .....	<b>2.1.6.</b>
Chování na lavičce.....	3.5.1. b)
<b>LOS MINCÍ (Coin toss)</b> .....	<b>1.1.4. a)</b>
<b>MASKY A CHRÁNIČE KRKU (Masks and throat protectors)</b> .....	<b>2.4.3. a)</b>
Rozhodčí je musí mít.....	Příloha 5 A e)
<b>META ZDARMA (Base on balls or Walk)</b> .....	<b>5.1.1.</b>
Pálkař se stane běžícím pálkařem.....	5.5.1.
Úmyslná meta zdarma (Walk) .....	5.1.28
.....	5.5.1. b) ii)
<b>METOVÁ ČÁRA (Base line)</b> .....	<b>2.1.2.</b>

<b>METOVÁ DRÁHA (Base path)</b> .....	<b>5.1.2.</b>
Běh mimo metovou dráhu.....	5.5.2. a) vi)
Běžec není aut.....	5.10.4. a)
<b>METOVÝ KOUČ (Base coach)</b> .....	<b>3.1.1.</b>
.....	3.4.3.
<b>METY (Bases)</b> .....	<b>Příloha 1 C, E, F</b>
Tečování met ve správném pořadí .....	5.9.
<b>MÍČ (Ball)</b> .....	<b>2.3.3.</b>
Koeficient pružnosti míče (Compression, COR).....	Příloha 3 B
Míč vyklouzne nadhazovači z ruky.....	4.4.d)
Oficiální míč.....	Příloha 3 A
Přešel mimo hřiště (úmyslně).....	5.11. b) v)
Přešel mimo hřiště (neúmyslně).....	5.11. a) ii) 2)
Situace při mrtvém míči.....	1.2.6. b)
Uvedení míče do hry.....	1.1.7.
Velikost míče .....	Příloha 3 B
Žlutý signální povrch míče .....	Příloha 3 B 4.
<b>MÍČ V LETU (Fly ball)</b> .....	<b>5.1.19.</b>
Bránění míči v letu .....	5.3. c) iv) 3)
.....	5.3. c) v + Důsl.
.....	5.5.2. b) viii-ix)
Úmyslně upuštěný.....	5.1.29.
.....	5.5.2. b) xiii)
Vynesený mimo hřiště .....	5.11. Důsl. a) ii)1)
<b>MÍČ VE VZDUCHU (In flight)</b> .....	<b>5.1.25.</b>
<b>MITT</b> .....	<b>2.1.13.</b>
.....	2.4.1.
<b>MRTVÝ MÍČ (Dead ball)</b> .....	<b>5.1.12.</b>
<b>NADHAZOVAČÍ KRUH (Pitcher's circle)</b> .....	<b>Příloha 1 F</b>
<b>NADHAZOVAČÍ META (Pitcher's plate)</b> .....	<b>Příloha 1 E,F</b>
Nadhazovač musí udržovat kontakt s metou .....	4.3.5. b)
.....	4.3.7. f)
<b>NADHAZOVAČÍ POSTAVENÍ (Pitching position)</b> .....	<b>4.3.3.b)</b>
.....	4.3.5.
<b>NADHAZOVAČÍ VZDÁLENOST (Pitching distances)</b> .....	<b>Příloha 1 F</b>
<b>NADHAZOVAČ (Pitcher)</b>	
Cizí substance na nadhazovací ruce.....	4.3.2.
Důsledek za další nadhozy na rozcvičení .....	4.3.1. Důsl.
Musí nadhodit do 10 sekund.....	4.3.7. j)
Musí úplně zastavit celé své tělo.....	4.3.5. c)

Nadhozy na rozcvičení .....	4.3.1.
Nadhozy v průběhu přerušení hry .....	4.4. a)
Nenadhodí ve stanoveném čase.....	5.4.3. a) iv)
Není zapsán jako vítězný nebo poražený (v zápisu) .....	Příloha 6 E
Nesmí pokračovat v nářahu po vypuštění míče.....	4.3.7. h)
Nesprávný nadhazovač se vrátí nadhazovat .....	4.5. Důsl.
Označen jako poražený nadhazovač (v zápisu).....	Příloha 6 F
Označen jako vítězný nadhazovač (v zápisu) .....	Příloha 6 E
Před provedením nadhozu .....	4.3.5.
Smí použít resin na vysušení rukou .....	4.3.2. b-c)
Správný nadhoz .....	4.3.3.
Stane se nesprávným nadhazovačem.....	4.5.
Vyřazení z nadhazování pro další poradu v obraně.....	4.2.1. a) Důsl.
<b>NADHOZ (Pitch) .....</b>	<b>4.1.3.</b>
Dobrý nadhoz (Strike) .....	5.4.3. b)
Míč musí být vrácen chytačem přímo nadhazovači .....	4.3.4. a)
Nadhození na chytače, který není ve svém území.....	4.3.3. a)
.....	3.2.2. b)
Nadhozy na rozcvičení.....	4.3.1.
Nadhozy na rozcvičení pro navracejícího se nadhazovače.....	4.3.1.
Nadhozy na rozcvičení v prostoru pro rozcvičení.....	2.4.3. a)
Nenadhozeno je vyhlášeno .....	4.4.
Nesprávné činnosti při nadhozu .....	4.3.1.-7., Důsl.
Rychle opakovaný nadhoz .....	4.3.8.
Správné nadhození (Legal delivery).....	4.3.7.
Špatný nadhoz (Ball) .....	5.4.3. a)
Úmyslná meta zdarma.....	5.1.28.
Zahájení nadhozu .....	4.3.6.
Žádná signalizace nadhozu .....	Příloha 5 B c)
<b>NÁHRADNÍCI (Substitutes) .....</b>	<b>3.1.20.</b>
.....	3.2.1. a) ii)
Musí být ohlášen rozhodčímu, když vstupuje do hry .....	3.2.6. c)
Může být použitý jako Zastupující hráč .....	3.2.5. e) i-ii)
Může vstoupit do hry na poradě před zápasem.....	3.2.3. c)
Náhradník se považuje v zápase.....	3.2.6. c)
Nemůže se dále zúčastnit hry jako hráč .....	3.2.6. a)
Nemůže se vrátit do hry .....	3.1.15.
Neohlášené střídání .....	3.1.9.
.....	3.2.6. d)
Nesprávné střídání se musí uplatnit jako hra na výzvu.....	Důsledek 3.2.6.

Oprávněný člen družstva ze soupisky může být doplněn.....	3.2.1. c)
Vícenásobné střídání je možné.....	3.2.6. a)
Výměna zraněného hráče v seznamu členů družstva .....	3.2.3. c)
Žádný použitelný náhradník .....	Důsl. 3.2.8. d)
Zastupující hráč se nepovažuje za střídání .....	3.2.5. c)
<b>NÁRAZ – ULEJVKA (Bunt) .....</b>	<b>5.1.8.</b>
<b>NÁVRAT DO HRY (Re-entry) .....</b>	<b>3.1.16.</b>
.....	3.2.3. e)
Nesprávný návrat do hry .....	3.2.6. a), f) + Důsl.
<b>NAZNAČENÉ TEČOVÁNÍ (Fake tag) .....</b>	<b>5.1.18.</b>
Způsobí překážení .....	5.1.32. b) iii)
<b>NECHRÁNĚNÝ BĚZEC (In jeopardy) .....</b>	<b>5.1.27.</b>
<b>NECHYTATELNÁ PŘIHRÁVKA (Wild throw) .....</b>	<b>5.1.47.</b>
<b>NENADHOZENO (No pitch) .....</b>	<b>4.4.</b>
Signalizace .....	Příloha 5 B o)
<b>NEOHLÁŠENÉ STŘÍDÁNÍ (Unreported substitution).....</b>	<b>3.2.6. &amp; Důsl.</b>
.....	3.1.9.
Zastupující hráč.....	3.2.6. b)
<b>NEOPRÁVNĚNÝ HRÁČ (Ineligible player) .....</b>	<b>3.1.10.</b>
Je vyhlášen aut.....	Důsl. 3.2.6. e) i)
Vyloučen ze hry.....	Důsl. 3.2.6. a) - e)
Způsobí skreč .....	Důsl. 3.2.6. d)
<b>NEOPRÁVNĚNÝ ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Ineligible replacement player).....</b>	<b>3.1.11.</b>
Neohlášený.....	Důsl. 3.2.6.
<b>NEROZHODNÉ ZÁPASY (Tie games).....</b>	<b>1.2.1. b), d), f)</b>
.....	1.2.7. b)
Zápas pokračuje .....	1.2.1. b)
Nerozhodný zápas se musí hrát znovu .....	1.2.1. f)
Vyhlášení řádné nerozhodné hry.....	1.2.1. d)
<b>NESPRÁVNÁ PÁLKA (Illegal bat) .....</b>	<b>2.1.10.</b>
Pálkař je v boxu s nesprávnou pálkou .....	5.4.4. a) iii)
Pálkař je aut za použití nesprávné pálky.....	5.4.4. a) iii)
<b>NESPRÁVNÁ PÁLKA NA ROZVIČENÍ (Illegal warm-up bat) .....</b>	<b>2.3.2.</b>
Specifikace .....	Příloha 2 B
Postih za použití nesprávné pálky na rozvičení.....	5.3. c) iii) Důsl.
<b>NESPRÁVNÁ RUKAVICE NEBO MITT (Illegal glove or mitt) .....</b>	<b>2.1.11.</b>
Běžící pálkař není aut.....	5.7. b)
Běžec není aut.....	5.7. c)
<b>NESPRÁVNÉ ČÍSLO DRESU NA SEZNAMU ČLENŮ DRUŽSTVA.....</b>	<b>3.2.1. e)</b>



<b>NESPRÁVNÉ CHYCNÍ MÍČE (Illegally caught ball)</b> .....	<b>5.1.24.</b>
Běžci mohou postupovat a být autováni .....	5.10.1. j)
<b>NESPRÁVNĚ ODPÁLENÝ MÍČ (Illegally batted ball)</b> .....	<b>5.1.23.</b>
Běžci se musí vrátit .....	5.4.4. a)
Míč je mrtvý .....	5.4.4. a)
Pálkař je aut .....	5.4.4. a)
<b>NESPRÁVNÝ EXTRA HRÁČ</b> .....	<b>3.1.7.</b>
<b>NESPRÁVNÝ NADHAZOVAČ (Illegal pitcher)</b> .....	<b>4.1.2.</b>
.....	4.5.
Je vyhlášen, když družstvo v obraně překročí počet porad .....	4.2.1. a) Dúsl.
Vrátí se do nadhazovacího postavení .....	4.5. Dúsl.
<b>NESPRÁVNÝ NADHOZ (Illegal pitch)</b> .....	<b>Dúsl. 4.3.1.-7.</b>
<b>NESPRÁVNÝ NÁVRAT DO HRY (Illegal re-entry)</b> .....	<b>3.1.8.</b>
Návrat náhradníka do hry .....	3.2.6. a)
Postih za nesprávný návrat do hry .....	Dúsl. 3.2.6. a-e)
Použití neoprávněného zastupujícího hráče .....	Dúsl. 3.2.6. a-e)
<b>NEÚPLNÝ ZÁPAS (Incomplete game)</b> .....	<b>1.2.1. f)</b>
<b>NEVHODNÉ POZNÁMKY (Disparaging remarks)</b> .....	<b>3.5.1. c) i)</b>
Kouči nesmí používat nevhodné výrazy .....	3.4.1. b)
<b>NUCENÝ AUT (Force out)</b> .....	<b>5.1.20.</b>
.....	5.10.3. a) iii)
Body se nezapočítávají do výsledku .....	1.2.5. c) ii)
<b>OBLIČEJOVÉ MASKY (Face masks)</b> .....	<b>2.4.3. b)</b>
Poškozená obličejová maska je zakázaná .....	2.4.3. b)
<b>OBUV</b> .....	<b>2.4.2.a)</b>
<b>OBUV, KOVOVÉ KOLÍKY (Shoes, Cleats)</b> .....	<b>2.4.2.</b>
<b>OBVAZY, DLAHY (Casts)</b> .....	<b>2.5.1. f)</b>
<b>ODMÍTNUTÍ HRÁT NEBO POKRAČOVAT VE HŘE</b> .....	<b>1.2.2. b-c)</b>
<b>ODPAL (Batted ball)</b> .....	<b>5.1.3.</b>
Stane se dobrým odpalem .....	5.1.17.
Stane se chybným odpalem .....	5.1.21.
Zasáhne metu .....	5.1.17. c)
Zůstane na domácí metě .....	5.1.17. a)
<b>ODPALOVÁNÍ MIMO POŘADÍ (Batting out of order)</b> .....	<b>5.4.1. Důsledek</b>
Dvou nebo více autů může být dosaženo .....	5.4.1. Dúsl. b) ii-iii)
Pokud je objeven, když je na metě .....	5.4.1. Dúsl. b-c)
<b>ODRAŽENÝ MÍČ (Trapped ball)</b> .....	<b>5.1.44.</b>
Nepovažuje se za úmyslně upuštěný .....	5.1.29.
Signalizace .....	Příloha 5 B k)

<b>OFICIÁLNÍ VYBAVENÍ (Official equipment)</b> .....	<b>2.1.14.</b>
Blokovaný míč .....	5.1.7. c)
Na hřišti .....	2.1.14.
<b>OFICIÁLNÍ ZAPISOVATEL (Official scorekeeper)</b> .....	<b>3.7.1.</b>
<b>OHLÁŠENÁ PORADA (Charged conference)</b> .....	<b>5.1.10.</b>
Druhá ohlášená porada .....	5.2. b)
Není ohlášenou poradou.....	4.2.2.
Počet porad v obraně je omezena na tři za sedm směn .....	4.2.1. a), d)
Porada končí .....	4.2.1. e)
Porada končí, když jdou polaři na lavičku.....	4.2.1. e)
Porada v obraně .....	4.1.1.
.....	4.2.1.
Porady v obraně se kumulují .....	4.2.1. b)
Porada v útoku .....	5.1.10.
.....	5.2.
<b>OPRÁVNĚNOST HRÁČE MŮŽE BÝT PROTESTOVÁNA</b> .....	<b>1.1.9. b)</b>
Kdy protestovat .....	1.2.11. a)
Výsledek protestu .....	1.2.14. c)
<b>OSOBA PŘÍSLUŠEJÍCÍ K ZÁPASU (Person assignet to game)</b>	
Zasažená míčem ve hře.....	5.1.9. e)
<b>OVER-SLIDE</b> .....	<b>5.1.35.</b>
Běžec není aut.....	5.10.4. n)
Hra na výzvu na domácí metě .....	5.10.3. a) x)
<b>PÁLKA (Official bat)</b> .....	<b>2.3.1.</b>
Nasazená součást na pálce .....	5.3. c) iii), Důsl.
Nepovažuje se za upravenou pálku .....	Příloha 2 A 12 ii)
Pálka na rozcvičení (warm-up bat) .....	2.3.2.
.....	Příloha 2 B
.....	5.3. c) iii)
Pálka zasáhne míč podruhé .....	5.4.4. a) viii)
Páska na rukojeti pálky .....	2.1.1.
.....	Příloha 2 A 11
Rozprašovací látky (spray) na rukojeti pálky .....	Příloha 2 A 11
Rytina osobního „ID“ na pálce.....	2.1.1.
Specifikace pálky .....	Příloha 2 A
Vyřazená ze hry.....	5.4.4. a) iii)
<b>PÁLKAŘ (Batter)</b> .....	<b>5.1.4.</b>
Brání polaři v rozehře poté, co byl vyhlášen aut .....	5.10.3. b) v)
Brání při hře na domácí metě .....	5.4.4. b) iii)
Brání ve hře chytači .....	5.4.4. b) i-ii)

Dostane úmyslnou metu zdarma (walk).....	5.5.1. b) ii)
Je aut .....	5.4.4.
Je aut za porušení pravidla o nasazení helmy .....	5.3. c) ii)
Je mu překáženo .....	5.5.1. c)
Je nesprávně ve hře .....	5.4.1. Důsledek
Je úmyslně rozptylovaný obranou .....	4.3.3. b)
Je vyloučen ze hry .....	5.4.4. a) iii)
Je zasažen nadhozem .....	5.1.22.
.....	5.11. Důsl. a) i) 5)
Je zasažen správným nadhozem.....	5.4.3. vi)
Může mu být vyhlášen „STRIKE“ jako postih.....	5.4.3. b) viii-x)
Nezaujme postavení do 10 sekund.....	5.4.2. b)
.....	5.4.3. b) viii)
Odpálí míč pálkou podruhé .....	5.4.4. a) viii)
Odpálí nesprávně .....	5.4.4. a) iv-v)
Opustí své území, aby provedl nabíhaný start před odpalem....	5.4.4. a) v)
Pokud nastane třetí aut, než dokončí čas na pálce .....	5.4.1. c)
Postavení v území pálkaře .....	5.4.2. d)
Použije nesprávnou pálku.....	5.4.4. a) iii)
Použije upravenou pálku .....	5.4.4. a) iii)
Provede nabíhaný start před odpalem.....	5.4.4. a) v)
Připravující se pákář .....	5.3.
Stane se běžícím pákářem .....	5.5.1.
Úmyslně brání přihrávanému míči .....	5.4.4. b) iii)
Úmyslně maže čáry území pálkaře .....	5.4.3. b) ix)
Vstoupí do území pálkaře s upravenou pálkou .....	5.4.4. a) iii)
Vstoupí do území pálkaře s nesprávnou pálkou.....	5.4.4. a) iii)
Vystoupení z území pálkaře .....	5.4.2. e)
.....	5.4.3. b) x)
Vystoupení z území přes domácí metu před chytačem .....	5.4.4. a) vii)
<b>PLAY BALL .....</b>	<b>1.1.7.</b>
Družstvo nezahájí hru po přerušení po vyhlášení rozhodčím ....	1.2.2. d)
Nadhazovač má míč v kruhu.....	1.1.7. a)
Pákář musí zaujmout postavení po vyhlášení rozhodčím .....	5.4.2. b)
Signalizace .....	Příloha 5 B a)
<b>POLÁŘ (Fielder) .....</b>	<b>3.1.4.</b>
Je nesprávně ve hře .....	3.1.8. a-b)
Odráží odpálený míč mimo hřiště.....	5.11. Důsl. b) i)3)
.....	5.11. Důsl. b) i)6)a)
Postavení v poli.....	3.2.2. a-b)

Rozptyluje nebo zneklidňuje pálkaře.....	4.3.3. b)
Vykopne úmyslně míč mimo hřiště .....	5.11. Dúsl. b) v)
Vynese neúmyslně míč mimo hřiště.....	5.11. Dúsl. a) ii)1)
Vynese úmyslně míč mimo hřiště.....	5.11. Dúsl. b) v)
Způsobí překážení .....	5.1.32. b)
Ztratí kontrolu nad míčem při tečování.....	5.11. Dúsl. a) ii)2)
<b>POLE (Fair territory) .....</b>	<b>2.1.7.</b>
<b>PORADA PŘED ZÁPASEM (Pre-game Meeting).....</b>	<b>1.1.8.</b>
.....	3.2.3. a)
<b>PORAŽENÝ NADHAZOVAČ (Loss, charged to pitcher – Scoring)....</b>	<b>Příloha 6 F</b>
<b>POŘADÍ NA PÁLCE (Batting order) .....</b>	<b>5.4.1.</b>
<b>POŘADÍ PÁLKAŘŮ (Line-up) .....</b>	<b>5.1.6.</b>
.....	3.1.14.
.....	5.4.1.
Pokud se použije EP.....	3.2.4. a), c)
<b>PRAVIDLO O ROZDÍLU BODŮ (Run ahead Rule) .....</b>	<b>1.2.3.</b>
<b>PROTEST .....</b>	<b>1.1.9</b>
.....	1.2.8.
.....	1.2.9.
Co se nepovažuje za protest.....	1.2.10.
Co se považuje za protest .....	1.2.8. a)
Podání protestu .....	1.2.11.
Požadované informace.....	1.2.13.
Termín pro podání protestu.....	1.2.12.
Výsledek protestu .....	1.2.14.
<b>PŘEBĚHNUTÍ PRVNÍ METY (Overrunning first base)</b>	
Běžec není aut.....	5.10.4. j)
Běžec se pokusí pokračovat na druhou metu.....	5.10.1. h)
<b>PŘEHLED ZÁPASU (Scorekeeper's summary) .....</b>	<b>Příloha 6 G</b>
<b>PŘEHOZ (Overthrow) .....</b>	<b>5.1.36.</b>
Běžci jsou oprávněni postupovat.....	5.11. Dúsl. b) ii)
Přidělení met.....	5.11. Dúsl. b) ii)
<b>PŘEKÁŽENÍ (Obstruction) .....</b>	<b>5.1.32.</b>
Běžec nemůže být aut.....	5.10.2. d)
Běžec může být aut.....	5.10.2. d) i) 1.-3.
Chytače .....	5.5.1. c) Dúsl. 4)
Polař nemůže blokovat metu bez míče.....	5.1.32. b) v)
Bránění má přednost .....	5.10.2. d) i)

<b>PŘEMÍSTĚNÁ META (Dislodged base)</b> .....	<b>5.1.15.</b>
Běžec může být autován.....	5.10.1. i)
.....	5.10.4. n)
Běžec není aut, když přemístí metu.....	5.10.4. n)
Běžec pokračující v postupu se jí nemusí dotknout .....	5.9. e)
<b>PŘERUŠENÍ HRY (Suspension of play)</b> .....	<b>3.6.7.</b>
Družstvo odmítne pokračovat ve hře po přerušení.....	1.2.2. c)
Signalizace .....	Příloha 5 B i)
<b>PŘIHRÁVKA (Throw)</b> .....	<b>5.1.43.</b>
<b>PŘÍMÝ ODPAL (Line drive)</b> .....	<b>5.1.31.</b>
Není vnitřní chycený.....	5.1.26.
Úmyslně upuštěný.....	5.1.29.
<b>PŘIPRAVUJÍCÍ SE PÁLKAŘ (On-deck batter)</b> .....	<b>5.1.33.</b>
.....	5.3.
Musí mít helmu.....	5.3. c) ii)
Nesmí bránit .....	5.3. c) iv)-v)
Používá nesprávnou pálku na rozcvičení .....	5.3. c) iii)
Smí opustit přípravný kruh .....	5.3. c) iv)

<b>PŘÍPRAVNÝ KRUH PÁLKAŘE (Batter's on-deck circle).....</b>	<b>2.1.15.</b>
.....	Příloha 1F
Připravující se pálkař musí použít přípravný kruh .....	5.3. c) i)
Připravující se pálkař může opustit kruh .....	5.3. c)iv)
<b>RESIN</b>	
Nadhazovač jej použije .....	4.3.2.b-c
Může se použít na pálku.....	Příloha 2 A11
<b>ROZEHRA (Play).....</b>	<b>5.1.37</b>
<b>ROZHODČÍ (Umpires).....</b>	<b>3.6.</b>
Metový rozhodčí.....	3.6.3.
.....	Příloha 5 A k)
Míč se odrazí od rozhodčího mimo hru .....	5.11. Důsl. b) i)6)a)
Míč uvízne ve vybavení nebo oděvu rozhodčího.....	5.11. Důsl. e) ii)
Mohou opravit rozhodnutí .....	3.6.6. c)
Nemůže změnit rozhodnutí jiného rozhodčího .....	3.6.6. b)
Nesmí nosit viditelné šperky.....	Příloha 5 A d)
Rozhodčí na domácí metě.....	3.6.2.
.....	Příloha 5 A k)
Rozhodčí na domácí metě brání chytači v pokusu o přihrávku. ....	5.1.30. b)
Rozhodnutí o způsobilosti hřiště .....	3.6.2. a)
Rozhodnutí, posouzení (judgement).....	3.6.6.
Samostatný rozhodčí – odpovědnosti.....	3.6.4.
Se může poradit se svým kolegou .....	3.6.6. c)
Signalizace rozhodčích.....	Příloha 5 B
Vybavení, uniforma.....	Příloha 5 A c-e)
Výměna rozhodčích.....	3.6.5.
Zasažený dobře odpáleným míčem .....	5.1.17. d)
.....	5.5.1. d)
Zasažený chybným odpalem.....	5.1.21. d)
Zasažený přihrávaným míčem .....	5.10.1. c)
<b>RUKAVICE (Gloves).....</b>	<b>2.4.1.</b>
.....	Příloha 4
Bílé kruhy nebo obrazce na rukavici .....	2.4.1. d)
Použití nesprávné rukavice nebo mitt.....	2.1.10.
.....	5.1.34. ii)
.....	5.7.
Mitt – (Speciální rukavice).....	2.4.1. a)
.....	2.1.13.
Vícebarevná rukavice.....	2.4.1. c)
<b>RYCHLE OPAKOVANÝ NADHOZ (Quick return pitch).....</b>	<b>4.1.6.</b>

<b>RYCHLÝ NADHOZ (Quick pitch)</b> .....	<b>4.1.6.</b>
.....	4.3.8.
<b>ŘÁDNÁ HRA (Regulation game)</b> .....	<b>1.2.1. a-f)</b>
<b>SAFE SIGNALIZACE (Safe signal)</b> .....	Příloha 5 B h)
<b>SEBEOBĚTOVACÍ ODPAL – zápis (Sacrifice fly – scoring)</b> .....	Příloha 6 A 2.a)
<b>SEZNAM ČLENŮ DRUŽSTVA (Line-up card &amp; Line-up)</b> .....	<b>3.1.13.</b>
.....	3.1.14.
.....	3.2.1.
Musí být podepsán hlavním koučem.....	3.4.2. a)
Musí být pouze mužský nebo pouze ženský.....	3.2.1. d)
Nesprávné číslo dresu uvedené v seznamu.....	3.2.1. e)
Oprávněný člen družstva může být připsán kdykoliv .....	3.2.1. c)
Pořadí páleků se musí dodržet.....	5.4.1.
Neoprávněný člen na soupisce může být předmětem protestu... 1.1.9. b)	
.....	1.2.14. c)
Vyloučení kouče/vedoucího uvedeného v seznamu .....	Důsl. 3.2.8. a), c)
<b>SEZNAM HRÁČŮ ZÁKLADNÍ SESTAVY (Starting line-up)</b> .....	<b>3.1.19.</b>
.....	3.1.13
.....	3.2.3. a)
Návrat do hry (Re-entry).....	3.2.3. e)
Pořadí páleků.....	3.2.3. e)
<b>SKOK (Leaping)</b> .....	<b>4.1.4.</b>
<b>SKREČ (Forfeit)</b> .....	<b>1.1.3.</b>
Družstvo má nedostatečný počet hráčů.....	3.2.2. a) Důsl.
Družstvo použilo člena, který není oprávněn být na soupisce..... 1.1.9. b)	
.....	1.2.14.
Důvody pro skreč .....	1.2.2. a-j)
Nedokončení zápasu s potřebným počtem hráčů.....	3.2.2. a), Důsl.
Neoprávněný hráč se vrátí do hry .....	1.2.2. i)
.....	Důsl. 3.1.9.
Rozhodnutí rozhodčího na domácí metě.....	1.1.3.
Vyřazený nebo vyloučený člen družstva neodejde ze hřiště 3.5.1. c) Důsl. c)	
Výsledek skrečovaného zápasu .....	1.2.7. c)
Záznamy v zápisu.....	Příloha 6 I
Žádný náhradník není k dispozici.....	Důsl. 3.2.6. d)
<b>SMĚNA (Inning)</b> .....	<b>1.1.5.</b>
<b>SOUPISKA (Rooster)</b> .....	<b>3.1.18.</b>
Oprávněnost být na soupisce.....	1.1.9. b)
<b>SPORNÁ ROZHODNUTÍ (Disputed calls)</b> .....	<b>3.5.1. a)</b>
.....	3.5.1. a) Důsl. a,b)

<b>STAŽENÝ HRÁČ (Withdrawn player)</b> .....	<b>3.1.22.</b>
Musí si vyměnit dres .....	3.2.5. b)
Ustanovení pro použití Zastupujícího hráče .....	3.2.5. a-c)
<b>STOJNÁ NOHA</b> .....	<b>4.1.4.</b>
Musí zůstat v kontaktu s nadhazovací metou.....	4.3.7. f)
<b>STRIKE ZONE</b> .....	<b>5.1.40.</b>
<b>ŠPERKY, RUŠIVÉ OZDOBY (Distracting adornments)</b> .....	<b>2.5.1. g)</b>
Hráč je vyloučen ze hry.....	Důsl. 2.5.1.
<b>ŠTÍTKY (Visors)</b> .....	<b>2.5.1. a) ii)</b>
<b>TEČOVÁNÍ (Tag)</b> .....	<b>5.1.41.</b>
Běžec je aut.....	5.1.41. a)
.....	5.10.3. a) ii)
Běžící pákář je aut .....	5.1.41. a)
.....	5.5.2. a) ii)
Nesprávné tečování .....	5.10.4. h)
<b>TEČOVANÝ ODPAL (Foul tip)</b> .....	<b>5.1.22.</b>
Je dobrý nadhoz.....	5.1.22. b)
<b>TIEBREAKER</b> .....	<b>1.2.4.</b>
Nesprávný běžec na metě.....	1.2.4. c)
Tečování met ve správném pořadí.....	5.9. a)
<b>TIME</b> .....	<b>1.1.10.</b>
Přerušení hry.....	3.6.7. d-f)
Signalizace.....	Příloha 5 B i)
<b>TROJAUT (Triple play)</b> .....	<b>5.1.45.</b>
<b>UKONČENÍ ZÁPASU ROZHODČÍM (Game called by umpire)</b> .....	<b>1.2.1. c)</b>
<b>ÚMYSLNÁ META ZDARMA (Intentional base on balls - walk)</b> .....	<b>5.1.28.</b>
.....	5.5.1. b) ii)
Míč je mrtvý.....	5.1.28.
<b>ÚMYSLNĚ UPUŠTĚNÝ ODPAL ZE VZDUCHU (Int. drop. fly ball)</b> .....	<b>5.1.29.</b>
Běžci se musí vrátit .....	5.5.2. b) xiii)
Běžící pákář je aut .....	5.5.2. b) xiii)
Odražený a vypadnutý míč se nepovažuje za upuštěný.....	5.1.29.
Vnitřní chycený má přednost.....	5.1.29.
<b>UPRAVENÁ PÁLKA (Altered bat)</b> .....	<b>2.1.1.</b>
Mrtvý míč.....	5.4.4. a) iii)
Pákář je aut při použití upravené pátky .....	5.4.4. a) iii)
Pákář v území s upravenou pátkou .....	5.4.4. a) iii)
Signální nebo kuželovitý nástavec na rukojeť pátky.....	2.1.1.
Specifikace pátky.....	Příloha 2 A
<b>URÁŽLIVÉ POZNÁMKY VŮČI HRÁČŮM NEBO ROZHODČÍM</b> .....	<b>3.5.1. c) i)</b>



<b>ÚZEMÍ CHYTAČE (Catcher's box)</b> .....	<b>2.1.4.</b>
Rozměry území chytače .....	Příloha 1 D, F
<b>ÚZEMÍ KOUČE (Coach's box)</b> .....	<b>2.1.5.</b>
Rozměry území kouče .....	Příloha 1 B, F
<b>ÚZEMÍ PÁLKÁŘE (Batter's box)</b> .....	<b>2.1.3.</b>
Rozměry území pálkáře.....	Příloha 1 D, F
<b>ÚZEMNÍ PRAVIDLA (Ground rules)</b> .....	<b>Příloha 5 A g)</b>
<b>VÍTĚZ ZÁPASU (Winner of game)</b> .....	<b>1.2.7.</b>
<b>VNĚJŠÍ POLE (Outfield)</b> .....	<b>2.1.16.</b>
<b>VNITŘNÍ CHYCENÝ (Infield fly)</b> .....	<b>5.1.26.</b>
Běžící pákár je aut .....	5.5.2. a) iv)
Má přednost před úmyslně upuštěným míčem.....	5.1.29.
Míč zůstává ve hře .....	5.5.2. a) iv) Dúsl.
Rozhodnutí .....	Příloha 5 A l) 5.
Signalizace .....	Příloha 5 B n)
<b>VNITŘNÍ POLAŘ (Infielder)</b> .....	<b>3.1.12.</b>
<b>VNITŘNÍ POLE (Infield)</b> .....	<b>2.1.12.</b>
<b>VOLBY VE HŘE (Option plays)</b> .....	<b>5.1.34.</b>
Neohlášené střídání .....	3.2.8. Dúsl. e)
Nesprávný nadhazovač se vrátí nadhazovat .....	Dúsl. 4.5. b)
Nesprávný nadhoz .....	Dúsl. 4.3.1.-7.
Překážení chytače .....	Dúsl. 5.5.1.c) 2)
Zahraný aut pomocí nesprávné rukavice.....	5.7
<b>VRÁCENÍ NADHOZU CHYTAČEM (Return of pitch)</b> .....	<b>4.3.4. b)</b>
<b>VYBAVENÍ (Equipment)</b> .....	<b>2.3.</b>
.....	<b>2.4.</b>
Odložené na hřišti.....	5.10.3. c) xiii)
Oficiální vybavení.....	2.1.14.
Vybavení, které není na svém místě (detached).....	5.1.14.
Zasažení neoficiálního vybavení družstva v útoku .....	5.10.4. p)
<b>VYBĚHNUTÍ Z METY (Tagging up)</b> .....	<b>5.1.42.</b>
Běžec může správně postupovat.....	5.1.42.
Běžec není aut.....	5.10.4. l)
Běžec nesprávně vyběhne z mety při míči v letu.....	5.9. i)
<b>VYKROČENÍ Z ÚZEMÍ PÁLKÁŘE (Stepping out of batter's box)</b> .....	<b>5.4.3. b) x)</b>
.....	5.4.4. a) v)
Pákař odpálí míč nesprávně.....	5.1.23. a)
.....	5.1.23. d)
Pákař přestoupí z jednoho území pákáře do druhého .....	5.4.4. a) viii)
<b>VYLOUČENÍ ZÁSTUPCE DRUŽSTVA (Team officials ejected)</b> .....	<b>5.2. b)</b>

Za druhou ohlášenou poradu v útoku .....	5.2. b) Důsl.
Za nesprávný návrat do hry .....	3.2.6. Důsl.
Za pokus způsobit nesprávný nadhoz .....	4.4. e)
Za porušení povinností kouče .....	3.4. Důsl.
<b>VYLOUČENÍ ZE HRY (Ejection).....</b>	<b>3.1.3.</b>
Běžci si vymění postavení na metách .....	5.10.3. a) xiii) Důsl.
Cizí substance nanesená na míč .....	4.3.2. Důsl.
Člen družstva stále maže čáry území pálkaře.....	5.4.3. d) ix) 3.
Člena družstva.....	5.1.a-c) Důsl.
Další ohlášená porada v útoku.....	5.2. b) Důsl.
Hráč neodstraní šperky .....	2.5.1. Důsl.
Kouče .....	3.4. Důsl.
.....	Důsl. 3.2.6. b)
.....	Důsl. 5.2. b)
Nesprávný nadhazovač se vrátí do hry .....	4.5. Důsl. a)
Pálkař použije upravenou pálku .....	5.4.4. a) iii)
Polař překáží pomocí naznačení tečování (fake tag) .....	5.10.2. b)
Polař zneklidňuje pálkaře.....	4.3.3. b) Důsl.
Použití taktiky, která způsobí nesprávný nadhoz .....	4.4. e)
Připravující se pálkař použije nesprávnou pálku na rozcvičení ..	5.3. c) iii)
Připravující se pálkař si nenasadí helmu.....	5.3. c) ii)
Rozhodčí může vyloučit za porušení pravidel.....	Příloha 5 A I) 3.
Skreč v důsledku nastoupení vyloučeného hráče do hry .....	1.2.2. j)
Skreč v důsledku vyloučení .....	1.2.2. g-h)
Úmyslné vrazení běžce do polaře .....	5.10.3. c) ix)
Vedoucího družstva .....	Důsl. 3.2.6. b)
.....	Důsl. 5.2. b)
<b>VYŘAZENÍ Z NADHAZOVÁNÍ (Removal from pitching position)</b>	
Pro další poradu v obraně nad povolený počet.....	4.2.1. a) Důsl.
<b>VYŘAZENÍ ZE HRY (Removal from the game).....</b>	<b>3.1.16.</b>
Hráč neopustí hru ve stanoveném čase .....	3.5.1. c) Důsl. c)
Neoprávněný hráč.....	3.1.10.
Nesprávná pálka na rozcvičení musí být vyřazena .....	5.3. c) iii) Důsl.
Rozhodčí mohou vyřadit hráče za porušení PRAVIDEL.....	3.1.16.
Upravená a nesprávná pálka musí být vyřazena .....	5.4.4. b) iii)
<b>ZAHŘÍVACÍ (KOMPRESNÍ) RUKÁVY (Warming sleeves).....</b>	<b>2.5.1. b) ii)</b>
<b>ZÁMEZÍ (Foul territory).....</b>	<b>2.1.8.</b>
<b>ZÁPIS (Box score).....</b>	<b>Příloha 6 A</b>
<b>ZAPISOVÁNÍ (Scoring).....</b>	<b>Příloha 6</b>
Záznamy skrečovaných zápisů.....	Příloha 6 I

<b>ZASTUPUJÍCÍ HRÁČ (Replacement player)</b> .....	<b>3.1.17.</b>
.....	3.2.5. e)
Musí být ohlášen rozhodčímu .....	3.2.5. d)
Musí povinně nastoupit, pokud hráč krvácí .....	3.2.5. b)
Může hrát v útoku i v obraně.....	3.2.5.
Neoprávněný zastupující hráč.....	3.1.11.
Nepovažuje se za střídání .....	3.2.5. c)
Řeší se jako střídání .....	3.2.5. c)
Statistiky v zápisu.....	Příloha 6 A
<b>ZPOCHYBŇOVÁNÍ POSOUZENÍ A ROZHODNUTÍ</b> .....	<b>3.5.1. a)</b>
<b>ZPŮSOBILOST HŘIŠTĚ (Conditions of field)</b> .....	<b>3.6.2. a)</b>
<b>ZRANĚNÝ HRÁČ (Injured player)</b>	
Může být vyměněn na poradě před zápasem .....	3.2.3. c)
Může být vystřídán před postupem na přidělenou metu .....	3.2.6. e)
Rozhodčí by měl přerušit hru.....	3.6.7. f)









**Česká softballová asociace**

Zátupkova 100/2

160 17 Praha 6

E-mail: [info@softball.cz](mailto:info@softball.cz)

[www.softball.cz](http://www.softball.cz)

